

### INSTRUCCIONES "STAR FIRE" 4 JUGADORES

- Bajando dianas avanzan las luces centrales del tablero. Al perder la bola, si coinciden 2 luces del mismo color le dará 50.000 puntos. Las 2 últimas luces en coincidencia le dará 80.000 puntos.
- Las luces de la estrella izquierda avanzan por el agujero expulsor izquierdo. La última luz prepara "SPECIAL" en el pasillo escape izquierdo.
- Con las 2 dianas fijas parpadeando, se enciende el "EXTRA BALL" en el agujero correspondiente
- Tocando la estrella superior con parpadeo se prepara el "SPECIAL" en el pasillo escape derecho.
- La trampilla se abre coincidiendo dos luces centrales del mismo color.
- El TILT penaliza la bola en juego.

### PARTIDAS

- Por los dos pasillos de escape al perder la bola y teniendo "SPECIAL" encendido.
- Por tanteo.
- Por "HIGH SCORE TO DATE".
- Por lotería.

### 3 BOLAS POR PARTIDA

1 PARTIDA LOGRANDO	1.200.000	PUNTOS
1 PARTIDA LOGRANDO	1.600.000	PUNTOS
1 PARTIDA LOGRANDO	2.000.000	PUNTOS

Reproducción tarjetas pinball "star fire" de playmatic

Diseño por "samelpinballs" empresa dedicada a la  
reparación de máquinas recreativas

Teléfono de contacto 629444493

