

INTRUCCIONES

MEG.AATON

4 JUGADORES

- Cada grupo de dianas anota las luces encendidas en cada fila.
- Bloqueando la bola en la tronera superior derecha se detienen los bonus-lights de las secuencias nº 1, 2, 3 y 4 y se contabilizan 1000 puntos por cada luz.
- Las luces X3, X5 y X10 multiplican el valor del bono que iluminan y apagan las estrellas centrales.
- Se optendran dos "ESPECIALES" iluminados en el centro del tablero cuando dos bancadas de dianas establecidos de 2º y 3º se derriben.
- "TARGETS SCORE X10" Multiplica la puntuación de los objetivos perdidos.
- A los 10 segundos sin marcar puntos se pierde la bola.

LA FALTA SOLO PENALIZA LA BOLA EN JUEGO

PARTIDAS

- Por el expulsor superior.
- Por las dos dianas centrales de la secuencia de luces 2^a y 3^a, con las luces correspondientes encendidas.
- Por la estrella del canal tirando la bola suavemente, sin llegar a tocar la diana superior.
- Por tanteo.
- Por Loteria.
- Por "HIGH SCORE TO DATE".

3 BOLAS POR PARTIDA

1 Partida logrando	1.200.000	puntos
2 Partida logrando	1.600.000	puntos
3 Partida logrando	2.000.000	puntos