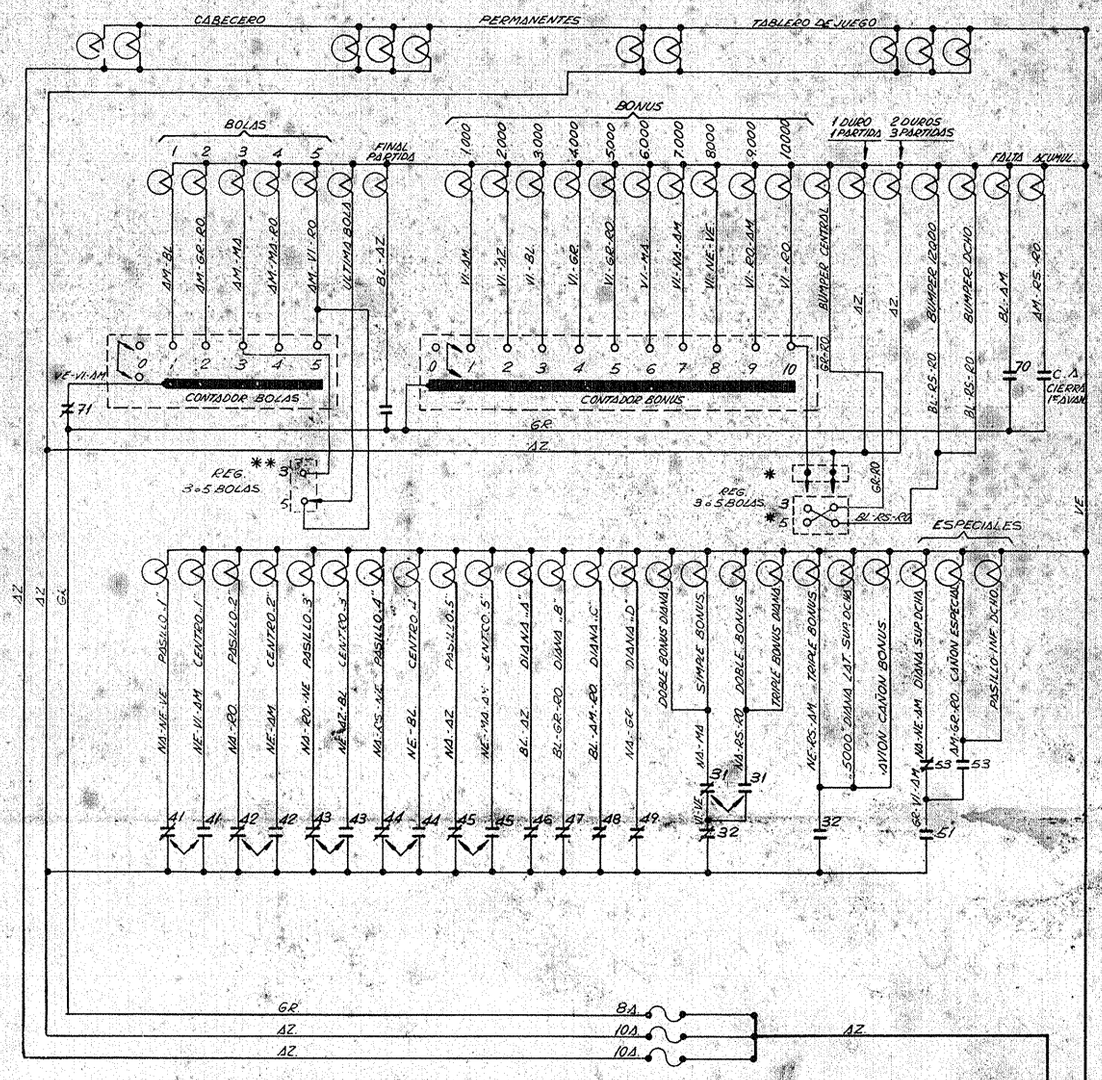
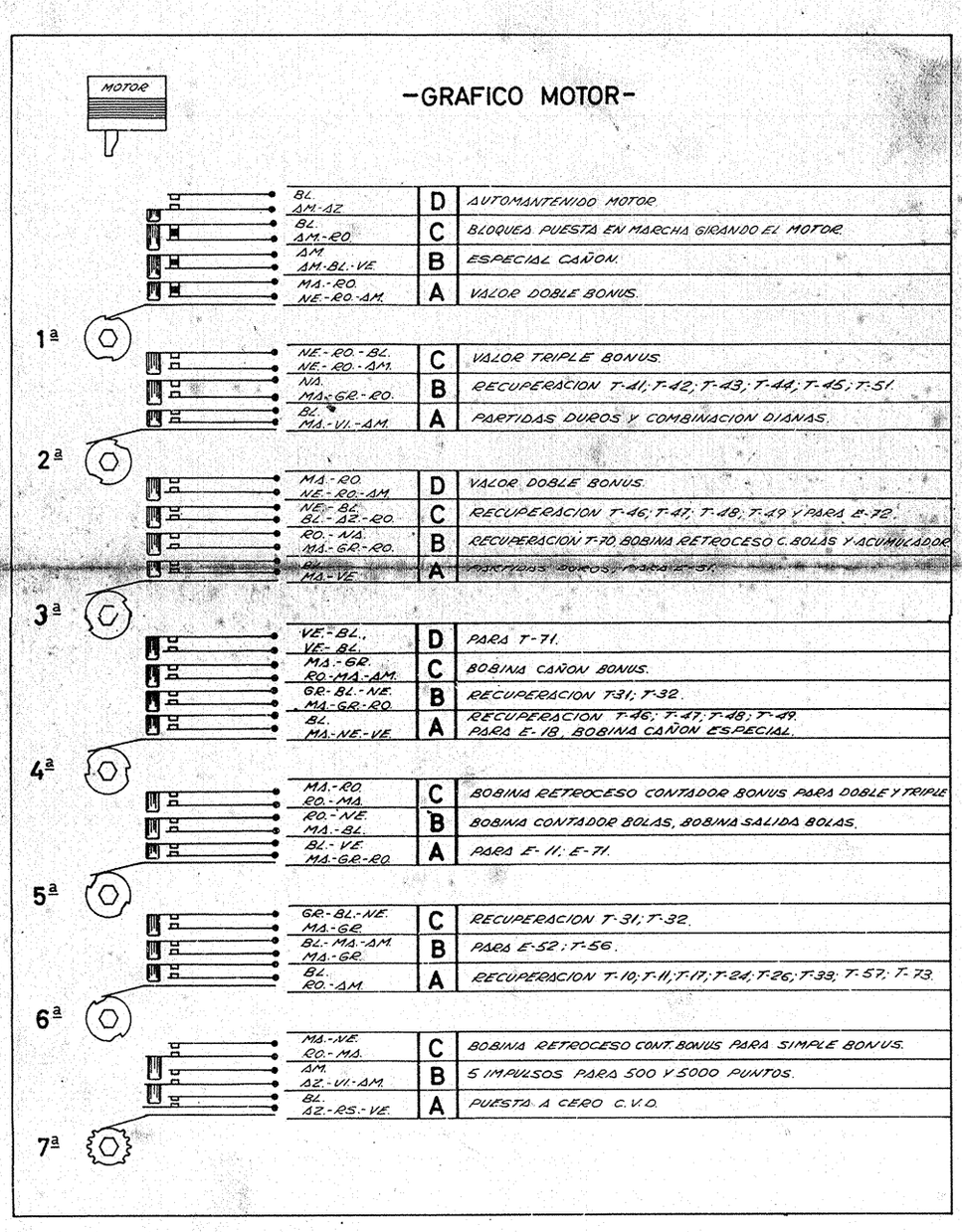




-ABREVIATURAS-

B.C.D.	BOBINA CONTADOR DECENAS.
B.C.C.	BOBINA CONTADOR CENTENAS.
B.C.M.	BOBINA CONTADOR MILLARES.
B.C.D.M.	BOBINA CONTADOR DECENAS DE MILLAR.
B.A.C.A.	BOBINA AVANCE CONTADOR ACUMULADOR.
B.R.C.A.	BOBINA RETROCESO CONTADOR ACUMULADOR.
B.A.C.B.	BOBINA AVANCE CONTADOR BOLAS.
B.R.C.B.	BOBINA RETROCESO CONTADOR BOLAS.
B.S.B.	BOBINA SALIDA BOLAS.
P.P.M.	PULSADOR PUESTA EN MARCHA
P.P.G.	PULSADOR PARTIDA GRATIS.
E.	ENCLAVE O ACTIVA (BALANCIN AMARILLO)
T.	TRINQUETE O RECUPERACION (BALANCIN PLAT.)
M.R.	MOTOR REPETIDOR.

-COLORES-

AM. AMARILLO.	BL. BLANCO.	MA. MARRON.
AZ. AZUL.	GR. GRIS.	NA. NARANJA.
RO. ROJO.	VE. VERDE.	NE. NEGRO.
RS. ROSA.	VI. VIOLETA.	

-SIMBOLOS-

- BOBINA NUCLEO FIJO (RELE).
- BOBINA NUCLEO MOVIL (ELECTROIMAN).
- CIRCUITO ABIERTO.
- CIRCUITO CERRADO.
- CIRCUITO INVERSOR.
- DOBLE CIRCUITO ABIERTO.
- EN MOTOR REPETIDOR.
- „10" RELE DE ENCLAVE.
- 12 RELE SENCILLO.

-RELACION DE RELES-

Nº	FUENTE DE ALIMENTACION	TIPO	CONTACTOS	IZQDO	DCHO.
„10"	PUESTA EN MARCHA.	INV.	4A.-1C.	106 BI	102 PL
„11"	AUXILIAR PUESTA A CERO C.V.D.	NORM.	2A.-1C.	103 BI	106 BI
„17"	DUROS.	INV.	4A.-	101 BI	101 PL
„18"	AUXILIAR DE DUROS.	INV.	2A.-	100 BI	100 PL
„70"	FALTA.	NORM.	2A.-2C.	106 BI	106 BI
„71"	FINAL PARTIDA.	NORM.	2A.-2C.	106 BI	106 BI
„72"	CORTE TENSION.	NORM.	1A.-4C.	107 BI	104 PL
„73"	SALIDA BOLAS.	INV.	4A.-1C.	106 BI	102 PL
	CABEZAL				
12	PUESTA A CERO C.V.D.	SENC.	4A.-	101 PL	101 PL
21	10 PUNTOS.	SENC.	4A.-	101 PL	101 PL
23	100 PUNTOS.	SENC.	5A.-	101 PL	102 PL
„24"	500 PUNTOS.	INV.	3A.-	100 BI	101 BI
25	1000 PUNTOS.	SENC.	5A.-	101 PL	102 PL
„26"	5000 PUNTOS.	INV.	3A.-	100 BI	101 BI
„30"	PARTIDAS.	INV.	3A.-	100 BI	101 PL
	TABLERO DE JUEGO				
„31"	DOBLE BONUS.	INV.	2A.-1C.-2I	108 BI	118 PL
„32"	TRIPLE BONUS.	INV.	4A.-2C.-	108 PL	108 BI
„33"	DIANA PREPARACION DOBLE Y TRIPLE BON.	INV.	5A.	101 BI	102 PL
„41"	PASILLO „1"	NORM.	1A.- 1I.	103 BI	116 BI
„42"	PASILLO „2"	NORM.	1A.- 1I.	103 BI	116 BI
„43"	PASILLO „3"	NORM.	1A.- 1I.	103 BI	116 BI
„44"	PASILLO „4"	NORM.	1A.- 1I.	103 BI	116 BI
„45"	PASILLO „5"	NORM.	1A.- 1I.	103 BI	116 BI
„46"	DIANA „A"	NORM.	1A.-1C.-	103 BI	100 BI
„47"	DIANA „B"	NORM.	1A.-1C.-	103 BI	100 BI
„48"	DIANA „C"	NORM.	1A.-1C.-	103 BI	100 BI
„49"	DIANA „D"	NORM.	1A.-1C.-	103 BI	100 BI
„51"	ESPECIAL COMBINACION PASILLOS.	NORM.	1A.-1C.2I	106 BI	118 BI
„52"	AVANCE BONUS.	INV.	3A.-	100 BI	101 PL
„53"	ALTERNATIVO ESPECIAL	NORM.	3A.-3C.-	107 BI	108 BI
„54"	PARTIDAS COMBINACION PASILLOS.	INV.	2A.-	100 BI	100 BI
„55"	COMBINACION DIANAS.	INV.	4A.-1C.-	101 BI	108 BI
„56"	CAÑON BONUS.	INV.	5A.-1C.-	102 PL	108 BI
„57"	CAÑON ESPECIAL.	INV.	4A.-	101 BI	101 PL
60	BUMPER IZQDO.	SENC.	4A.-	101 BI	101 PL
61	BUMPER DCHO.	SENC.	4A.-	101 BI	101 PL
62	BUMPER CENTRAL	SENC.	4A.-	101 BI	101 PL

NOTA:- REPRESENTACION ESQUEMATICA CON LA MAQUINA PUESTA CORRECTAMENTE DE ED.

Amusement Museum
MUSEO DEL RECREATIVO
Pinball * Arcade * Boinop

FABRICANTE.- D. JOSE MARTIN MARTINEZ.

MODELO.- INDER UP AWAY