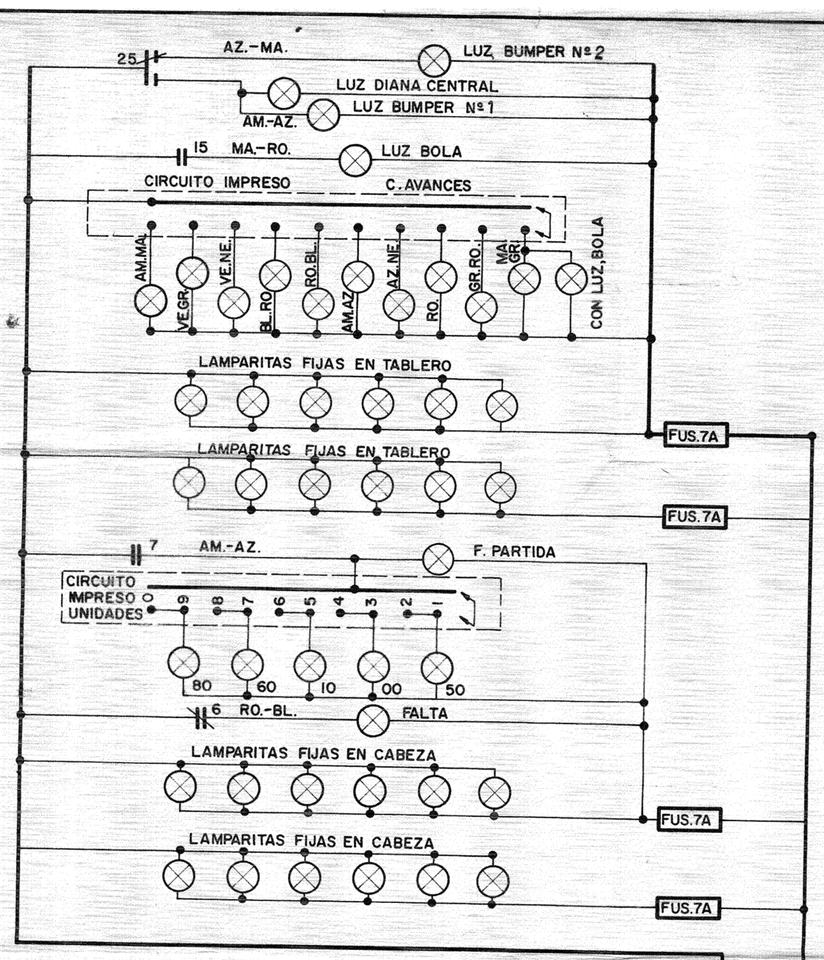
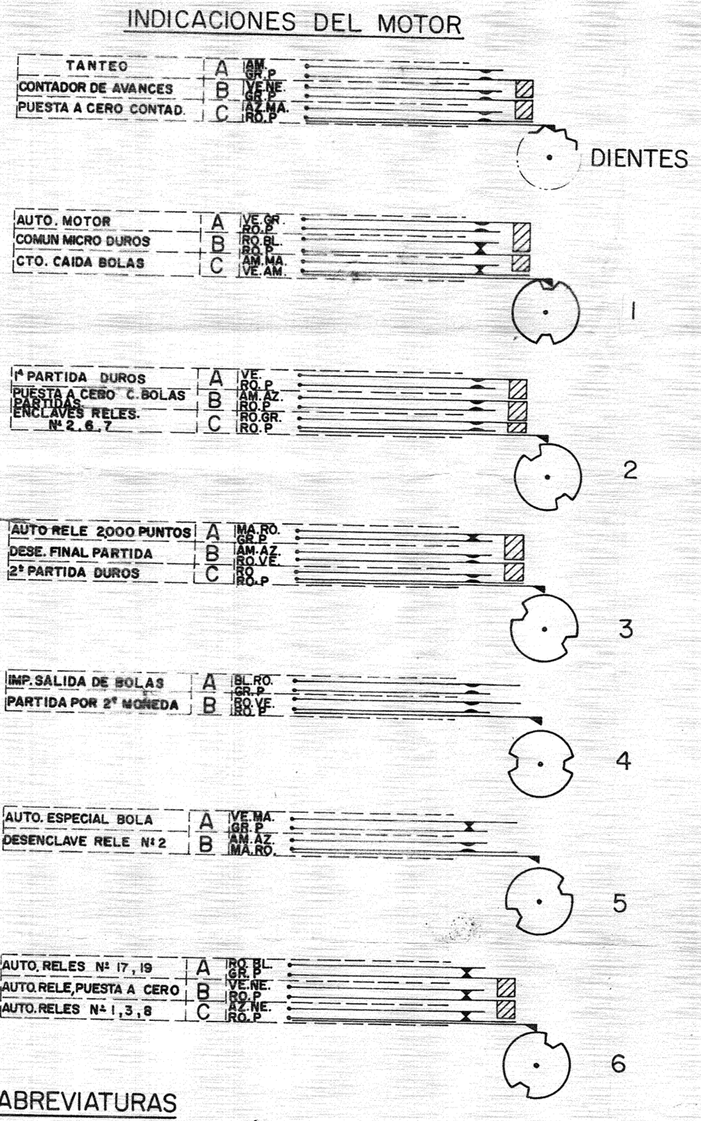


INDICACIONES DEL MOTOR



ABREVIATURAS

CI. — CIERRA.

P.P.G. — PULSADOR PARTIDAS GRATIS.

A'O' — ABIERTO EN CERO.

C. — CONTADOR.

AV. — AVANCE.

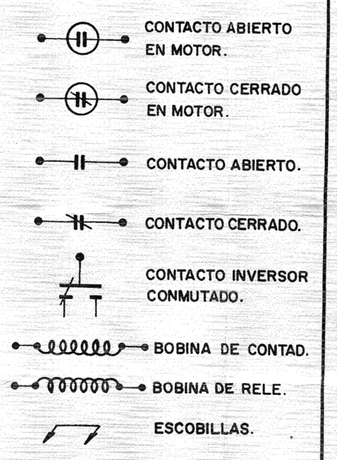
A.C.I. — ABIERTO CADA IMPULSO.

DE. — DERECHO.

ID. — IZQUIERDO.

CTOS. — CONTACTOS.

SIMBOLOS

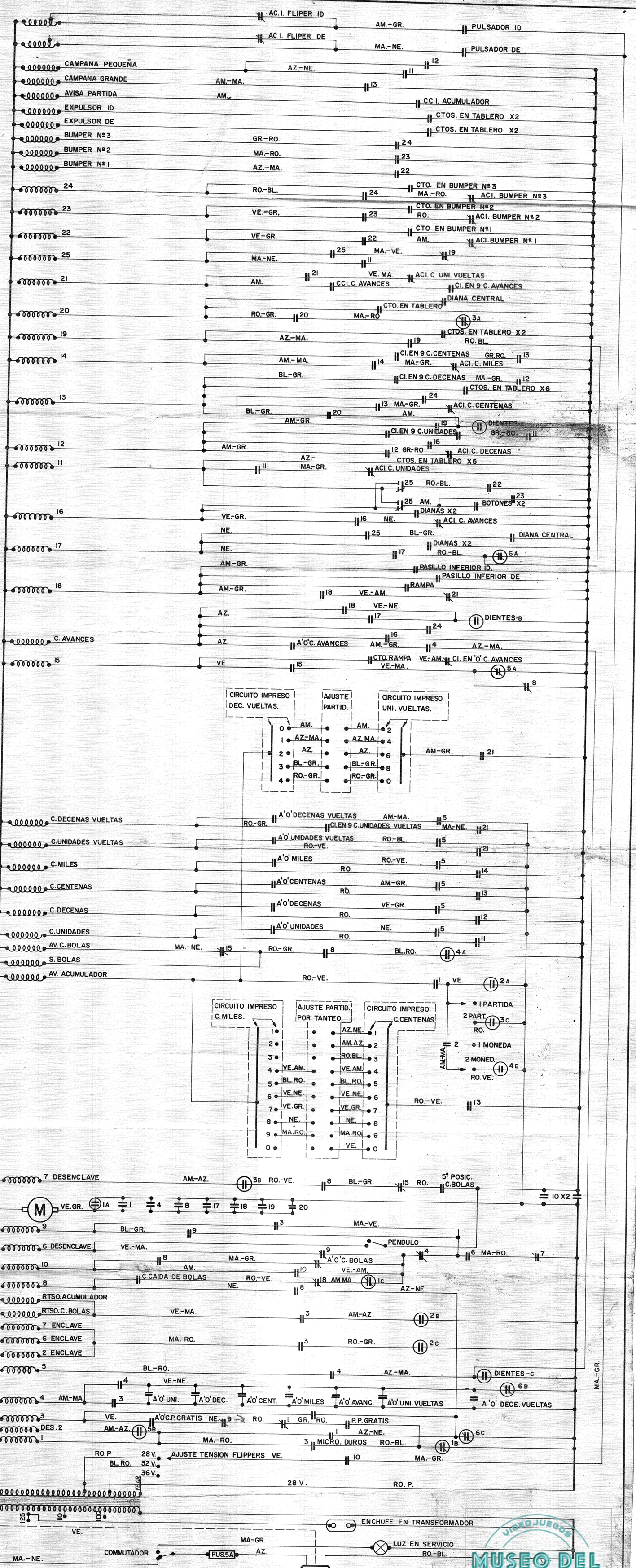


RELES.

Nº	FUNCION	CONTACTO	SITUACION EN PLANO.	SITUACION EN LA MAQUINA.	TIPO DE BOBINA.
1	DUROS	3A-1C	O-5	F.ALIMENTAC.	C-24-AS
2	2 MONEDA (ENCLAVE)	1C	O-5	" "	" "
3	PUESTA EN MARCHA	5A	O-5	" "	" "
4	PUESTA A CERO	4A-1C	O-5	" "	C-24-AP
5	AUXILIAR DE PUESTA A CERO	6A	N-5	CABEZA	C-24-AS
6	FALTA (ENCLAVE)	1A-1C	N-5	F.ALIMENTAC.	" "
7	FINAL DE PARTIDA (ENCLAVE)	1A-1C	N-5	" "	" "
8	SALIDA DE BOLAS	5A-1C	M-5	" "	" "
9	FALTA POR DESCONEXION	1A-2C	M-5	" "	C-24-AP
10	JUEGO	4A	M-5	" "	" "
11	UNIDADES	5A	F-5	CABEZA	C-24-AS
12	DECENAS	4A	E-5	"	" "
13	CENTENAS	5A	E-5	"	" "
14	MILES	2A	E-5	"	" "
15	ESPECIAL BOLA	2A-2C	G-5	F.ALIMENTAC.	C-24-AP
16	1 AVANCE	3A	F-5	" "	C-24-AS
17	5 AVANCES	3A	F-5	" "	" "
18	1 VUELTA	3A-1C	G-5	" "	" "
19	500 PUNTOS	3A-1C	D-5	" "	" "
20	2000 PUNTOS	3A	D-5	" "	" "
21	AVANCE VUELTAS	4A-1C	D-5	" "	" "
22	BUMPER Nº 1	3A	C-5	TABLERO	" "
23	BUMPER Nº 2	3A	C-5	"	" "
24	BUMPER Nº 3	4A	C-5	"	" "
25	INTERMITENCIA	2A-3I	D-5		C-24-AP

BOBINAS DE NUCLEO MOVIL

COLOR	FUNCION	
AZUL	FLIPPER	
ROJO	CONTADOR VISION DIRECTA	
VERDE	BUMPERS	
NEGRO	AVISA PARTIDA	
AMARILLO	CAMPANA	
GRIS	SALIDA BOLAS	AVANCE CONTADORES
MARRON	EXPULSORES	RETROCESO CONTADORES



NOTA:

EL ESQUEMA REPRESENTA EL APARATO DESCONECTADO DESPUES DE HABER SIDO PUESTO A CERO.

CENTRO-MATIC C/ANTONIO VICENT. 13	DESIGNACION: ESQUEMA ELECTRICO	
DIBUJÓ.	APARATO:	ESCALAS

VIDEOJUEGOS MUSEO DEL RECREATIVO PINBALL · ARCADE · SLOT