

# SLALOM

CODE 0.3



MANUAL  
TECNICO

1.- DESCRIPCION DEL JUEGO	Pag. 2-3
2.- OPERATIVA DE LA MAQUINA	" 4
2.1 Fase de Test	" 4-5
2.2 Fase Bookkeeping	" 5
2.3 Fase de Ajuste	" 5-7
3.- DISPLAY DE ERRORES	" 7
4.- LAMPARAS CONTROLADAS	
Situación y denominación para recambios	" 8
5.- ELEMENTOS TABLERO DE JUEGO	
Situación y denominación para recambios	" 9
6.- CONTACTOS TABLERO	
Situación y denominación para recambios	" 10
7.- BOBINAS Y FLASHES	
Situación y denominación para recambios	" 11
8.- ISLAS / ACCESORIOS Y ELECTRONICA	
Situación y denominación para recambios	" 12
9.- MATRIZ DE CONTACTOS	" 13
10.- EXPLOSION MECANISMOS PARA RECAMBIOS	
10.1 Bumper	" 14
10.2 Expulsor agujero	" 15
10.3 Tirador bola	" 16
10.4 Flipper derecho / Flipper izquierdo	" 17
11.- RELACION DE PLANOS	
11.1 Cableado general	
11.2 Distribución componentes. F.A.	
11.3 Fuente Alimentación	
11.4 Distribución componentes CPU	
11.5 C.P.U	
11.6 C.P.U entradas	
11.7 Distribución componentes sonido	
11.8 Sonido	
11.9 Distribución componentes drivers	
11.10 Drivers	
11.11 Distribución componentes carta displays	
11.12 Carta display	
11.13 Carta control flipper	

## 1.- DESCRIPCION DEL JUEGO

### 1.1 AGUJERO SUPERIOR

Al lanzar la bola de salida, las 5 flechas superiores L2 L3 L4 L5 L6 se van apagando y encendiendo aleatoriamente, al igual que lo hacen durante el juego. Al caer la bola en el agujero superior se consigue la puntuación del luminoso que estuviera encendido en aquel momento, pudiendo ser EXTRA BALL.

Con la flecha inferior L8 encendida (X2) se multiplica por dos el premio obtenido en el agujero, incluido la bola extra.

### 1.2 JUEGO DE DIANAS FIJAS

Lo constituyen las dianas 7/8/9/16/17/18/19/5/23 que corresponden a los luminosos 15/14/13/9/10/11/12/51/52, que a su vez van correlativamente designados en el tablero de juego con las letras C/B/A/D/E/F/G/H/I.

- Encendiendo la combinación de los luminosos señalados con D E F G, se consigue encender EXTRA BALL (L49) en el pasillo inferior izquierdo.
- Encendiendo todos los luminosos de las dianas A/B/C/D/E/F/G/H/I, se consigue preparar los dos "SPECIAL" L16 y L17, apagándose de nuevo todas las dianas A/I.
- Encendiendo por 2ª vez las dianas B/E/G/H ó A/C/D/F/I se consigue el "SPECIAL" ó los dos especiales si se hace la combinación completa.
- Al encender la combinación B/E/G ó A/C/D/F se consigue el doble bonus "L".  
Si se encienden todos los luminosos A/B/C/D/E/F/G, se consigue el triple bonus "L" (apagándose el doble bonus).
- Al encender B/E/G se aumenta el tanteo "L34" (80.000 puntos) en pasillo inferior a la rampa izquierda.
- Al encender A/C/D/F se aumenta el tanteo "L53" (80.000 puntos) en pasillo inferior a la rampa derecha.
- Al encender una diana H ó I entra en flashing la flecha "L8" superior. Al golpear por 2ª vez H ó I se pasa "L8" a fija, multiplicando el premio (X2) en el agujero superior.

### 1.3 JUEGO DE PASILLOS (LUMINOSOS AZULES)

Corresponde a los contactos 12/13/2/3/25/26 que encienden los luminosos L1/L7/L48/L47/L24/L31.

- Pasando la bola por el pasillo 1 (L1) se enciende el bumper superior - 1000/10.000.
- Pasando la bola por el pasillo 2 (L7) se enciende el bumper inferior - 1000/10.000

- Al conseguir los dos pasillos 1 y 2 se encienden las flechas L36 y L18 de los pasillos.
- Al mandar la bola por las rampas derecha ó izquierda y pulsar los contactos 28 ó 29, se pasarán las flechas correspondientes a "flashing", de forma que al siguiente paso por las rampas, obtendremos "EXTRA BALL" en la que estuviera parpadeando.
- Pasando la bola por el pasillo 4 (L47) encendemos L35 "Aumenta 3 Bonus" que se conceden con el contacto 10, del pasillo inferior rampa izquierda.
- Pasando la bola por el pasillo 5 (L24) encendemos L54 "Aumenta 3 Bonus" que se conceden con el contacto 15 del pasillo inferior rampa derecha.
- Pasando la bola por los pasillos 1-2-3-6 se consigue "SPECIAL" (L32) en el pasillo de escape derecho.
- Pasando la bola por los pasillos 1-2-3-4-5-6 se consigue el premio "SPECIAL" directamente.

#### 1.4 JUEGO DE RAMPAS

- Al pasar por la rampa izquierda contacto nº 29, se enciende "L50" - (100.000 puntos) en el expulsor de flipper izquierdo.
- Al pasar por la rampa izquierda, se consigue "BOLA EXTRA" si la flecha L36 está en flashing.
- Al pasar por la rampa izquierda se consigue anotar el valor de los bonus amarillos, sin descargarlos.
- La rampa derecha tiene idénticas características de juego que la izquierda, encendiendo "L33", y consiguiendo bola extra si L18 estuviera en flashing, y contabilizando los bonus rojos.

#### 1.5 AVANCE DE BONUS

- Agujero superior avanza 1 bonus izquierdo y 1 bonus derecho.
- Pasillo bajo rampa izquierda con luz, avanza 3 bonus izquierdos.
- Pasillo bajo rampa derecha con luz, avanza 3 bonus derechos.
- Diana izquierda avanza 1 bonus izquierdo y 1 bonus derecho.
- Pasillo L47 avanza 1 bonus izquierdo.
- Agujero expulsor flipper izquierdo avanza 1 bonus izquierdo.
- Agujero expulsor flipper derecho avanza 1 bonus derecho.
- Pasillo L24 avanza 1 bonus derecho.

## 2.- OPERATIVA DE LA MAQUINA

La máquina dispone en su interior de un pulsador rojo que permite las siguientes opciones :

- a) Si se pulsa, estando la máquina en "Game Over", pone a cero todos los créditos pendientes.
- b) Si se pulsa, al mismo tiempo que damos tensión a la máquina, entra en las fases de TEST/BOOKKEEPING y AJUSTE.

### 2.1. FASE DE TEST

2.11 Se entra automáticamente al efectuar la opción b) descrita anteriormente, iniciándose un test de bobinas y lámparas secuencial y permanentemente hasta tanto no se pulse el pulsador de partida.

2.12 TEST DE LAMPARAS. Pulsando el pulsador de partida de nuevo, se entra en test de lámparas. En displays se visualiza por ejemplo :

TEST	JP5-04"
LAMP 04	IC- 1

JP5-04" Indica conector de placa potencia nº 5 pin 4 " Fase II

IC- 01 Indica el integrado que actúa sobre esta lámpara IC1/IC8

El test ira en progresión de degresión de lámparas al ir pulsando - los botones de flipper derecho ó flipper izquierdo.

2.13 TEST DE BOBINAS. Partiendo del test de lámparas, al pulsar el pulsador de partida se entra en test de bobinas visualizando :

TEST	JP4-02
SOL 01	IC 1

JP4-02 : conector de la placa driver potencia nº 4 pin 2

IC1 : Integrado que actúa sobre el solenoide 01

SOL 01 : Bobina nº 1

Mediante los pulsadores de flippers se efectúa todo el barrido.

2.14 TEST DE CONTACTOS. Partiendo del test de bobinas y pulsando el pulsador de partida visualizamos :

TEST	JC3 01
Cont 25	JC2- 06

JC3-01 : Conector nº 3 CPU Pin 1 (fila)

JC2-06 : Conector nº 2 CPU Pin 6 (columna)

Cont 25: Contacto nº 25

Cuando existan diferentes contactos enclavados a la vez, se visualiza siempre solo 1 de ellos, y en cualquier caso es por prioridades según el programa.

Una vez reparado el primero, aparecerá el 2º, y así sucesivamente hasta desenclavar todos los que estuvieren enclavados.

## 2.15 TEST DE DISPLAYS

Partiendo del test de contactos y pulsando pulsador de partida. El test de displays es automático, barriendo todos los dígitos.

## 2.16 TEST DE SONIDO

Partiendo del test de displays y pulsando pulsador de partida. Mediante los flippers se procede a cambiar los 7 sonidos básicos de que consta la memoria.

## 2.2 FASE BOOKKEEPING

Partiendo del test de displays y pulsando pulsador de partida :

### 1ª Visualización :

R.C.I (Recaptación Mon. Izdo.)	R.C.C (Recaptación Mon. Cent.)
R.C.D (Recaptación Mon. Dcho.)	R.T. (Recaptación Mon. total)

Todos ellos se dan en Nº de monedas a excepción de la total que se da en pesetas.

Pulsando partida :

### 2ª Visualización :

PM (partidas por monedas)	PP (partidas por puntos)
PL (partidas por lotería)	PE (partidas por especial)

Pulsando partida :

### 3ª Visualización :

BE (Nº de bolas extra)	PJ (partidas jugadas)
PHS (Nº partidas High Score)	RESET (S/N)

## 2.3 FASE DE AJUSTE

Partiendo de Bookkeeping y pulsando pulsador de partida se lee en display "AJUS". En este momento debe pulsarse el botón de flipper.

▲ AJUS 1) Programación del monedero izquierdo

C. Iz.	CNP (Nº de impulsos)
VAL (Valor 0/9)	CRED (Nº de créditos 0/9)

El dato de ajustar queda en posición de flashing, pudiéndose -  
corregir a través del pulsador de flipper. Con el pulsador de -  
partida se salta al siguiente dato de ajuste.

AJUS 2) Programación del monedero central.

C. CENT CNP (Nº de impulsos)  
VAL (valor 0/9) CRED (Nº créditos 0/9)

AJUS 3) Programación del monedero derecho

C. DER CNP (Nº de impulsos)  
VAL (Valor 0/9) CRED (Nº créditos 0/9)

Pulsando el pulsador de partida :

AJUS 4) Programación primera puntuación de premio visualización :

AJUS 4 1.200.000  
PUNT 1

Los dígitos 2 y 5 son los únicos que acceden al ajuste

AJUS 5) Programación segunda puntuación de premio

AJUS 5 1.600.000  
PUNT 2

Los dígitos 3 y 5 son los únicos que acceden al ajuste.

AJUS 6) NUMERO DE BOLAS EN JUEGO

AJUS 6 3 (Ajustable 3/5)  
BOL

AJUS 7) NUMERO MAXIMO DE BOLAS EXTRA

AJUS 7 2  
BOL

Se autoriza entre 0 y 9

AJUS 8) PARTIDAS POR LOTERIR

Permite ajustar el porcentaje de concesión de partidas por lote  
ría al 5% / 10% / 15% ó 20%.

AJUS 8 05 (5%)  
LOT

Si se programa con 00 se elimina la concesión de lotería.

### AJUS 9) PARTIDAS POR ESPECIAL

AJUS 9 -----

ESP

No usado en esta máquina

### AJUS 10) SONIDO EN RECLAMO

AJUS 10 SI ó NO

SOUND

NOTA : Las indicaciones de ajuste marcadas como ejemplo corresponden a la programación standard de la máquina.

### 3.- DISPLAY DE ERRORES

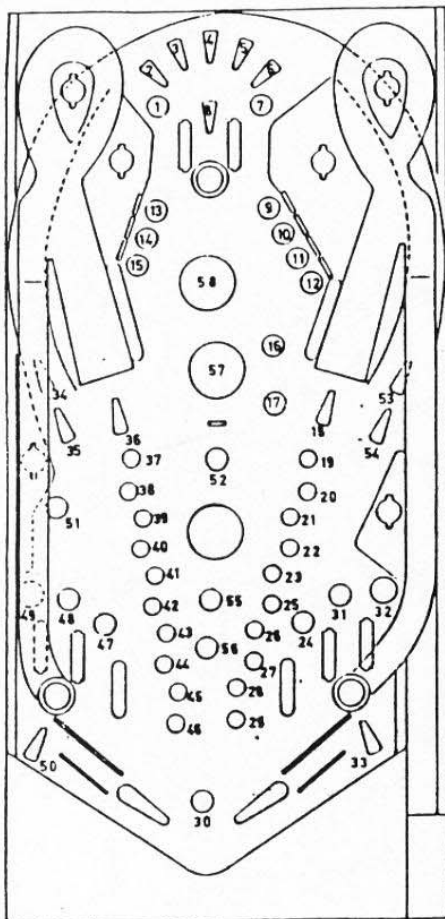
La CPU en cualquier momento, caso de detectar un error en el programa puede sacar los siguientes mensajes :

ERR	(Temporizado)	Perdida de memoria
ERR 1	Sale pulsando start	RAM defectuosa
ERR 2	Sale pulsando start	Fallo Watch dog
ERR 3	Sale pulsando start	Expulsor agujero clavado
ERR 4	Sale pulsando start	Buffer de tareas lleno
ERR 5	Sale pulsando start	Fallo de red
ERR 6	Sale pulsando start	Bobina activada



LAMPARAS CONTROLADAS "SLALOM CODE 03"

SITUACION Y DENOMINACION



1. Pasillo superior izquierdo	6V. 1'5W.	61101P10
2. Flecha superior	6V. 1'5W.	61101P10
3. Flecha superior	6V. 1'5W.	61101P10
4. Flecha superior	6V. 1'5W.	61101P10
5. Flecha superior	6V. 1'5W.	61101P10
6. Flecha superior	6V. 1'5W.	61101P10
7. Pasillo superior derecho	6V. 1'5W.	61101P10
8. Flecha superior central	6V. 1'5W.	61101P10
9. Luminoso diana amarilla	6V. 1'5W.	61101P10
10. Luminoso diana roja	6V. 1'5W.	61101P10
11. Luminoso diana amarilla	6V. 1'5W.	61101P10
12. Luminoso diana roja	6V. 1'5W.	61101P10
13. Luminoso diana amarilla	6V. 1'5W.	61101P10
14. Luminoso diana roja	6V. 1'5W.	61101P10
15. Luminoso diana amarilla	6V. 1'5W.	61101P10
16. Luminoso SPECIAL B-E-G-H	6V. 1'5W.	61101P10
17. Luminoso SPECIAL A-C-D-F-I	6V. 1'5W.	61101P10
18. Flecha EXTRA BALL derecha	6V. 1'5W.	61101P10
19. BONUS 10 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
20. BONUS 9 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
21. BONUS 8 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
22. BONUS 7 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
23. BONUS 6 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
24. Luminoso pasillo inferior derecho	6V. 1'5W.	61101P10
25. BONUS 5 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
26. BONUS 4 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
27. BONUS 3 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
28. BONUS 2 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
29. BONUS 1 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
30. Luminoso "SHOOT AGAIN"	6V. 1'5W.	61101P10
31. Luminoso pasillo inferior derecho	6V. 1'5W.	61101P10
32. Luminoso SPECIAL inferior derecho	6V. 1'5W.	61101P10
33. Flecha expulsor agujero derecho	6V. 1'5W.	61101P10
34. Flecha canal inferior rampa izquierda	6V. 1'5W.	61101P10
35. Flecha canal inferior rampa izquierda	6V. 1'5W.	61101P10
36. Flecha EXTRA BALL izquierda	6V. 1'5W.	61101P10
37. BONUS 10 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
38. BONUS 9 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
39. BONUS 8 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
40. BONUS 7 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
41. BONUS 6 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
42. BONUS 5 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
43. BONUS 4 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
44. BONUS 3 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
45. BONUS 2 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
46. BONUS 1 Ambar	6V. 1'5W.	61101P10
47. Luminoso pasillo inferior izquierdo	6V. 1'5W.	61101P10
48. Luminoso pasillo inferior izquierdo	6V. 1'5W.	61101P10
49. Luminoso SPECIAL inferior izquierdo	6V. 1'5W.	61101P10
50. Flecha expulsor agujero izquierdo	6V. 1'5W.	61101P10
51. Luminoso diana verde izquierda	6V. 1'5W.	61101P10
52. Luminoso diana amarilla central	6V. 1'5W.	61101P10
53. Flecha canal inferior rampa derecha	6V. 1'5W.	61101P10
54. Flecha canal inferior rampa derecha	6V. 1'5W.	61101P10
55. DOUBLE BONUS	6V. 1'5W.	61101P10
56. TRIPLE BONUS	6V. 1'5W.	61101P10
57. Luminoso bumper inferior	6V. 1'5W.	61101P10
58. Luminoso bumper superior	6V. 1'5W.	61101P10

Lámparas Controladas

Portalámparas con soporte (T10) tipo B 6111138

Lámparas Fijas

Pasillos : Portalámparas con soporte (T10) tipo C 6111139

Resto : Portalámparas con soporte (T10) tipo A 6111137

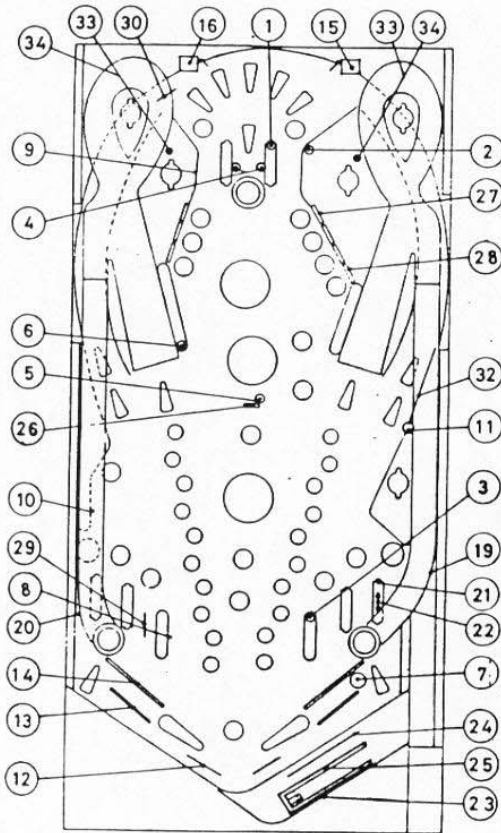
Fluorescente frontal LD 15W. 611022

Cebador 8W-15W. 110V. (2 tubos) 611224

Reactancia 2x15 (1x36) 220V. 6112132220

ELEMENTOS TABLERO DE JUEGO "SLALOM CODE 03"

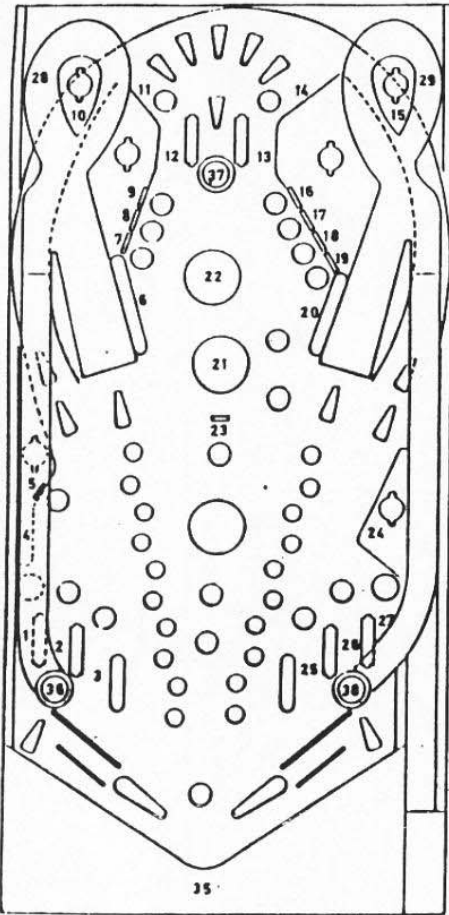
SITUACION Y DENOMINACION



- |   |            |
|---|------------|
| 1. Pirulo c/ goma "NE" 2 roscas "PB"              | 6210085    |
| 2. Pirulo corto rojo "PB"                         | 62100103   |
| 3. Pirulo largo rojo "PB"                         | 62100102   |
| 4. Pirulo metal s/ goma PB-76                     | 62100111   |
| 5. Pirulo c/ goma taladrado                       | 62100121   |
| 6. Pirulo metalico 30 m/m. roscado Int. "PB-87"   | 62100204   |
| 7. Aro de goma N°1 BL                             | 6240637    |
| 8. Aro de goma N°3 BL                             | 6240639    |
| 9. Aro de goma N°5 BL                             | 6240641    |
| 10. Aro de goma n°4 BL                            | 6240640    |
| 11. Aro de goma "BL" esferica R-3021.02 (SB)      | 6240646    |
| 12. Varilla flipper PB-81                         | 6241116    |
| 13. Varilla puente D3 (L68 m/m.) PB-80            | 62203255   |
| 14. Varilla puente 1 rosca (L95 m/m.) PB-D3)      | 6241129    |
| 15. Fleje trampilla derecha "PB"                  | 626027     |
| 16. Fleje trampilla izquierda "PB"                | 626028     |
| 19. Guia varilla bola (Mod. 2) Derecha PB-D3      | 62100279/2 |
| 20. Guia varilla bola (Mod. 2) Izquierda PB-D3    | 62100280/2 |
| 21. Pasillo flecha metal "SB"                     | 62203194   |
| 22. Plastico "RO" pasillo metal "PB"              | 65303179   |
| 23. Baranda canal bola curva (Mod. 1) PB-D3       | 62203425/1 |
| 24. Baranda canal bola recta PB-81                | 62203290   |
| 25. Guia canal bola PB-D3                         | 62100278   |
| 26. Subconjunto micro diana "AM" tipo "A" "PB"    | 2260085    |
| 27. Subconjunto micro diana "AM" tipo "B" "PB"    | 2260084    |
| 28. Subconjunto micro diana "RO" tipo "B" "PB"    | 2260083    |
| 29. Subconjunto midro pasillo tipo "B"            | 2260081    |
| 30. Subconjunto base alambre c/pasillo Izdo. "PB" | 22203131   |
| 32. GATE s/ bobina PB-D3                          | 6380063    |
| 33. Apoyo guia superior "RO" PB-68                | 6230561    |
| 34. Apoyo guia inferior "RO" PB-68                | 6230560    |

CONTACTOS TABLERO "SLALOM CODE 03"

SITUACION Y DENOMINACION



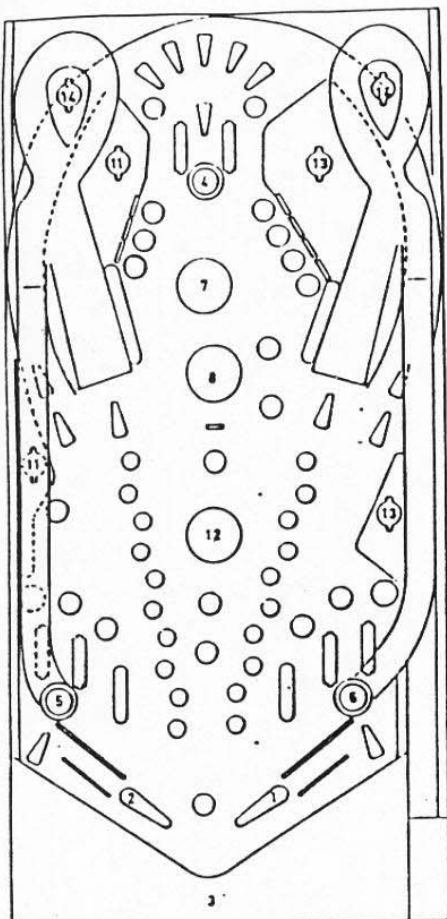
- |  |                          |
|--|--------------------------|
| 1. Microrruptor pasillo inferior izquierdo Tipo B  | 2360118                  |
| 2. Microrruptor pasillo inferior izquierdo Tipo B  | 2360118                  |
| 3. Microrruptor pasillo inferior izquierdo Tipo B  | 2360118                  |
| 4. Contacto picabolas inferior izquierdo           | (Lámina 60 m/m.) 6320314 |
| 5. Diana fija izquierda                            | (Lámina 26 m/m.) 6320313 |
| 6. Contacto picabolas central izquierdo            | (Lámina 60 m/m.) 6320314 |
| 7. Diana fija izquierda superior                   | (Lámina 26 m/m.) 6320313 |
| 8. Diana fija izquierda superior                   | (Lámina 26 m/m.) 6320313 |
| 9. Diana fija izquierda superior                   | (Lámina 26 m/m.) 6320313 |
| 10. Microrruptor canal inferior rampa izda. Tipo C | 2360113                  |
| 11. Contacto picabolas superior izquierdo          | (Lámina 60 m/m.) 6320314 |
| 12. Microrruptor pasillo superior izquierdo        | 2360118                  |
| 13. Microrruptor pasillo superior derecho          | 2360118                  |
| 14. Contacto picabolas superior derecho            | (Lámina 60 m/m.) 6320314 |
| 15. Microrruptor cocto. inf. rampa dcho. Tipo C    | 2360113                  |
| 16. Diana fija derecha superior                    | (Lámina 26 m/m.) 6320313 |
| 17. Diana fija derecha superior                    | (Lámina 26 m/m.) 6320313 |
| 18. Diana fija derecha superior                    | (Lámina 26 m/m.) 6320313 |
| 19. Diana fija derecha superior                    | (Lámina 26 m/m.) 6320313 |
| 20. Contacto picabolas central derecho             | (Lámina 60 m/m.) 6320314 |
| 21. Contacto bumper inferior                       | 6320761                  |
| 22. Contacto bumper superior                       | 6320761                  |
| 23. Diana fija central                             | (Lámina 26 m/m.) 6320313 |
| 24. Contacto picabolas inferior derecho            | (Lámina 60 m/m.) 6320314 |
| 25. Microrruptor pasillo inf. dcho. Tipo B         | 2360118                  |
| 26. Microrruptor pasillo inf. dcho. Tipo B         | 2360118                  |
| 27. Microrruptor pasillo inf. dcho. Tipo B         | 2360118                  |
| 28. Contacto rampa izquierda                       | 2360123                  |
| 29. Contacto rampa derecha                         | 2360123                  |
| 30. No Usado                                       |                          |
| 31. No Usado                                       |                          |
| 32. No Usado                                       |                          |
| 33. No usado                                       |                          |
| 34. No Usado                                       |                          |
| 35. Micro paso bola                                | 2360117                  |
| 36. Expulsor agujero izquierdo                     | 6320759                  |
| 37. Expulsor agujero superior                      | 6320759                  |
| 38. Expulsor agujero derecho                       | 6320759                  |

- |  |         |
|--|---------|
| P1. Microrruptor monedero central                | 632032  |
| P2. Microrruptor monedero izquierdo              | 632032  |
| P3. Microrruptor monedero derecho                | 632032  |
| P4. Contacto pulsador partida                    | 6320748 |
| P5. Interruptor Unipo. c/ retroceso CT-108 PB-81 | 6220514 |
| P6. TILT   |         |
| P7. Contacto pulsador flipper derecho            | 6320748 |
| P8. Contacto pulsador flipper izquierdo          | 6320748 |

- |                            |         |
|----------------------------|---------|
| Contacto flipper izquierdo | 6320752 |
| Contacto flipper derecho   | 6320753 |

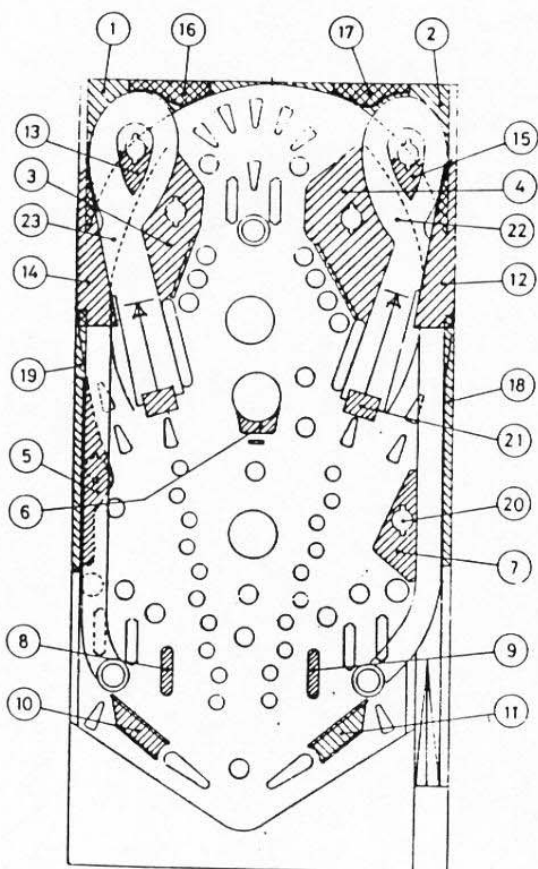
BOBINAS Y FLASHES "SLALOM CODE 03"

SITUACION Y DENOMINACION



1. Flipper derecho	Bobina 560/55	3000/15	6420114	9895
2. Flipper izquierdo	Bobina 560/55	3000/15	6420114	
3. Expulsor salida bolas	Bobina 1300/26		6420113	9895
4. Expulsor agujero superior	Bobina 1300/26		6420113	
5. Expulsor agujero izquierdo	Bobina 1300/26		6420113	
6. Expulsor agujero derecho	Bobina 1300/26		6420113	
7. Bumper superior	Bobina 1000/45		6420115	
8. Bumper inferior	Bobina 1000/45		6420115	
9. Bobina TACA	Bobina 1000/35		6420118	
10. No Usado				
11. <u>Flash Izquierdo (2)</u>				
Portalámparas bayoneta	15'4 m/m. plano		6111141	
Lámpara 12V. 15W.			61101B12	
12. <u>Flash Central</u>				
Portalámparas bayoneta	15'4 m/m doblado		6111142	
Lámpara 12V. 15W.			61101B12	
13. <u>Flash Derecho (2)</u>				
Portalámparas bayoneta	15'4 m/m plano		6111141	
Lámpara 12V. 15W.			61101B12	
14. <u>Flash Rampa derecho</u>				
Portalámparas bayoneta	15'4 m/m plano		6111141	
Lámpara 12V. 15W.			61101B12	
15. <u>Flash Rampa izquierda</u>				
Portalámparas	15'4 m/m plano		6111141	
Lámpara 12V. 15W.			61101B12	

SITUACION Y DENOMINACION



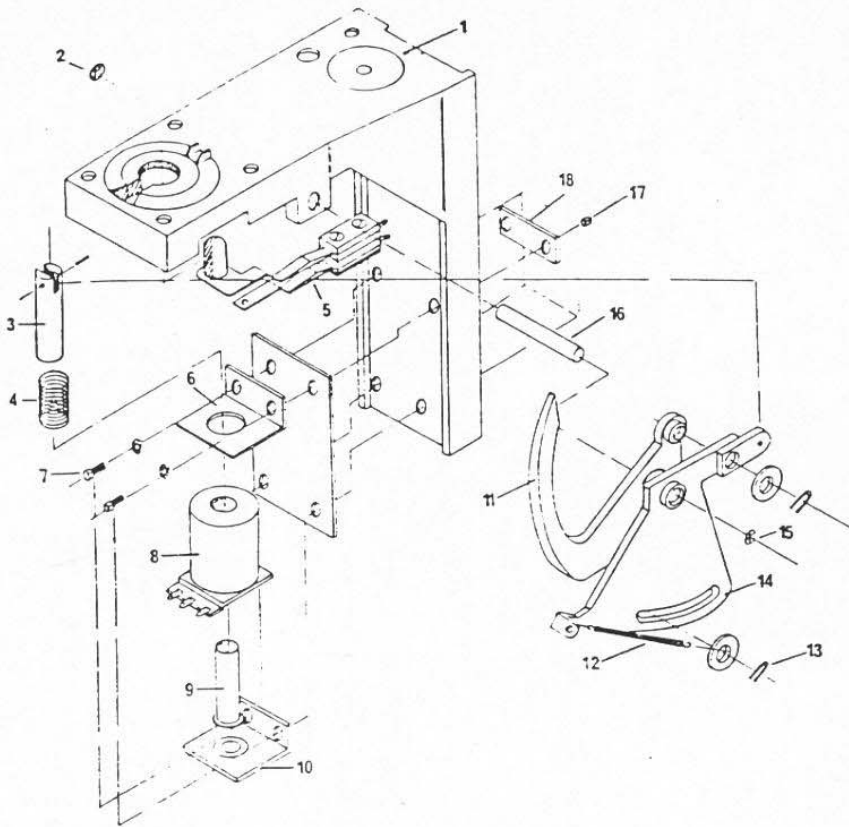
1. Metacrilato serigrafiado SL-1 PB-D3	2350748
2. Metacrilato serigrafiado SL-2 PB-D3	2350749
3. Metacrilato serigrafiado SL-3 PE-D3	2350750
4. Metacrilato serigrafiado SL-4 PB-D3	2350751
5. Metacrilato serigrafiado SL-5 PB-D3	2350752
6. Metacrilato serigrafiado SL-6 PB-D3	2350753
7. Metacrilato serigrafiado SL-7 PB-D3	2350754
8. Metacrilato serigrafiado SL-8 PB-D3	2350755
9. Metacrilato serigrafiado SL-9 PB-D3	2350756
10. Metacrilato serigrafiado SL-10 PB-D3	2350757
11. Metacrilato serigrafiado SL-11 PB-D3	2350758
12. Metacrilato serigrafiado SL-12 PB-D3	2350759
13. Metacrilato serigrafiado SL-13 PB-D3	2350760
14. Metacrilato serigrafiado SL-14 PB-D3	2350761
15. Metacrilato serigrafiado SL-15 PB-D3	2350762
16. Metacrilato serigrafiado SL-16 PB-D3	2350763
17. Metacrilato serigrafiado SL-17 PB-D3	2350764
18. Metacrilato Pref. Bar. Dcha. PB-D3	235262
19. Metacrilato Pref. Bar. Izda. PB-D3	235263
20. Luminoso piloto "NA" PB-B7	6620065
21. Fleje rampa PB-D3	62100277
22. Rampa vuelo Dcha. (Mod.1) PB-D3	62205130/1
23. Rampa vuelo Izda. (Mod.1) PB-D3	62205131/1
Cristal panel frontal	23502120
Cristal consola juego	6530215
Bola C27	624071
Carta completa control PB-D3	64801100
Carta sonido PB-D3	64801101
Carta alimentación PB-D3	64801102
Carta drivers PB-D3	64801103
Transformador alimentación PB-D3	6140146
Filtro de red 6A FA-6Z	642138
Contador 12V.	6340220
Fusible cristal D6x32 10A rápido	6160116
Fusible cristal D6x32 3A rápido	6160123

MATRIZ DE CONTACTOS

COLU. / FILA	0 1-JC2 BL-MA	1 2-JC2 BL-RO	2 4-JC2 BL-NA	3 5-JC2 BL-AM	4 6-JC2 BL-VE	5 7-JC2 BL-AZ	6 8-JC2 BL-VI
0 1-JC3 VE-MA	1	7	13	19	25		35
1 2-JC3 VE-RO	2	8	14	20	26		36
2 3-JC3 VE-NA	3	9	15	21	27		37
3 4-JC3 VE-AM	4	10	16	22	28		38
4 5-JC3 VE-NE	5	11	17	23	29		
5 6-JC3 VE-AZ	6	12	18	24			



## EXPULSOR AGUJERO

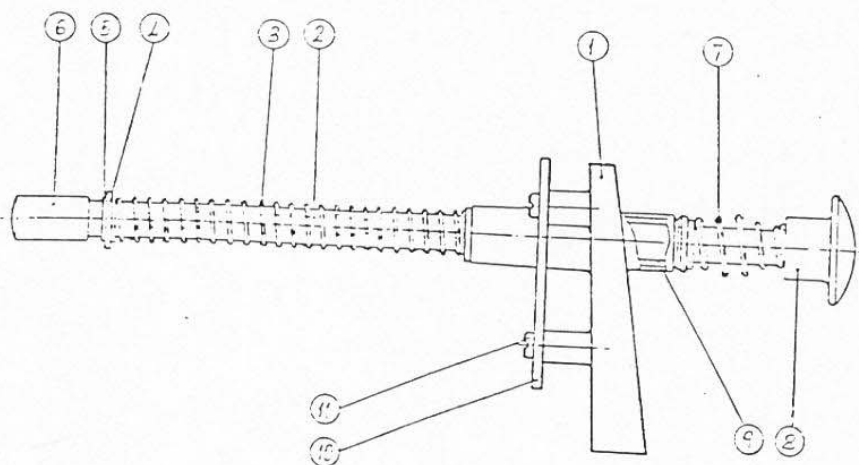


### 6380023 EXPULSOR AGUJERO

1. Base soporte expulsor agujero (62301B25)
2. Arandela de retención
3. Núcleo bobina expulsor agujero (62203391)
4. Muelle expulsor agujero (6260176)
5. Contacto expulsor agujero (SB) (6320759)
6. Escuadra guía núcleo
7. Tornillo c/ exagonal M4 x 15
8. Bobina 1300-26 (6420113)
9. Tubo bobina (6220621)
10. Escuadra bobina con tope (62301C49)
- 11 al 15. Palanca picabolas completa (62400152)
16. Eje pasador 35 Ø 6
17. Tuerca bolcaje M4
18. Placa refuerzo 70 x 31 x 1'5



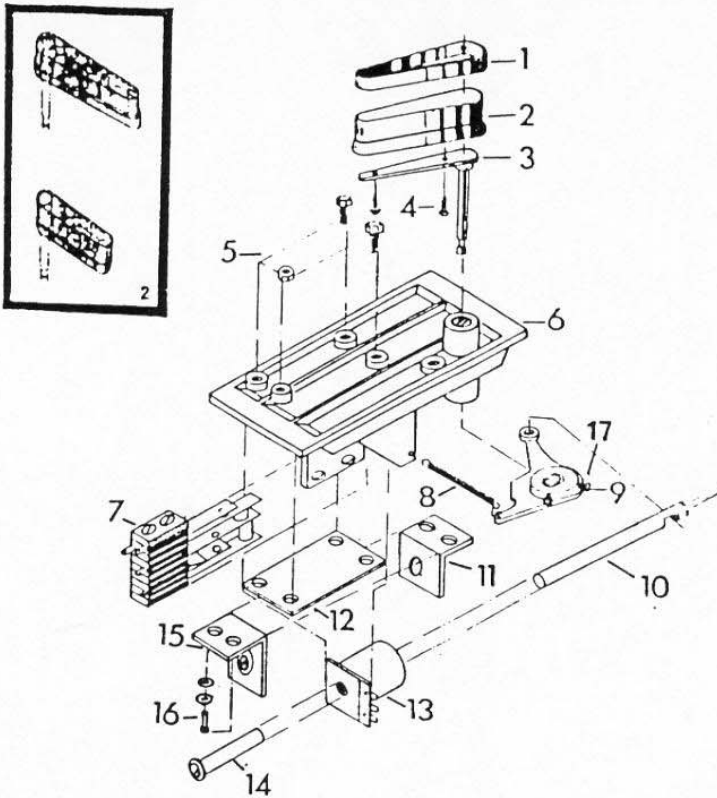
## TIRADOR BOLA



### 62400117 TIRADOR BOLA

1. Soporte tirador largo cromado
2. Tirador L=205 mm.
3. Muelle tirador PB-81 (62601105)
4. Arandela clip eje de 8
5. Arandela M10x 16 x 2 m/m.
6. Goma tirador (6240635)
7. Muelle bicónico tirador PB (62601111)
8. Pomo tirador
9. Casquillo plástico 10 x 13 x 55
10. Soporte tirador (62301224)
11. Tornillo M5 x 10 c/ Exa.

FLIPPER DERECHO / FLIPPER IZQUIERDO



6380052 FLIPPER DERECHO

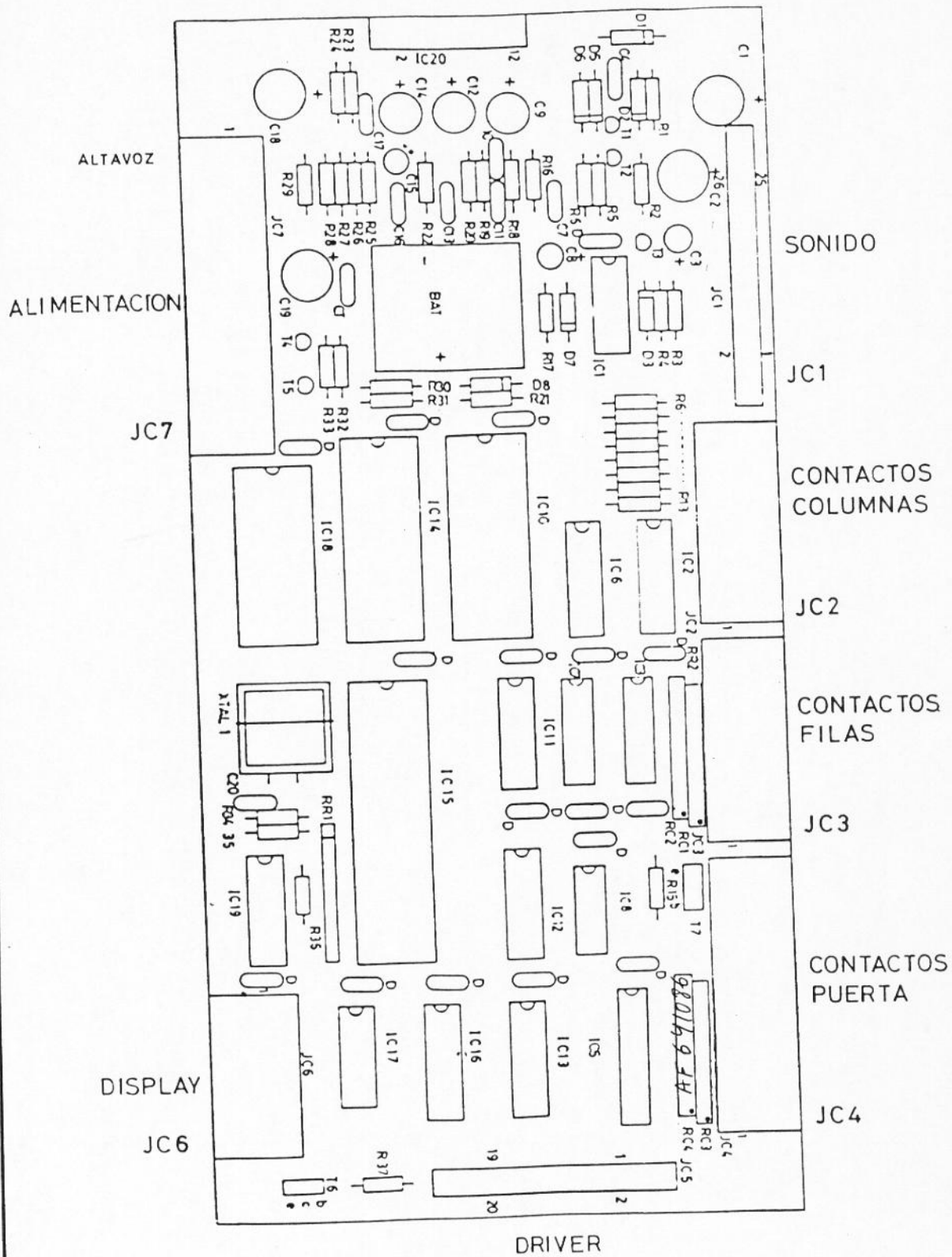
6380053 FLIPPER IZQUIERDO

1. Goma flipper (6240634)
- 2-3. Brazo flipper BL c/ eje 9 m/m. (62400134)
4. Tornillo auto-roscante c/cilíndrica 4'8 x 9'5
5. Tuerca M4
6. - Base soporte flipper derecho 9 m/m. (62301B25)  
- Base soporte flipper izquierdo 9 m/m. (62301B26)
7. - Contacto flipper simple 1 vi. derecho (SB) (6320752)  
- Contacto flipper simple 1 vi. izquierdo (SB) (6320753)
8. Muelle flipper (SB) (6260176)
9. - Palanca activación contacto flipper derecho (62100211)  
- Palanca activación contacto flipper izquierdo (62100212)
10. Nucleo bobina (62203390)
11. Escuadra guia nucleo
12. Pletina fijación bateador
13. Bobina flipper 560-55 (6420114)
14. Tubo plastico bobina (620621)
15. Escuadra bobina con tope (62301C49)
16. ADE M4
17. Tornillo biela

FE DE ERRATAS

PAG	LINEA	DICE	DEBE DECIR
4	2.1		Al entrar en esta frase se visualiza la versión de memoria PB D3 1.1
6	AJUS 6	AJUSTABLE 3/5	AJUSTABLE 1/9
6	AJUS 8	5% 10% 15% ó 20%	0% 3% 5% 10% ó 20%
7	DESPUES DE AJUS 10		AJUS 11) OPCION AL DETECTAR FALLO DE RED P.ERR 5 STOP(SIGUE)
7	3	SALE PULSANDO START	SALE PULSANDO SERVICIO(en los 6 casos)
9	26	SUBCONJUNTO ... "PB" 2260085	CONJUNTO ... "PB" 21600226
9	27	" " " 2260084	" " " 21600130
9	28	" " " 2260083	" " " 21600225
9	29	" " " 2260081	" " " 2160115



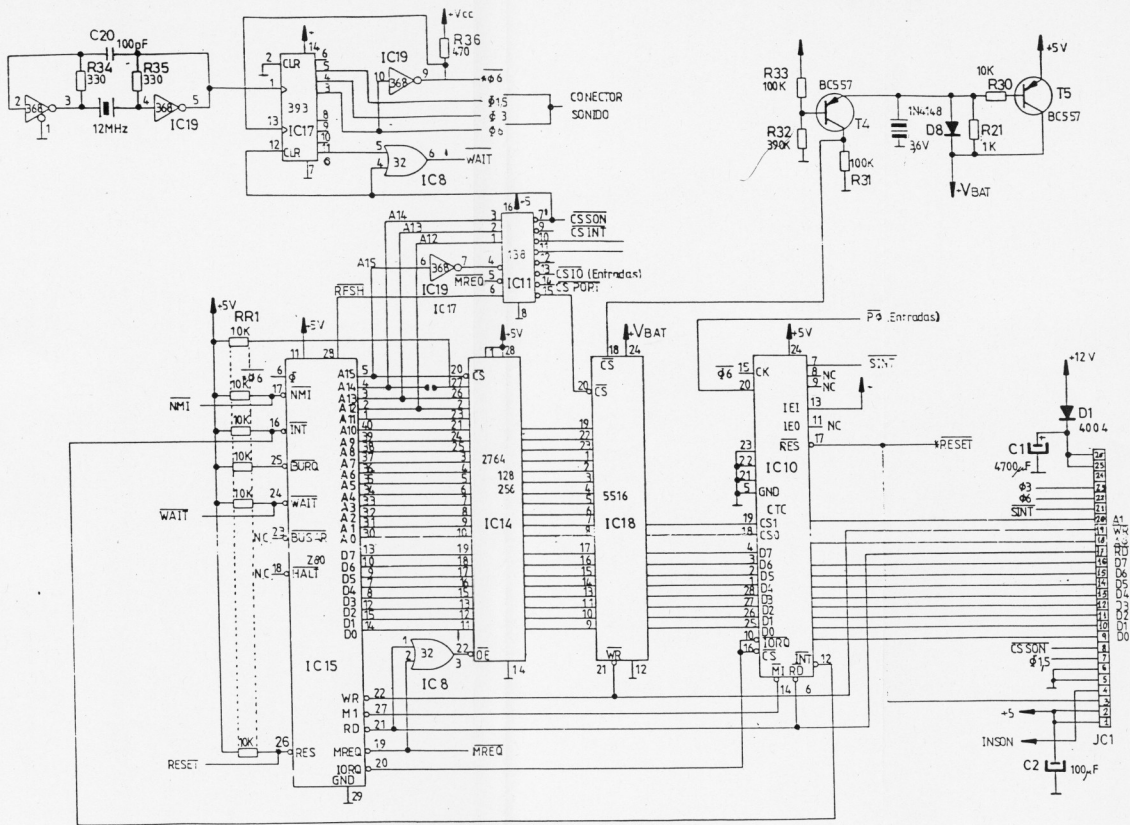


**Stargame<sub>SA</sub>**

DENOMINACION

DISTRIBUCION  
COMPONENTES C.P.U.

17-1  
16-0  
25-1  
23-1  
18-1

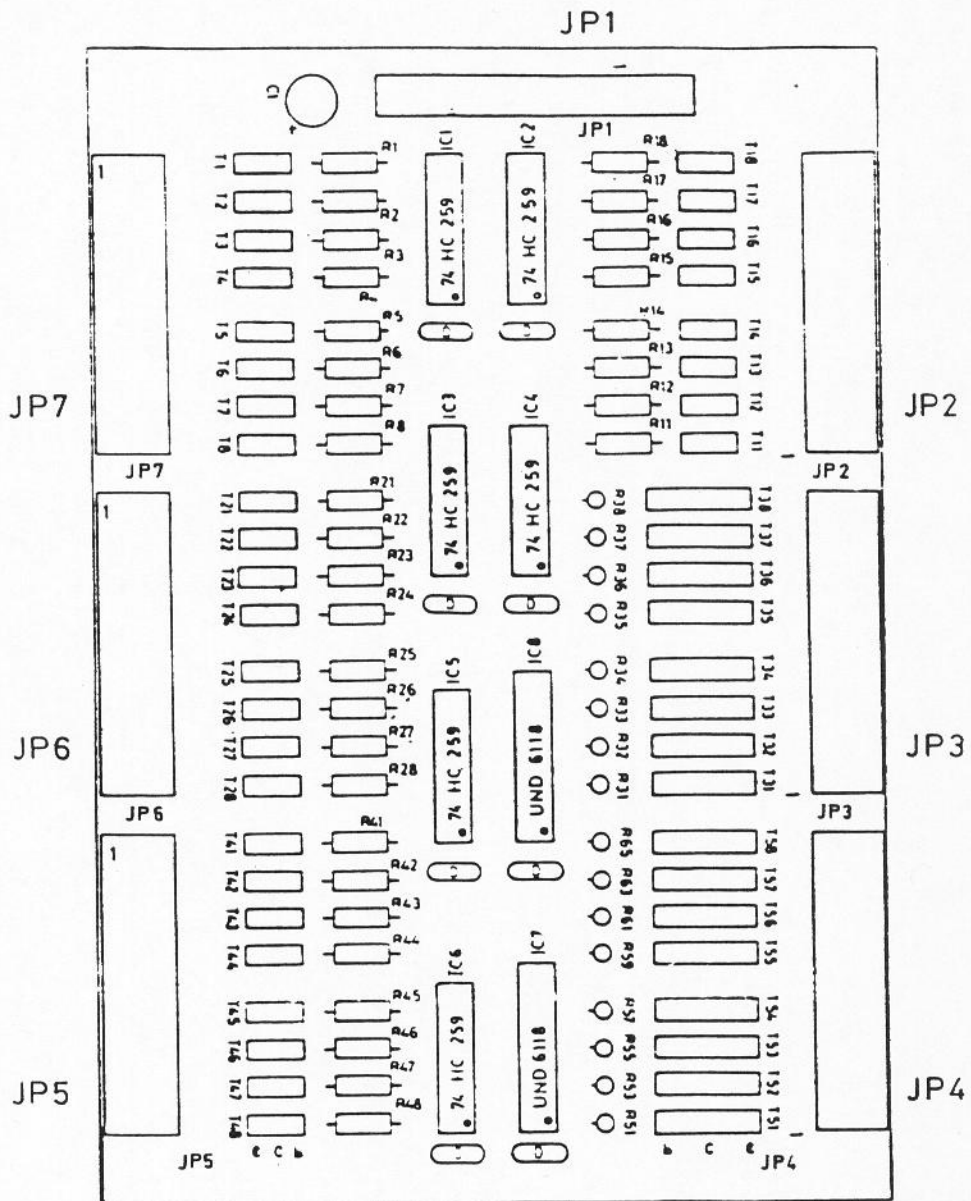


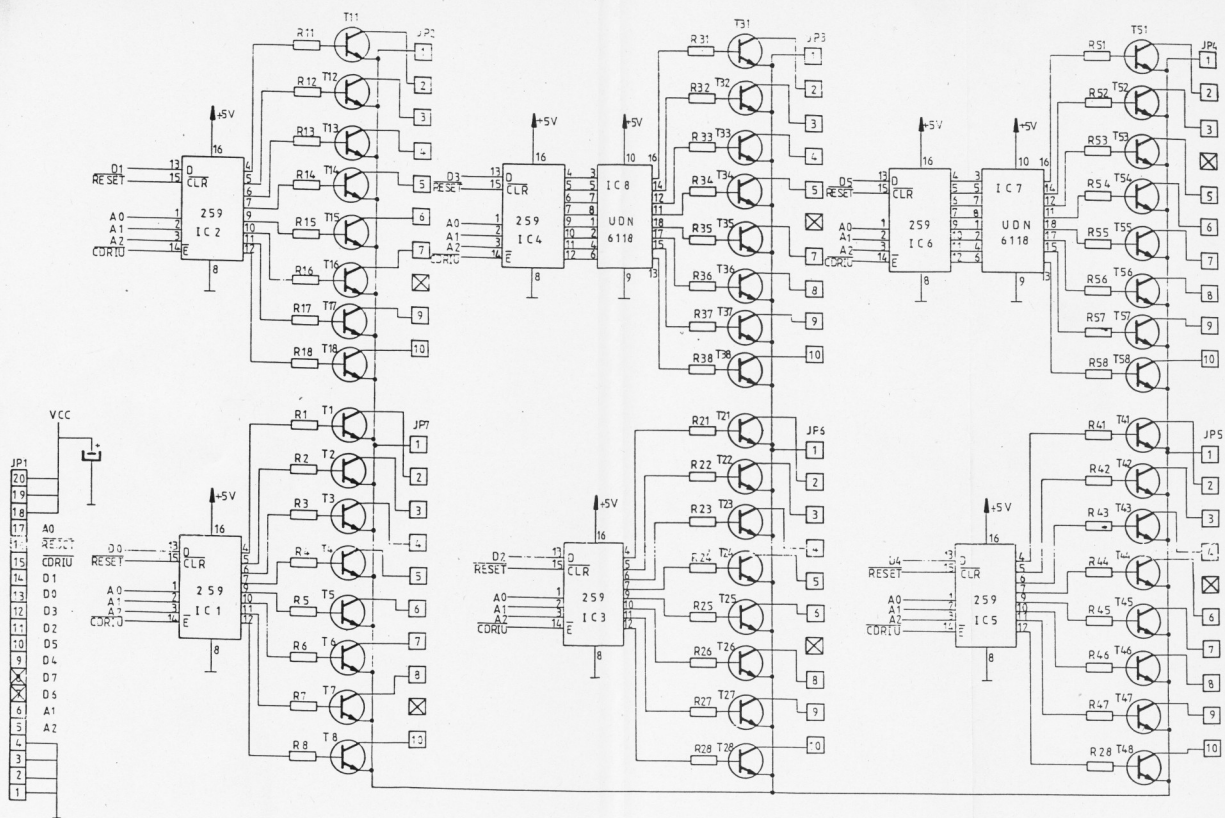


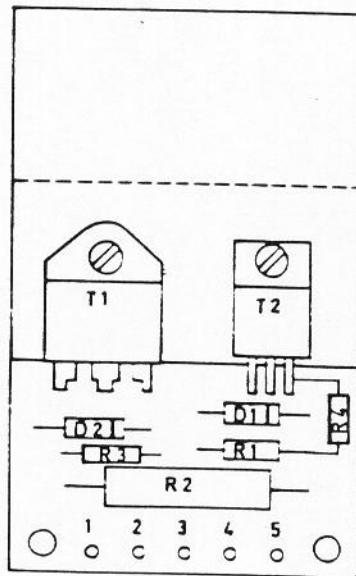
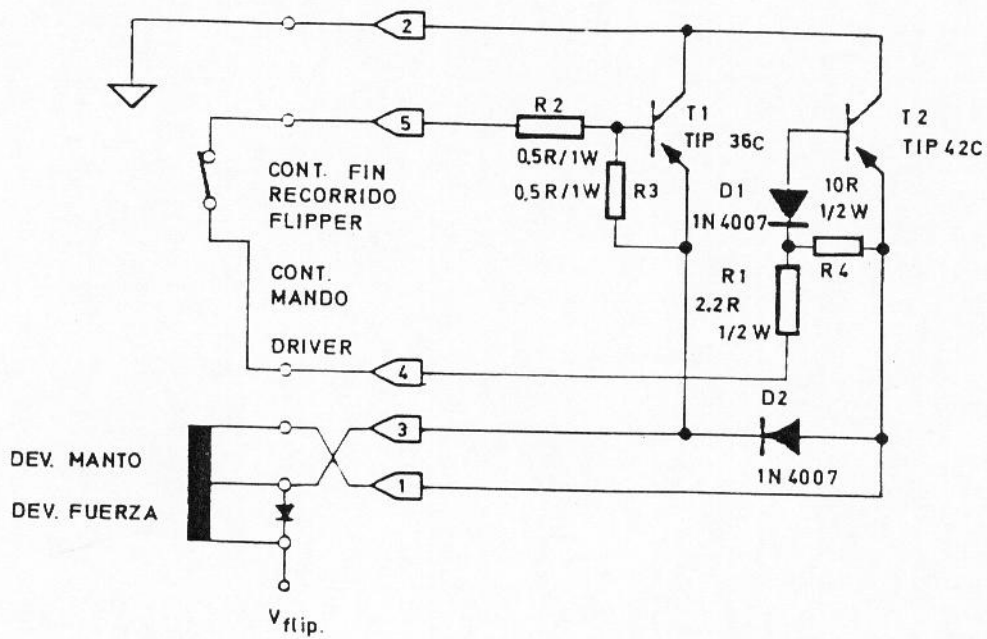










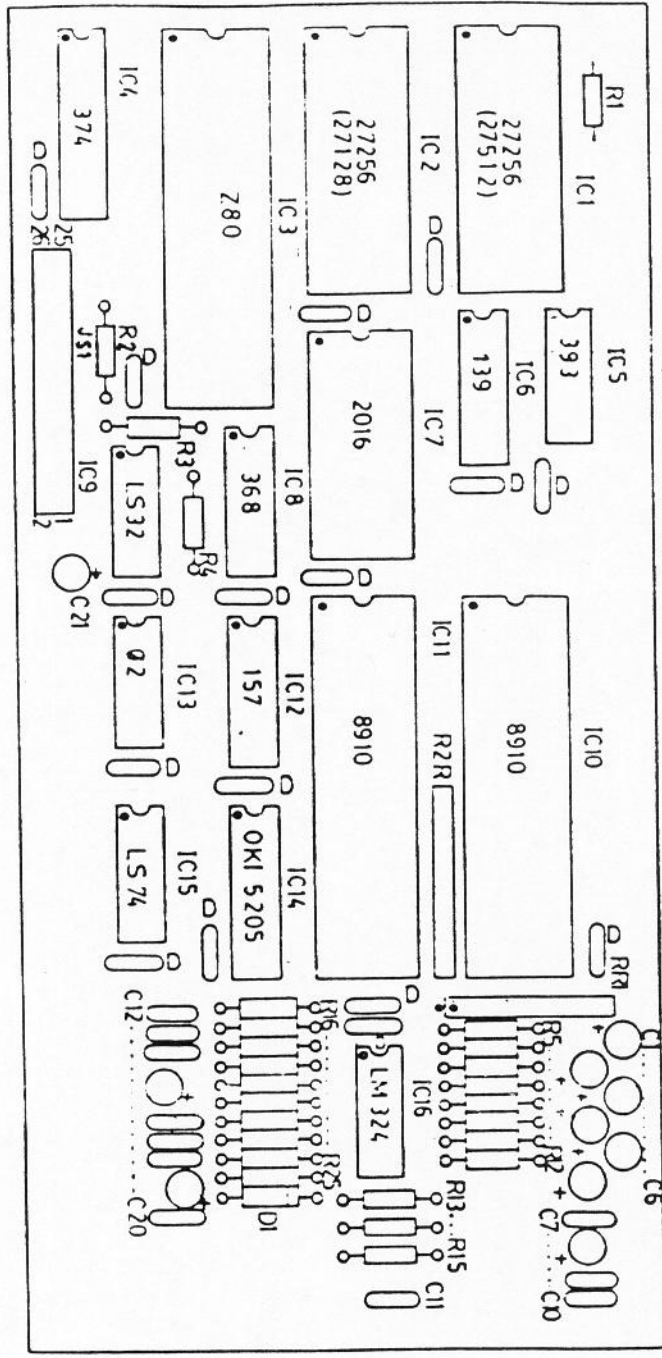


Stergame<sup>sa</sup>

DENOMINACION

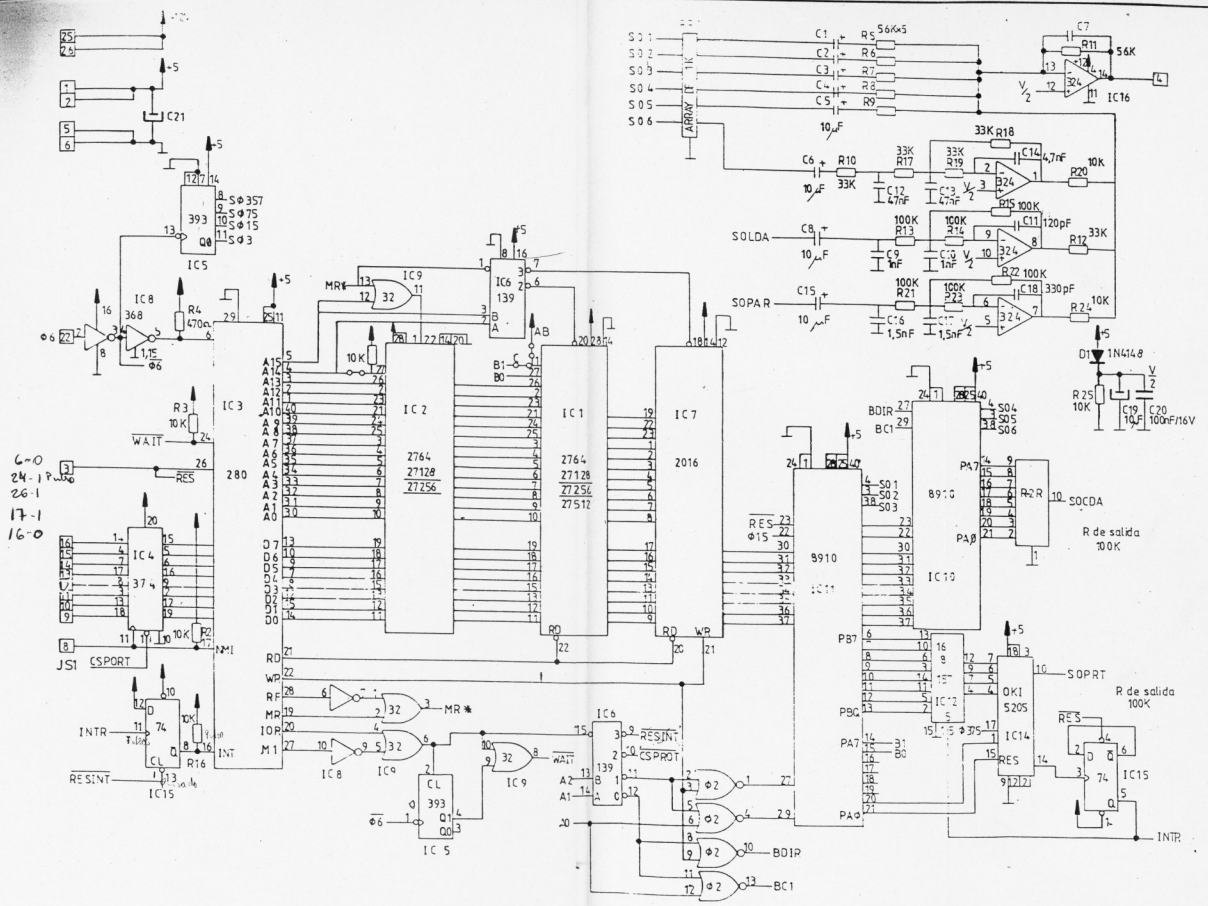
CARTA CONTROL FLIPPER





JS1

<p><b>Stargame</b><sub>sa</sub></p>	<p>DENOMINACION DISTRIBUCION COMPONENTES SONIDO</p>
-------------------------------------	---



6-0  
 24-1 P.  
 26-1  
 17-1  
 16-0



**Stargame**



Ctra. Sta. Cruz de Calafell, Km. 9,300  
Poligono Industrial Can Fonollar, n.º 39  
Tels. Direc. y Admón. (93) 654 28 04 - Fáb. y Alm. (93) 661 53 44  
08830 SANT BOI DE LLOBREGAT - Barcelona - Spain