

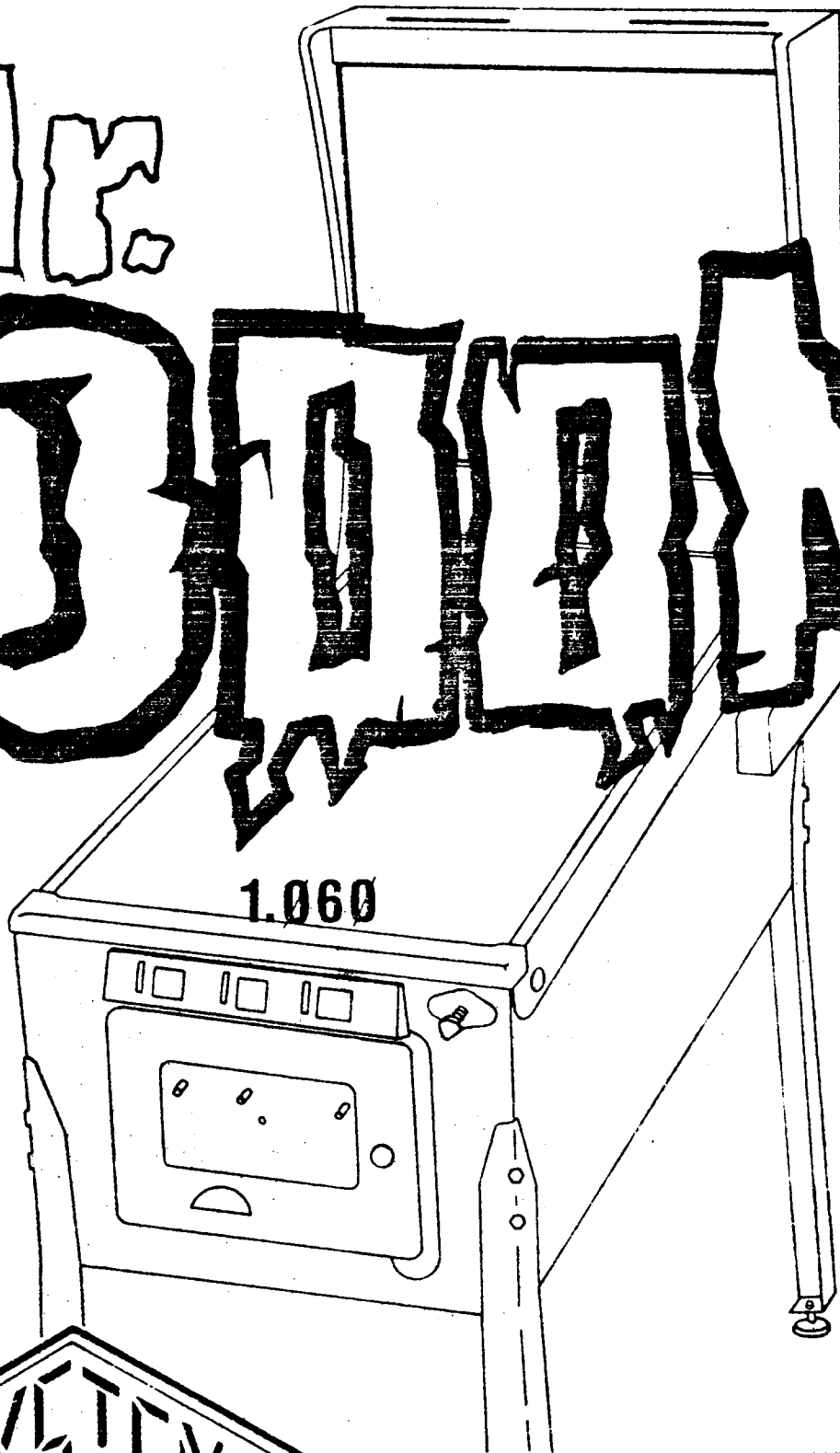
EURO



FLIP

ME

DEBORA



1.060

SYSTEM

III

MANUAL DE SERVICIO

DIVISION ELECTRONICA
DOCUMENTACION Nº 035-634
OCTUBRE-1.978

Aconsejamos la lectura de este manual, para obtener la mayor eficiencia del Pin Ball electrónico SYSTEM III

Modelo 1.060 / Mr. DOOM

INTRODUCCION

Este Manual contiene la información técnica que personaliza y define al modelo que se refiere, dentro, de la familia del Pin-Ball electrónico SYSTEM III.

Para ampliar la información, en cuanto a características, funcionamiento, diagramas y otros detalles, pertenecientes al Sistema - III, consultar la Publicación Ref. Ø35-620.

CONTENIDO

Registros especiales y Ajustes	1-1
Esquema General	1-2
Tabla de representación	1-3
Código y localización de contactos	1-4
Tabla de Drivers	1-5
Esquema multiplexer Drivers	1-6
Montaje " "	1-7
Mecanizado tablero	1-8
Partes del tablero	1-9
Mecanismos especiales	1-10

AJUSTES ESPECIALES

En posición 9 \emptyset de memoria (área 8 en dígito izquierdo del crédito) Bit "D" ajuste avance de Bonos. 1 Avance (Bit "D" en 1), 2 Avances (Bit "D" en \emptyset).

Resumen: Indicador con valores igual o superiores a 8, 1-Avance en Bonos.

EL AJUSTE DE MODO DE JUEGO SUFRE LA SIGUIENTE ALTERACION CON RESPECTO A LAS ESPECIFICACIONES GENERALES:

ZONA	CREDITO DISPLAY	MODO DE JUEGO X = A + B + C	
□	■ X	A=	\emptyset EXTRA BALL NO REPETITIVA
			1 EXTRA BALL REPETITIVA
			2 EXTRA BALL ACUMULATIVA
			3 NO EXTRA BALL
		B=	\emptyset NO FREE PLAY
			4 FREE PLAY ACUMULATIVA
		C=	\emptyset 5 BOLAS POR PARTIDA
			8 3 BOLAS POR PARTIDA

Se ha introducido la posibilidad de eliminar las Bolas Extras y las Partidas Gratis.

En caso de utilizar estos ajustes, habrá que ajustar las- Extra Ball y Free Play por tanteo en valores no decimales.
Ejemplo: □ □

REGISTROS ESPECIALES

Totalizador reserva 1 = No utilizado.
 Totalizador reserva 2 = Total Extra Ball por combinación.
 Totalizador reserva 3 = Total Special por combinación.
 Totalizador reserva 4 = No utilizado.

INSTRUCCIONES

Dianas Drop tantean 5.000 puntos y avanzan Bonos.

Completando Bancada de Dianas, se consiguen luces de Combinación, reponiéndose a continuación.

1ª. Reposición luz 50.000 en bolas cautivas, Extra Ball y Double Bonus en pasillos correspondientes.

2ª. Reposición Extra Ball y Double Bonus en bolas cautivas

3ª. Reposición enciende Special en bola cautiva izda.

Consiguiendo Special o Extra Ball se apaga la luz correspondiente.

Los Bonos acumulados se tantean al final de cada bola, reponiéndose las Bancada.

ESQUEMA GENERAL SISTEMA III

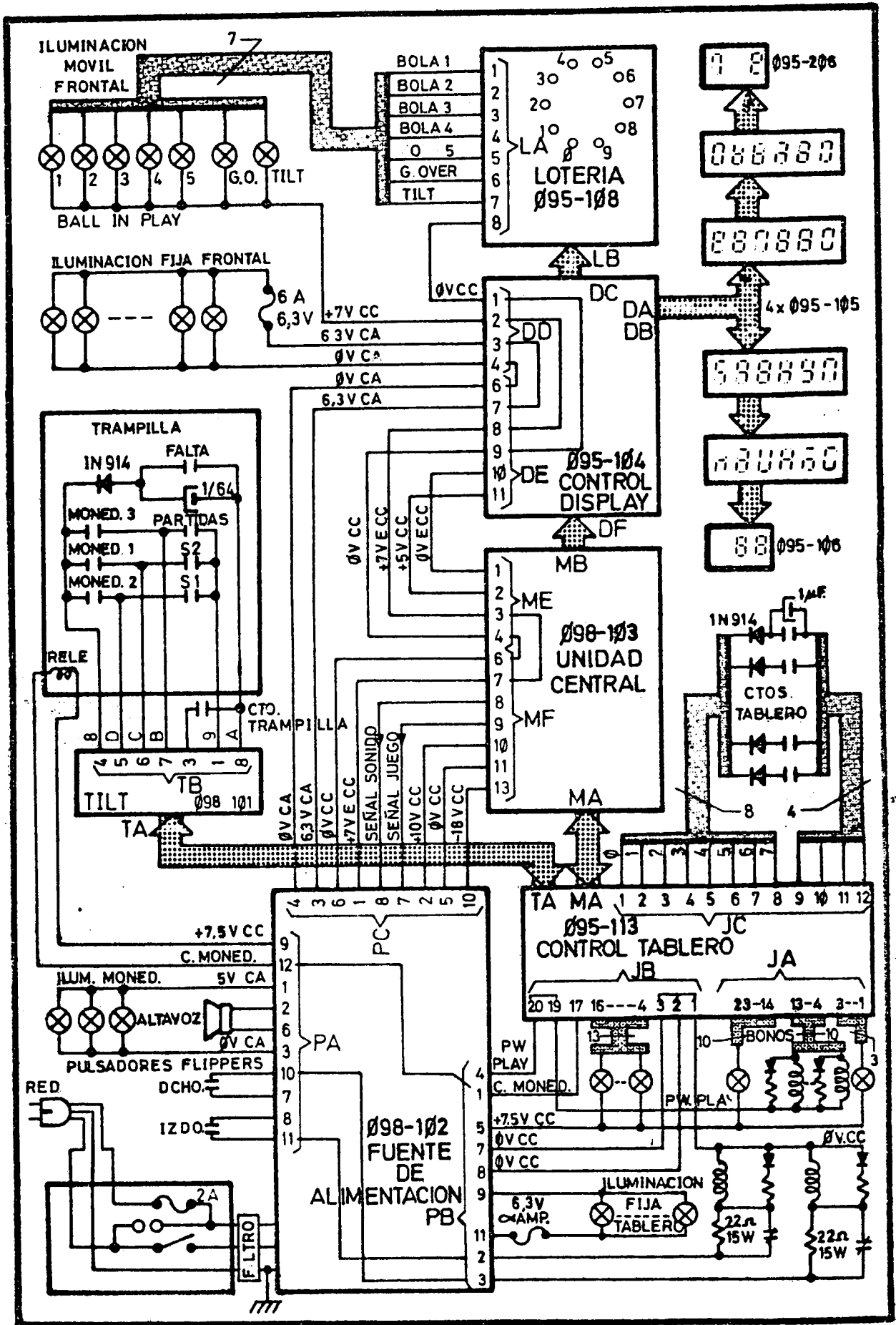


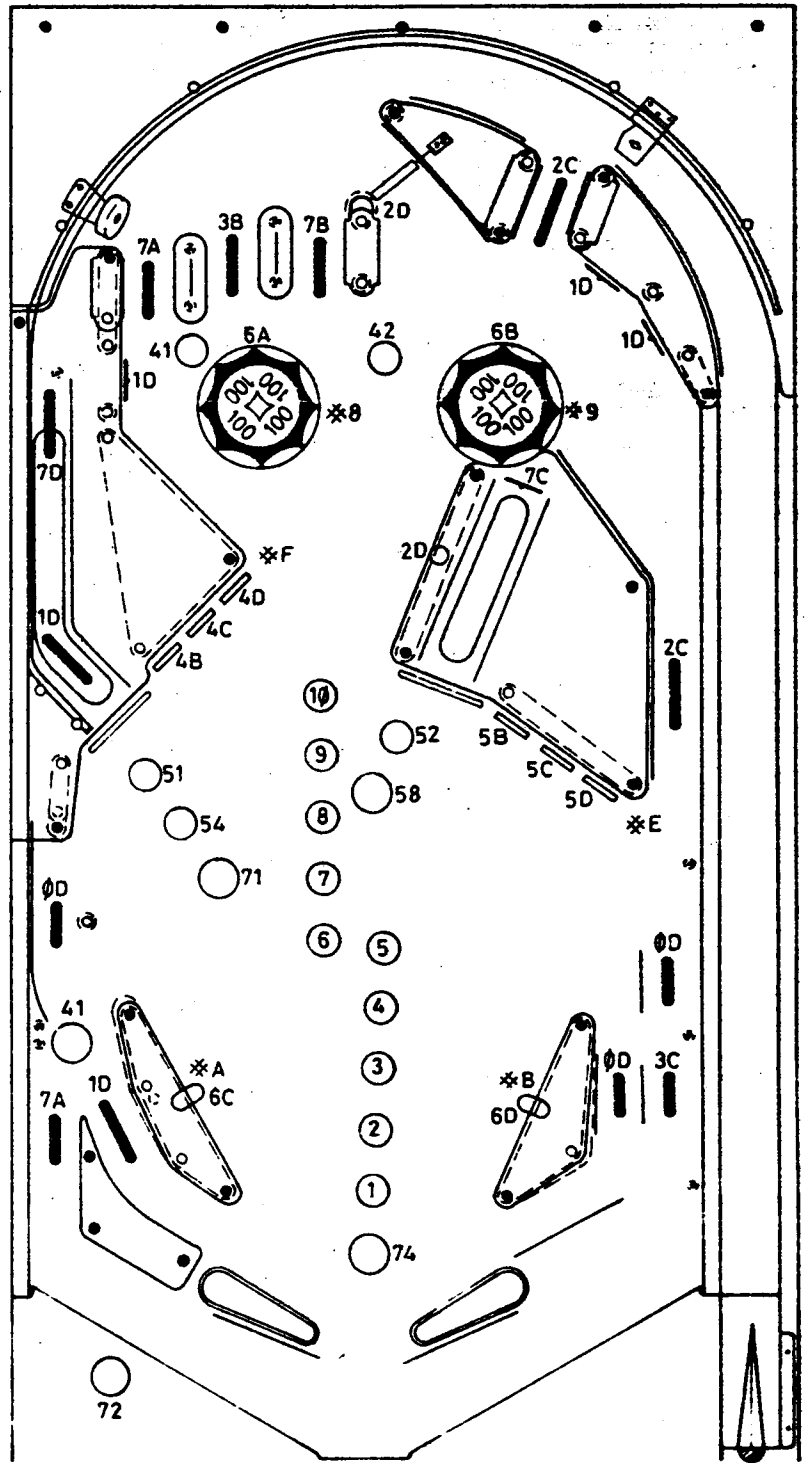
TABLA DE REPRESENTACION

EN DISPLAY	ZONAS DE REPRESENTACION 0-4-8-U	ZONAS DE REPRESENTACION 2-6-c-t
XX	REGISTROS DE TRABAJO	LIMITE CREDITO X X LIMITE = X9
XXXXX□	REGISTROS DE TRABAJO	MODELO DE JUEGO *
XXXXX□	REGISTROS DE TRABAJO	Nº DE SERIE *
XXXXX□	Nº ULTIMA IMPRESORA	TIEMPO EN JUEGO (XXXXXX)
XXXXX□	ESTADO REGISTROS TABLERO	TIEMPO EN G. O. (XXXXXX)
XX	ESTADO REGISTROS TABLERO	SEGUNDERO CENTESIMAL
XX	FREE PLAY (CONTADOR) X X EXTRA BALL (CONTADOR)	PARTIDA POR XX0000
XXXXX□	JUGADOR Nº 1 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 1
XXXXX□	JUGADOR Nº 2 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 2
XXXXX□	JUGADOR Nº 3 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 3
XXXXX□	JUGADOR Nº 4 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 4
XX	CREDITO (CONTADOR)	PARTIDA POR XX0000
XX	EXTRA BALL POR XX0000	AJUSTE 1er X X AJUSTE 2º MONEDERO MONEDERO
XXXXX□	TOTAL 1er MONEDERO	TOTAL EXTRA BALL
XXXXX□	TOTAL 2º MONEDERO	TOTAL FREE PLAY
XXXXX□	TOTAL 3er MONEDERO	TOTAL PARTIDAS SERVICIO
XXXXX□	FECHA ULTIMA RECAUDACION	TOTALIZADOR DE PARTIDAS
XX	FORMA DE JUEGO *	AJUSTE 3er X X AJTE. MODO MONEDERO DE JUEGO
XX	LECTURA CTOS. TABLERO	ESTADO CTOS. TABLERO
XXXXX□	LECTURA CTOS. TABLERO	ESTADO CTOS. TABLERO
XXXXX□	TOTALIZADOR RESERVA 1 *	TOTALIZADOR RESERVA 2 *
XXXXX□	TOTALIZADOR RESERVA 3 *	TOTALIZADOR RESERVA 4 *
XXXXX□	DEBOUNCE CTOS. TABLERO	PRESET TIEMPO DE CTOS.
XX	DEBOUNCE CTOS. TABLERO	PRESET TIEMPO DE CTOS.

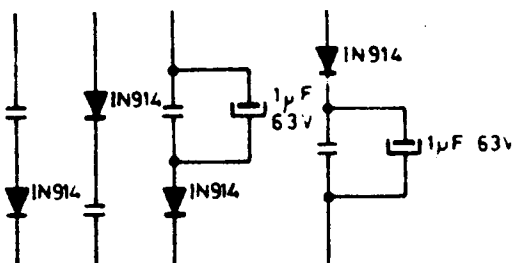
* SERVICIO ESPECIAL DE JUEGO O MODELO

CODIGO DE CONTACTOS 1.060-E

JC	BIT				TIME
	D	C	B	A	
1	10 K	NC	NC	BALL HOME	0
2	500 P	NC	NC	NC	1
3	30 P	5K	NC	NC	2
4	NC	20 K	50 K	NC	3
5	DIANA A3	DIANA A2	DIANA A1	NC	4
6	DIANA B3	DIANA B2	DIANA B1	NC	5
7	IMPULSOR DCHO.	IMPULSOR IZDO.	BUMPER DCHO.	BUMPER IZDO.	6
8	BOLA IZDA.	BOLA DCHA.	PASILLO E. B.	PASILLO D. B.	7
9					
10					
11					
12					



COLORES (A-B-C-D)



COLORES (Ø÷7)

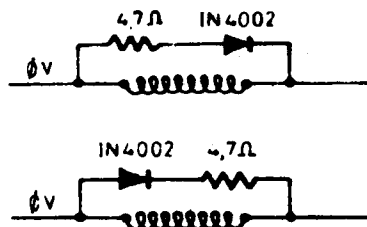
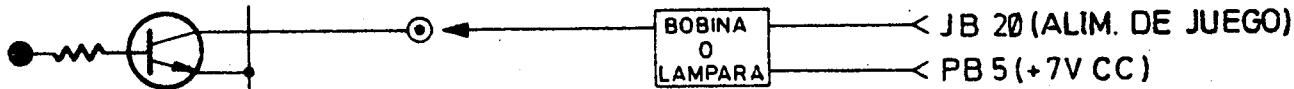


TABLA DE DRIVERS (UNIDAD 095-113)

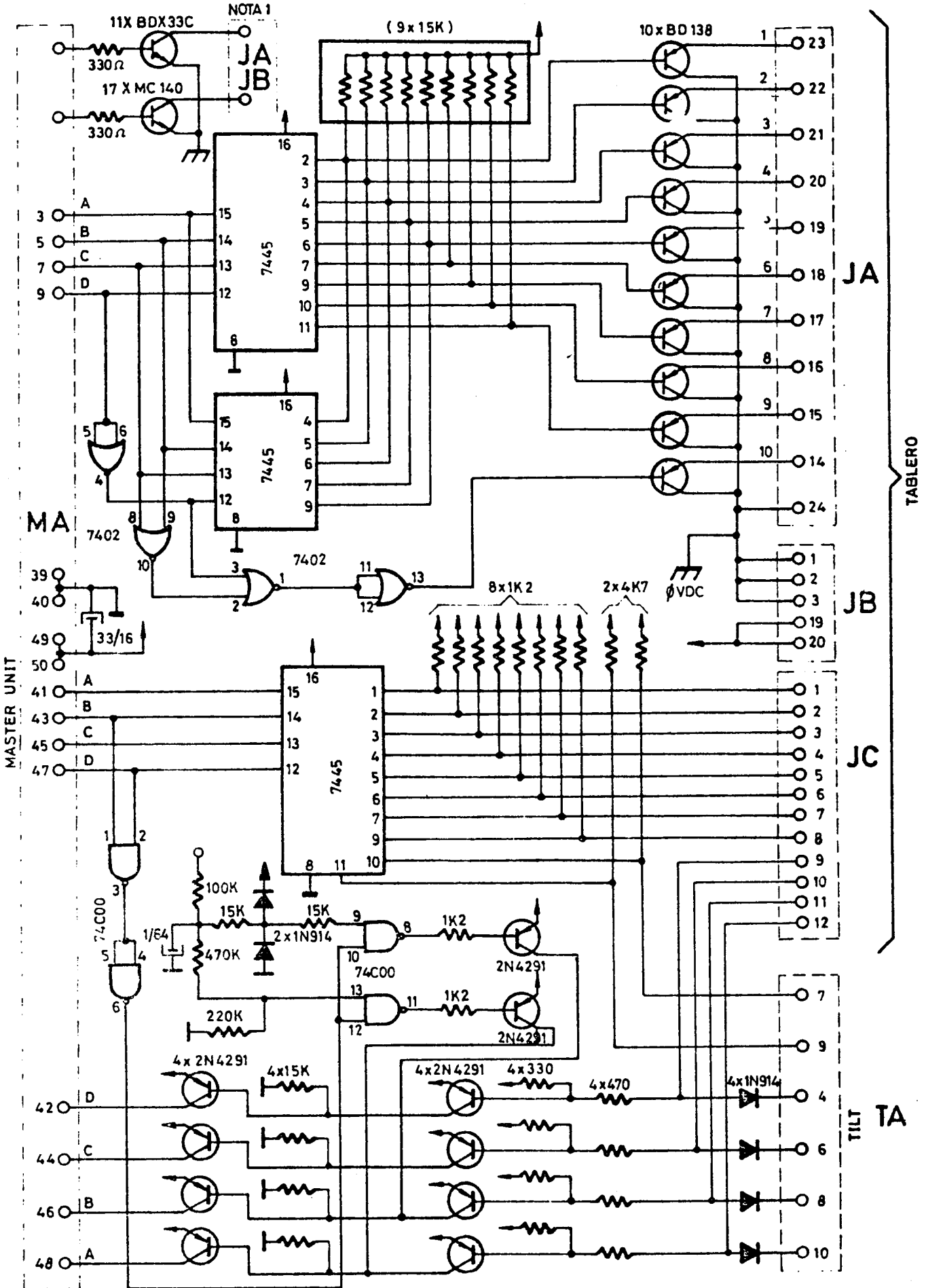
MODELO 1.060 / Mr. DOOM

PIN E.	DRIVER	REGIST.	PIN S.	COLOR	CARGA	SERVICIO
--------	--------	---------	--------	-------	-------	----------



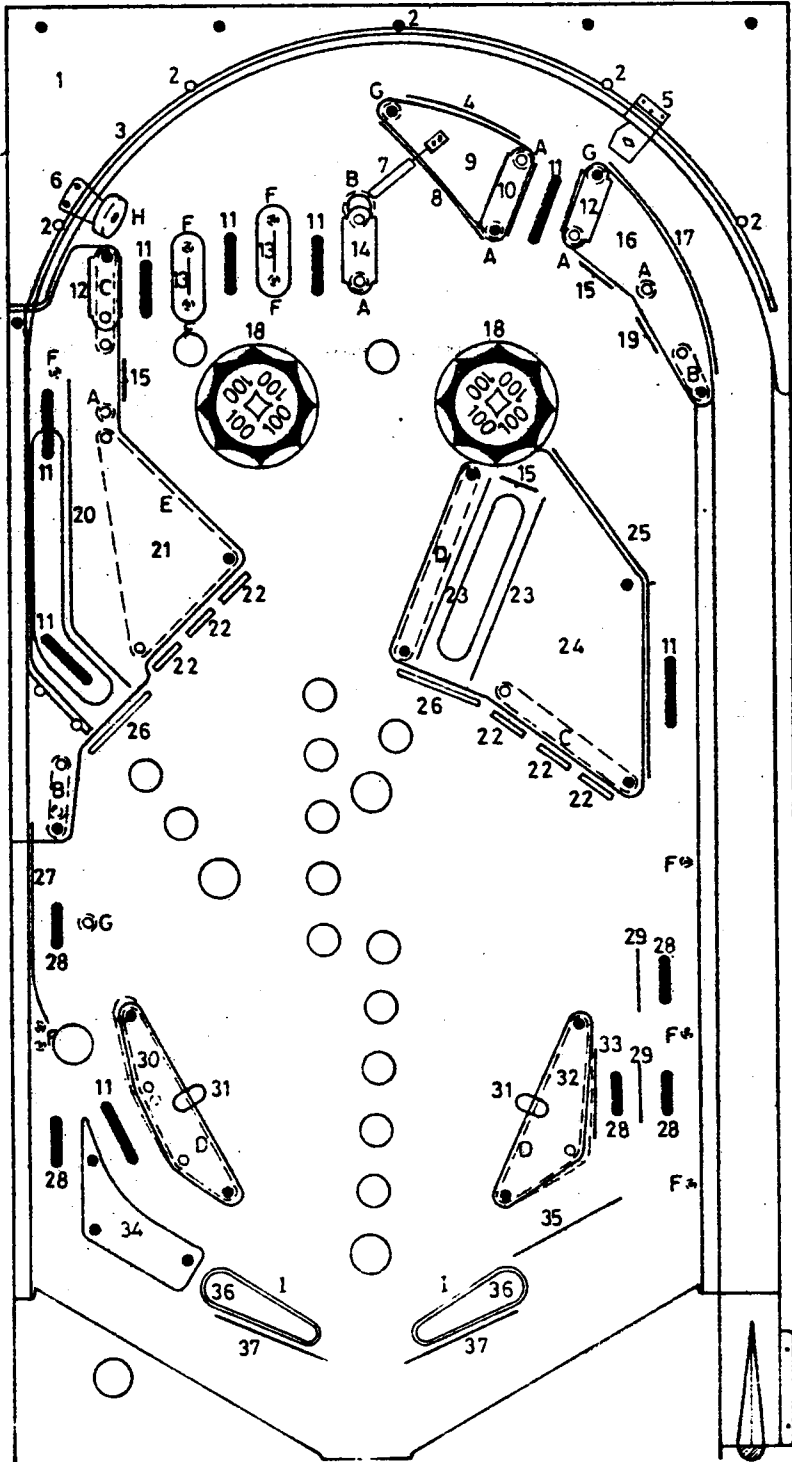
MA	TIPO	CODIGO	JA - JB	COLOR	CARGA	SERVICIO
31	MC140	72	JA 1		LAMPARA	INTERMITENTE SPECIAL
33	"	74	" 2		"	Extra ball
35	"	71	" 3		"	Doble bonos
29	BDX33-C	#6	" 4		BOBINA 1	TACA
11	"	#F	" 5		"	BANCADA IZDA.
13	"	#E	" 6		"	BANCADA DCHA.
15	"	#D	" 7		"	N.C.
17	"	#C	" 8		"	N.C.
19	"	#B	" 9		"	IMPULSOR DCHO.
27	"	#7	" 10		"	SALIDA BOLAS
25	"	#8	" 11		"	BUMPER IZDO.
23	"	#9	" 12		"	BUMPER DCHO.
21	"	#A	" 13		"	IMPULSOR IZDO.
—	BD138	—	" 14		LAMPARA	BONO 10
—	"	—	" 15		"	" 9
9	"	68	" 16		"	" 8
—	"	—	" 17		"	" 7
—	"	—	" 18		"	" 6
—	"	—	" 19		"	" 5
7	"	64	" 20		"	" 4
—	"	—	" 21		"	" 3
5	"	62	" 22		"	" 2
3	"	61	" 23		"	" 1
—	—	—	JA 24		—	GUIA CONECTOR JA
—	—	—	JB 1	NEGRO	0V CC	COMUN ALIMENTACION
—	—	—	" 2	NEGRO	0V CC	" ALIMENTACION
—	—	—	" 3	NEGRO	0V CC	COMUN FLIPPERS
1	MC140	51	" 4		LAMPARA	50.000 PUNTOS IZDO.
2	"	54	" 5		"	Extra ball IZDA.
4	"	48	" 6		"	N.C.
6	"	44	" 7		"	N.C.
8	"	41	" 8		"	Doble bonos PASILLOS
10	"	52	" 9		"	50.000 PUNTOS DCHO.
12	"	58	" 10		"	Doble bonos BOLA DCHA.
14	"	42	" 11		"	Extra ball PASILLO
16	"	38	" 12		"	N.C.
22	"	34	" 13		"	N.C.
24	"	31	" 14		"	N.C.
26	"	32	" 15		"	N.C.
30	"	21	" 16		"	N.C.
32	BDX33-C	X2	" 17		BOBINA	CONTROL DE MONEDERO
—	—	—	" 18		—	GUIA CONECTOR JB
—	—	—	" 19	AMARILLO	+40 V	ALIMENTACION DE JUEGO
—	—	—	" 20	AMARILLO	+40 V	COMUN DE BOBINAS

MULTIPLEXER DRIVERS Ø95-113 - DIAGRAMA -



TABLERO DE JUEGO

MODELO 1.060

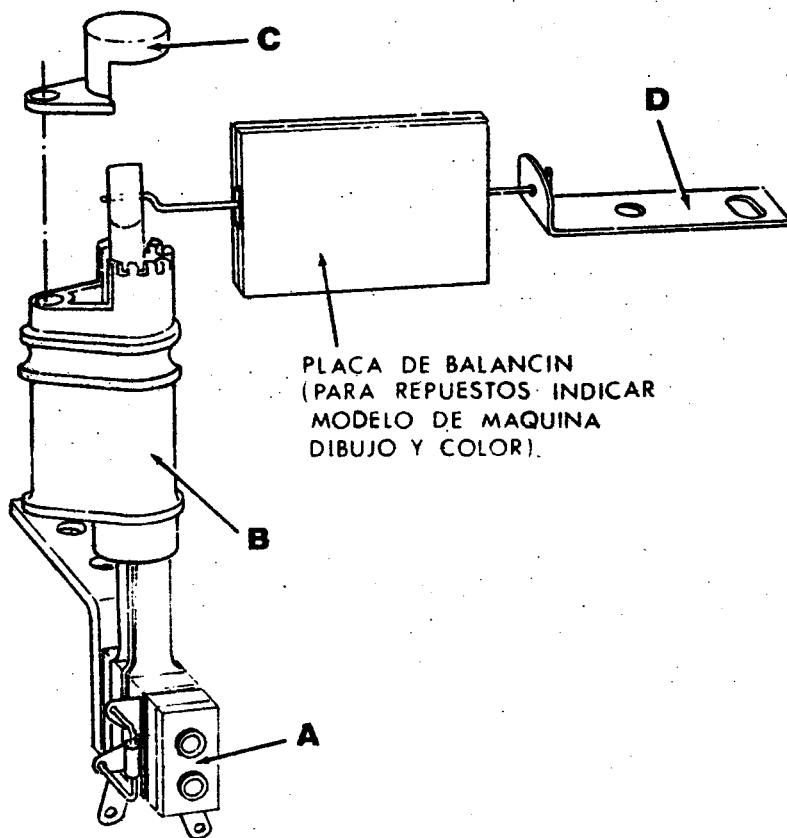


VER TABLA EN PAGINA SIGUIENTE

PARTES DEL TABLERO

A	ANILLO DE GOMA N° 1	015-021
B	ANILLO DE GOMA N° 1½	015-022
C	ANILLO DE GOMA N° 2½	015-024
D	ANILLO DE GOMA N° 3	015-025
E	ANILLO DE GOMA N° 4½	015-027
F	ANILLO DE GOMA N° 0	015-020
G	GOMA DE PIRULO	015-019
H	GOMA TOPE REPULSOR	015-033
I	ANILLO GOMA DE FLIPPER	015-046
1	PLASTICO DE TABLERO	020-290
2	SOPORTE DE BARRA	018-106
3	BARRA PVC DE 1.000	018-114
4	PUENTE DE ALAMBRE	001-216
5	BALANCIN SALIDA BOLAS DCHO.	046-311
6	REPULSOR DE BOLAS	046-220
7	PLACA BALANCIN GIRATORIO	046-204
8	GUIA DIRECCIONAL BOLA	046-044
9	PLASTICO DE TABLERO	020-291
10	PUENTE NYLON ROJO	018-160
11	ALAMBRE PASILLO DCHO.	017-018
12	PUENTE NYLON ROJO	018-152
13	PUENTE NYLON ROJO	018-182
14	PUENTE NYLON ROJO	018-144
15	DIANITA OCTOG.ROJA C/DIODO Y CONDENSADOR .	051-712
16	PLASTICO DE TABLERO	020-292
17	PUENTE ALAMBRE	001-217
18	CUERPO SETA AMARILLO	018-354
	CIRCULO CABEZA SETA ROJO	018-370
19	DIANITA OCTOGONAL ROJA	051-065
20	PUENTE ALAMBRE	001-244
21	PLASTICO DE TABLERO	020-293
22	DIANA DROP	018-485
23	PUENTE ALAMBRE	001-204
24	PLASTICO DE TABLERO	020-294
25	PUENTE ALAMBRE	001-240
26	PUENTE ALAMBRE REPULSOR	001-254
27	EMBELLECEDOR LISTON	001-158
28	ALAMBRE PASILLO DCHO. CORTO	017-020
29	PUENTE ALAMBRE	001-193
30	PLASTICO DE TABLERO	020-095
31	PALANCA DE IMPULSOR CON NUCLEO	018-341
32	PLASTICO DE TABLERO	020-096
33	PUENTE ALAMBRE	001-195
34	PLASTICO DE TABLERO	020-297
35	PUENTE ALAMBRE	001-201
36	CABEZA FLIPPER	018-339
37	PUENTE ANTIRRETROCESO	001-241

BALANCIN GIRATORIO



A	GRUPO DE CONTACTO BALANCIN GIRATORIO CON DIODO	051-707
B	BASE POSTE DE BALANCIN	018-458
C	TAPA POSTE DE BALANCIN	018-459
D	ESCUADRA GIRO DE BALANCIN	001-273

PLACA DE BALANCIN (PARA REPUESTOS, INDICAR
MODELO DE MAQUINA, DIBUJO Y COLOR.)