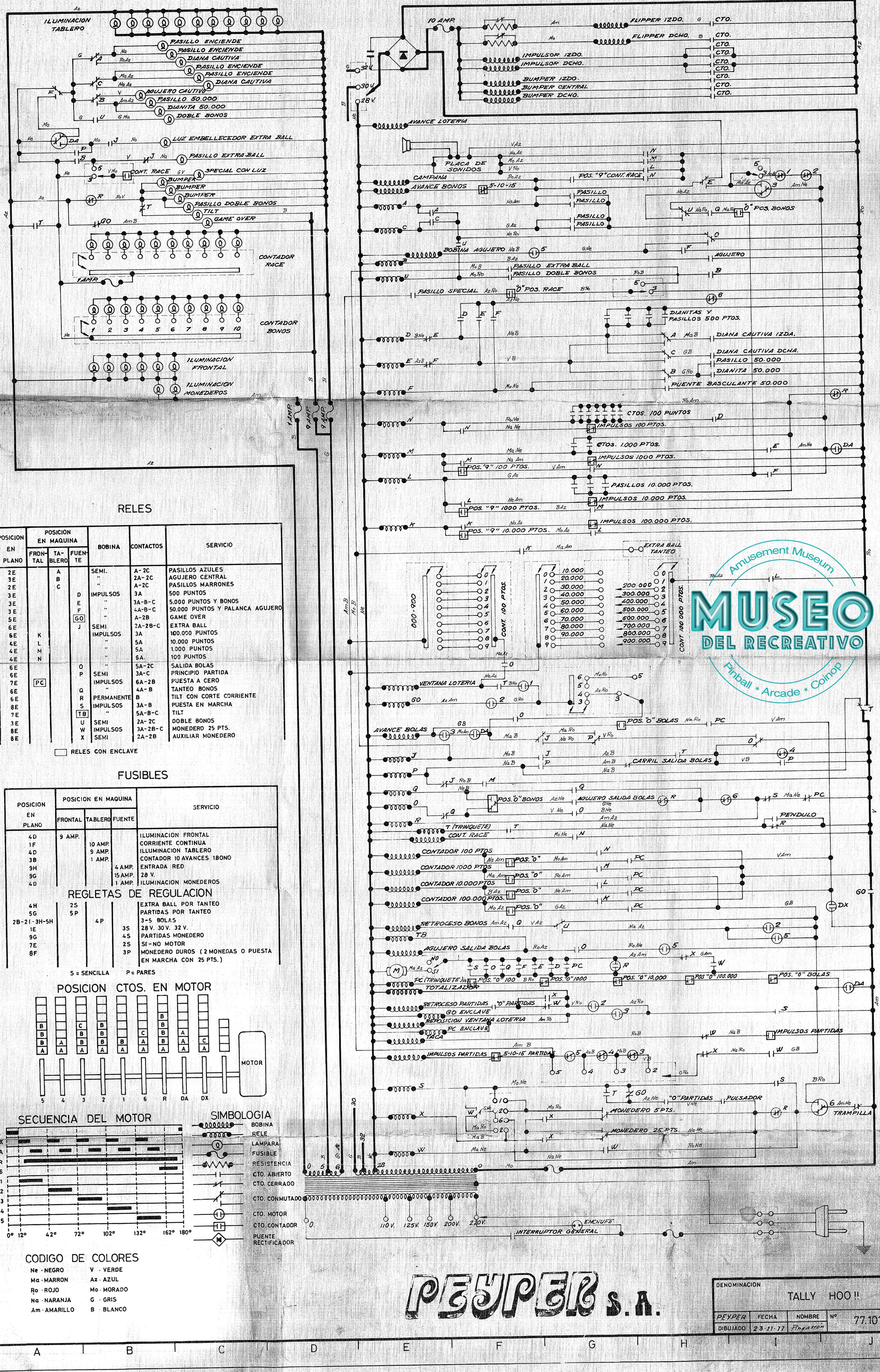


RELES

POSICION EN PLANO	POSICION EN MAQUINA FRONTAL	POSICION EN MAQUINA TABLERO	POSICION EN MAQUINA FUENTE	BOBINA	CONTACTOS	SERVICIO
2E		A		SEMI.	A-2C	PASILLOS AZULES
3E		B		"	2A-2C	AGUJERO CENTRAL
2E		C		"	A-2C	PASILLOS MARRONES
3E			D	IMPULSOS	3A	500 PUNTOS
3E			E	"	3A-B-C	5.000 PUNTOS Y BONOS
3E			F	"	4A-B-C	50.000 PUNTOS Y PALANCA AGUJERO
5E			GO		A-2B	GAME OVER
6E			J	SEMI	2A-2B-C	EXTRA BALL
6E	K			IMPULSOS	3A	100.000 PUNTOS
4E	L			"	5A	10.000 PUNTOS
4E	M			"	5A	1.000 PUNTOS
4E	N			"	6A.	100 PUNTOS
6E			O	"	5A-2C	SALIDA BOLAS
6E			P	SEMI	3A-C	PRINCIPIO PARTIDA
7E	PC			IMPULSOS	6A-2B	PUESTA A CERO
6E			Q	"	4A-B	TANTEO BONOS
6E			R	PERMANENTE	B	TILT CON CORTE CORRIENTE
8E			S	IMPULSOS	3A-B	PUESTA EN MARCHA
7E			TB	"	5A-B-C	TILT
3E			U	SEMI	2A-2C	DOBLE BONOS
8E			W	IMPULSOS	3A-2B-C	MONEDERO 25 PTS.
8E			X	SEMI	2A-2B	AUXILIAR MONEDERO

▭ RELES CON ENCLAVE

FUSIBLES

POSICION EN PLANO	POSICION EN MAQUINA FRONTAL	POSICION EN MAQUINA TABLERO	POSICION EN MAQUINA FUENTE	SERVICIO
4D	9 AMP.			ILUMINACION FRONTAL
1F		10 AMP.		CORRIENTE CONTINUA
4D		9 AMP.		ILLUMINACION TABLERO
3B		1 AMP.		CONTADOR 10 AVANCES 1BONO
9H			4 AMP.	ENTRADA RED
9G			15 AMP.	28 V.
4D			1 AMP.	ILUMINACION MONEDEROS

REGLETAS DE REGULACION

4H	2S			EXTRA BALL POR TANTEO
5G	5P			PARTIDAS POR TANTEO
2B-2I-3H-5H		4P		3-5 BOLAS
1E			3S	28 V. 30 V. 32 V.
9G			4S	PARTIDAS MONEDERO
7E			2S	SI-NO MOTOR
8F			3P	MONEDERO DUROS (2 MONEDAS O PUESTA EN MARCHA CON 25 PTS.)

S = SENCILLA P = PARES

POSICION CTOS. EN MOTOR

SECUENCIA DEL MOTOR

SIMBOLOGIA

BOBINA
RELE
LAMPARA
FUSIBLE
RESISTENCIA
CTO. ABIERTO
CTO. CERRADO
CTO. CONMUTADO
CTO. MOTOR
CTO. CONTADOR
PUENTE RECTIFICADOR

CODIGO DE COLORES

Ne · NEGRO	V · VERDE
Ma · MARRON	Az · AZUL
Ro · ROJO	Mo · MORADO
Na · NARANJA	G · GRIS
Am · AMARILLO	B · BLANCO

PEYPER S.A.

DENOMINACION			
TALLY HOO !!			
PEYPER	FECHA	NOMBRE	Nº 77.101
DIBUJADO	23-11-77	Pingarrón	

Amusement Museum
MUSEO DEL RECREATIVO
Pinball * Arcade * Coinop