

MR. EVIL

3

BOLAS POR
JUGADOR

INSTRUCCIONES

- * Dianas Drop tantean 5.000 puntos y avanzan Bonos.
- * Completando una Bancada de Dianas, se consigue avanzar combinación, reponiéndose ambas bancadas.
- * 1.ª Reposición enciende luz 50.000 puntos en bolas cautivas, Extra Ball y Double Bonus en pasillos correspondientes.
- * 2.ª Reposición enciende Extra Ball y Double Bonus en bolas cautivas.
- * 3.ª Reposición enciende Special en bola cautiva izda.
- * Consiguiendo Special ó 4.ª Reposición, comienza el ciclo de nuevo.

MR. EVIL

5

BOLAS POR
JUGADOR

INSTRUCCIONES

- * Dianas Drop tantean 5.000 puntos y avanzan Bonos.
- * Completando una Bancada de Dianas, se consigue avanzar combinación, reponiéndose ambas bancadas.
- * 1.ª Reposición enciende luz 50.000 puntos en bolas cautivas, Extra Ball y Double Bonus en pasillos correspondientes.
- * 2.ª Reposición enciende Extra Ball y Double Bonus en bolas cautivas.
- * 3.ª Reposición enciende Special en bola cautiva izda.
- * Consiguiendo Special ó 4.ª Reposición, comienza el ciclo de nuevo.