MANUAL DE SERVICIO



PINBALL " MODBREAK "

VIDEO DENS S.A.
MADRID
Carretera de Toledo, km. 17.450
Teléfono (91) 690 71 64
FUENLABRADA - (MADRID)

- INSTRUCCIONES GENERALES -

SISTEMA DE RESET Y CHEQUEO DE CONTACTOS.-

Para efectuar cualquier tipo de cambio de juego mediante microswitches:

1º.- Desconectamos la máquina.

2º.- Hacemos el cambio pertinente a través de las tablas numeradas que en la página 2 se señalan.

3º.- Una vez efectuado el cambio deseado pasaremos a realizar un reset general a través del pulsador situado en la compuerta de monederos.

4º.- Para realizar el reset procederemos a desconectar la máquina mediante el interruptor de red situado en la parte baja del mueble. Una vez realizada esta operación, pasaremos a pulsar el botón de reset que anteriormente hemos citado sin dejar de hacerlo hasta haber comprobado que en todos los displays nos aparecen los ochos.

SISTEMA CHEQUEO DE CONTACTOS.-

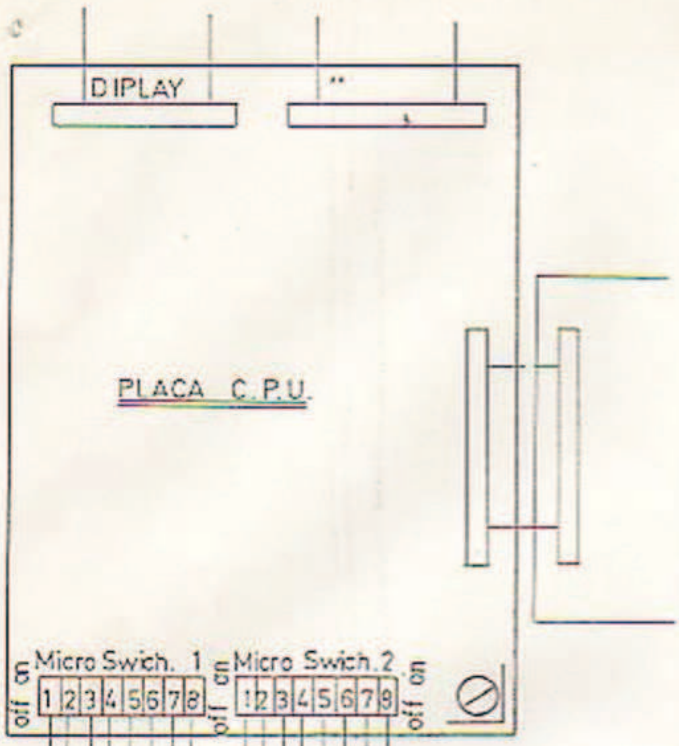
1º.- Como anteriormente pasaremos a desconectar la máquina.

2º.- Conectamos el interruptor de chequeo situado en la compuerta de monederos.

3º.- Conectamos la la máquina nuevamente.

4º.- En este punto comprobaremos en los displays del primer jugador la cantidad de contactos que están erróneamente ajustados. En los displays del tercer jugador observaremos que nos dice los números de dichos contactos que pasaremos a localizar mediante el pulsador STOP del mueble. Estos contactos están todos y cada uno de ellos reflejados en la páginas 3 y 4.

5º.- Una vez realizadas la operaciones anteriores, pasaremos a desconectar el interruptor anteriormente citado, teniendo la precaución de no dejarlo conectado para evitar posibles fallos de funcionamiento, y no se pondrá en marcha.



MICRO SWICHER Nº 1

1. 2. BONOS BOLA EXTRA.- Ver Tabla 1.

3. 4. POTENCIA BUCLE.- Ver Tabla 3.

5.

6.

7.

8.

MICRO SWICHER Nº 2

1. BOLA EXTRA: - "SI" en ON / - "NO" en OFF — V. T. 8

TANTEO MECANICO: - "SI" en ON / - "NO" en OFF — V. T. 7

2.

LOTERIA - "SI" en ON / - "NO" en OFF — V. T. 6

3.

4. 5. MONEDEROS: Ver Tabla 2

6. BOLAS-PARTIDA: - 3 en ON / - 5 en OFF — V. T. 5

7. 8. Ver Tabla 4.- TANTEO

TABLA 1.- Micro Swich. 1.

Nº de BONOS	1	2
6	OFF	OFF
8	OFF	ON
10	ON	OFF
12	ON	ON

TABLA 3.- Micro Swich 1

POTENCIA	3	4
4	ON	ON
6	OFF	ON
8	ON	OFF
10	OFF	OFF

TABLA 2.- Micro Swich. 2

PART. Moneda 25 Pts.	PART. Moneda 100 Pts.	4	5
1	5	OFF	OFF
1	6	OFF	ON
2	8	ON	OFF
2	3	ON	ON

TABLA 4.- Micro Swich. 2

7	8	BOLA EXTRA	1a. PARTIDA	2a. PARTIDA	HIGH SCORE
OFF	OFF	800.000	1.400.000	2.000.000	2.600.000
OFF	ON	1.000.000	1.600.000	2.200.000	2.800.000
ON	OFF	1.200.000	1.800.000	2.400.000	3.000.000
ON	ON	1.400.000	2.000.000	2.600.000	3.200.000

TABLA 5.- Micro Swich. 2

BOLAS / PARTIDA	OFF	ON
5 Bolas		x
3 Bolas	x	

TABLA 6.- Micro Swich. 2

LOTERIA	OFF	ON
SI	x	
NO		x

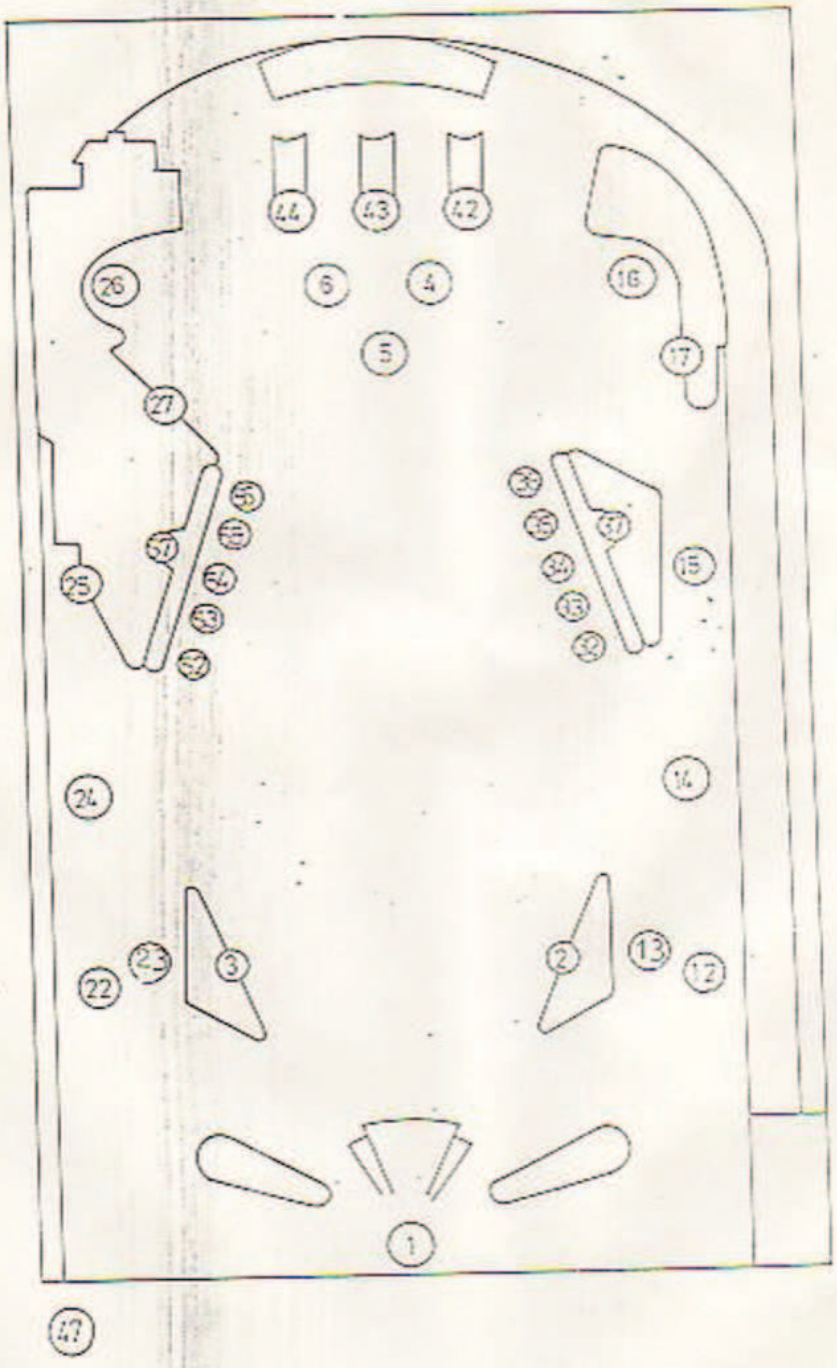
TABLA 7.- Micro Swich. 2

MUSICA-RECLAMO	OFF	ON
SI	x	
NO		

TABLA 8.- Micro Swich. 2

BOLA EXTRA - TANTEO	OFF	ON
SI BOLA	x	
NO BOLA		x

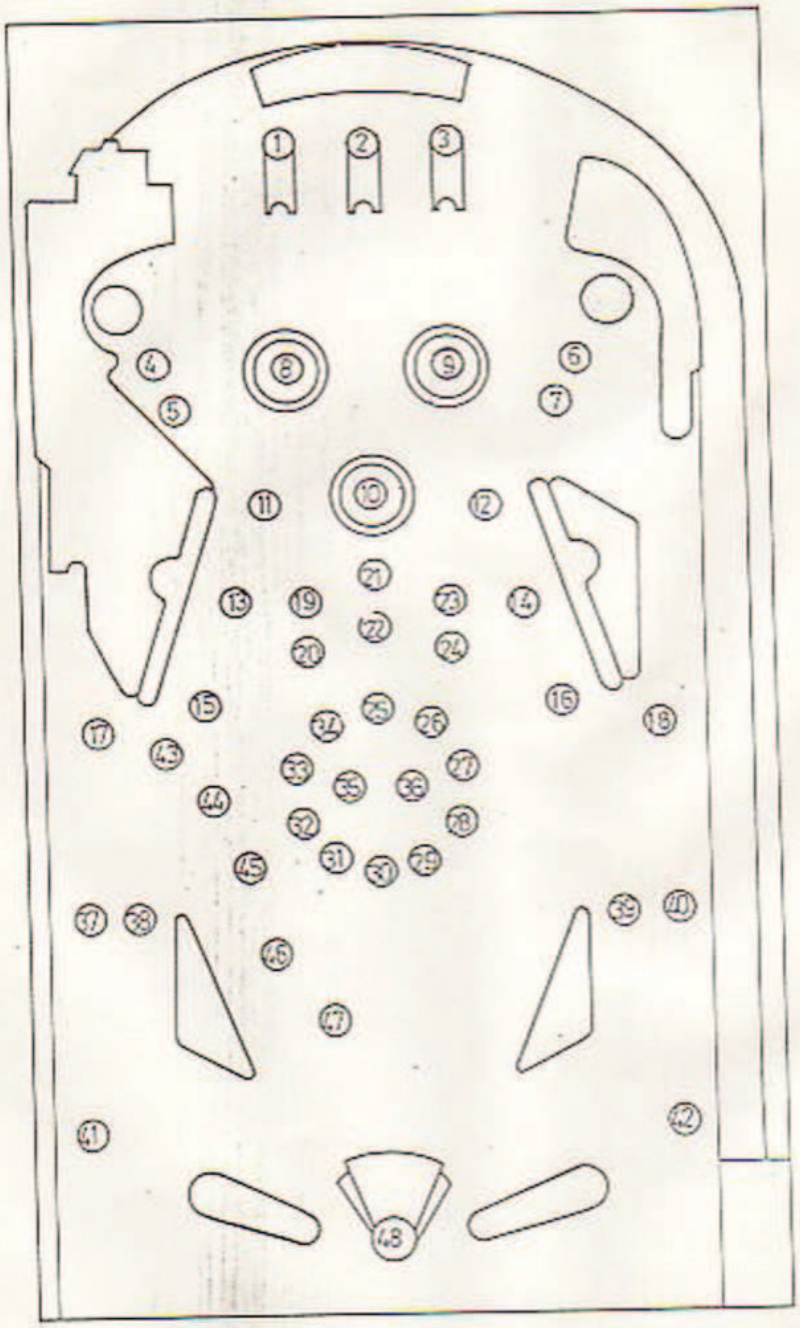
Contactos de Tablero



CONTACTOS :

1.- Salida de bolas.
2.- Expulsor derecho.
3.- Expulsor izquierdo.
12.- Pasillo especial derecho.
13.- Pasillo inferior "C".
14.- Contacto medio derecho.
15.- Contacto medio derecho.
16.- Picabolas derecho.
17.- Contacto superior derecho.
22.- Pasillo especial izquierdo.
23.- Pasillo inferior "A".
24.- Contacto medio izquierdo.
25.- Contacto medio izquierdo.
26.- Picabolas izquierdo.
27.- Contacto superior izquierdo.
32.- Diana 1.- Bancada derecha.
33.- " 2.- " " .
34.- " 3.- " " .
35.- " 4.- " " .
36.- " 5.- " " .
37.- Contacto interior.- Bancada derecha.
42.- Pasillo superior "C".
43.- " " "S".
44.- " " "A".
47.- Chequeo.
52.- Diana 1.- Bancada izquierda.
53.- " 2.- " " .
54.- " 3.- " " .
55.- " 4.- " " .
56.- " 5.- " " .
57.- Contacto interior.- Bancada izquierda.

Luces de Tablero.



LUCES :

1.- Pasillo superior "A".
2.- Pasillo superior "B".
3.- Pasillo superior "C".
4.- Picabolas especial izquierdo.
5.- Picabolas Extrabola izquierdo.
6.- Picabolas especial derecho.
7.- Picabolas Extrabola derecho.
8.- Bumper izquierdo.
9.- Bumper izquierdo.
10.- Bumper central.
11.- Bonos 30.000 izquierdo.
12.- Bonos 30.000 derecho.
13.- Bonos 20.000 izquierdo.
14.- Bonos 20.000 derecho.
15.- Bonos 10.000 izquierdo.
16.- Bonos 10.000 derecho.
17.- Pasillo medio izquierdo.
18.- Pasillo medio derecho.
19.- "Girl" izquierda.
20.- " "
21.- " central.
22.- " " .
23.- " derecha.
24.- " " .
25.- Bonos 5.
26.- Bonos 6.
27.- Bonos 7.
28.- Bonos 8.
29.- Bonos 9.
30.- Bonos 10.
31.- Bonos 1.
32.- Bonos 2.
33.- Bonos 3.
34.- Bonos 4.
35.- Doble Bonos.
36.- Triple Bonos.
37.- Pasillo Extrabola izquierdo.

38.- Pasillo inferior "A".
39.- Pasillo inferior "C".
40.- Pasillo Extrabola de recho.
41.- Pasillo especial izquierdo.
42.- Pasillo especial derecho.
43.- Nota 5.
44.- Nota 4.
45.- Nota 3.
46.- Nota 2.
47.- Nota 1.
48.- Extrabola.

SALIDA DE BOBINAS "BREAK"

CONECTOR J_{210}

CARA DE COMPONENTES

1		
2	———	BUMPER DERECHO
3	———	" CENTRAL
4	———	" IZQUIERDO
5	———	IMPULSOR DERECHO
6	———	" IZQUIERDO
7	———	PICADORAS DERECHO
8	———	" IZQUIERDO
9	———	44 v
10	———	COMUN
11	———	"
12	———	44 v
13	———	BANCADA DERECHA
14	———	" IZQUIERDA
15	———	TACA
16	———	SALIDA DE BOLAS
17		
18		
19		
20		

ENTRADAS PLACA: JUEGO "BREAK"

CONECTOR J_{201}

CARA SOLDADURAS		CARA COMPONENTES	
	1	A	
	2	B	
	3	C	
	4	D	
	5	E	
	6	F	
	7	H	CHEQUEO
CONT. INT. BANCADA IZDA.	8	J	
	9	K	
RESET.	10	L	CONTACTO SUPERIOR DERECHO.
CONTACTO SUPERIOR IZDO.	11	M	CONTACTO INT. BANCADA DCHA.
	12	N	
	13	P	
BANCADA IZDA.- Diana 5.	14	R	
	15	S	
BUMPER IZDO.	16	T	PICABOLAS DCHO.
PICABOBAS IZDO.	17	U	BANCADA DCHA.- Diana 5
	18	V	
BANCADA IZDA.- Diana 4.	19	W	RECORD
	20	X	
BUMPER CENTRAL.	21	Y	PASILLO MEDIO DCHO.
PASILLO MEDIO IZDO.	22	Z	BANCADA DCHA.- Diana 4

ENTRADAS "BREAK"

CONECTOR J_{202}

CARA SOLDADURAS		CARA COMPONENTES	
	1	A	
BANCADA IZDA.- Diana 3	2	B	
	3	C	PASILLO SUPERIOR "A".
	4	D	
BUMPER DCHO.	5	E	CONTACTO MEDIO DCHO.
CONTACTO MEDIO IZDO.	6	F	BANCADA DCHA.- Diana 3
	7	H	
BANCADA IZDA.- Diana 2	8	J	PASILLO SUPERIOR "B".
	9	K	
IMPULSOR IZDO.	10	L	PASILLO INFERIOR "C".
PASILLO INFERIOR "A".	11	M	BANCADA DCHA.- Diana 2.
	12	N	
	13	P	COMUN
BANCADA IZDA.- Diana 1.	14	R	PASILLO SUPERIOR "C".
	15	S	
IMPULSOR DCHO.	16	T	PASILLO ESP. DCHO.
PASILLO ESP. IZDO.	17	U	BANCADA DCHA.- Diana 1.
	18	V	COMUN.
	19	W	MONEDERO 2 (.)
	20	X	
SALIDA BOLAS	21	Y	PUESTA EN MARCHA (.)
FALTA	22	Z	MONEDERO 1 (.)

SALIDA LAMPARAS "BREAK"

CONECTOR J_{203}

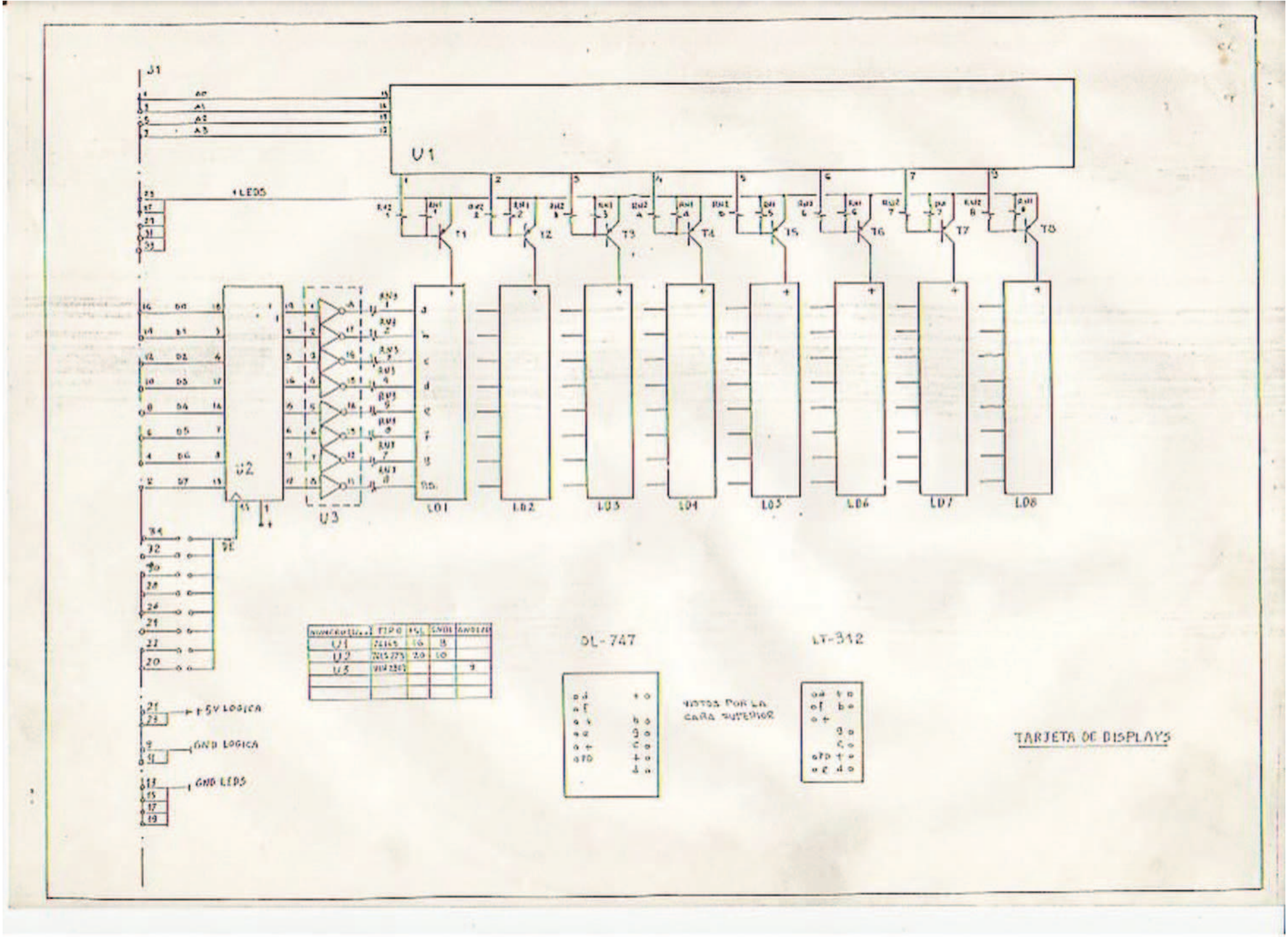
CARA SOLDADURAS		CARA COMPONENTES	
BONOS 1	1	A	BONOS 2
BONOS 3	2	B	BONOS 4
BONOS 5	3	C	BONOS 6
BONOS 7	4	D	BONOS 8
BONOS 9	5	E	BONOS 10
	6	F	
	7	H	
DOBLE BONOS	8	J	TRIPLE BONOS
	9	K	
	10	L	
	11	M	
	12	N	
	13	P	
	14	R	
	15	S	NOTA 1
NOTA 2	16	T	NOTA 3
NOTA 4	17	U	NOTA 5
GIRL IZDA	18	V	GIRL IZDA.
CONTADOR MONEDAS 1 (.)	19	W	CONTADOR MONEDAS 2 (.)
	20	X	RELE
	21	Y	
	22	Z	

(.) COMUN SE ENCUENTRA EN EL CONECTOR J_{210}

SALIDA LAMPARAS "BREAK"

CONECTOR J_{204}

CARA SOLDADURAS		CARA COMPONENTES	
BONOS x 10.000 DCHA.	1	A	BONOS x 20.000 DCHO.
BONOS x 30.000 DCHA.	2	B	BONOS x 10.000 IZDO.
BONOS x 20.000 IZDA.	3	C	BONOS x 30.000 IZDO.
GIRL DCHA.	4	D	GIRL DCHA.
PASILLO SUPERIOR "C".	5	E	PASILLO SU PERIOR "B".
PASILLO SUPERIOR "A".	6	F	BUMPER DCHO.
GIRL CENTRAL.	7	H	BUMPER IZDO.
	8	J	GIRL CENTRAL
	9	K	
	10	L	
	11	M	
	12	N	
	13	P	
	14	R	
PASILLO MEDIO DCHO.	15	S	
PICABOLAS ESP. DCHO.	16	T	PICABOLAS EXT. BOLA DCHA.
PASILLO ESP. DCHO.	17	U	PASILLO ESP. EXT. BOLA DCHA.
PASILLO INFERIOR "C".	18	V	BOLA EXTRA.
PASILLO MEDIO IZDO.	19	W	
PICABOLAS ESP. izdo.	20	X	PICABOLAS EXT. BOLA IZDA.
PASILLO ESP. IZDO.	21	Y	PASILLO ESP. EXT. BOLA IZDA.
PASILLO INFERIOR "A".	22	Z	


J1
U1
4 LEDS
T1
T2
T3
T4
T5
T6
T7
T8
U2
U3
LD1
LD2
LD3
LD4
LD5
LD6
LD7
LD8
+5V LOGICA
GND LOGICA
GND LEDS
DL-747
LT-312
NOTAS POR LA CARA SUPERIOR
TARJETA DE DISPLAYS

TARJETA DE ENTRADAS / SALIDAS

