

EURO



FLIP



SYSTEM



## MANUAL DE SERVICIO

DIVISION ELECTRONICA  
DOCUMENTACION Nº Ø35-626  
JUNIO - 1.978

**Aconsejamos la lectura de este manual, para obtener la mayor eficiencia del Pin Ball electrónico SYSTEM III**

**Modelo 1.055 / Mr. EVIL**

## **INTRODUCCION**

Este Manual contiene la información técnica que personaliza y define al modelo que se refiere, dentro, de la familia del Pin-Ball electrónico SYSTEM III.

Para ampliar la información, en cuanto a características, funcionamiento, diagramas y otros detalles, pertenecientes al Sistema III, consultar la Publicación Ref. Ø35-620.

## **CONTENIDO**

Registros especiales y Ajustes .....	1-1
Esquema General .....	1-2
Tabla de representación .....	1-3
Código y localización de contactos.....	1-4
Tabla de Drivers .....	1-5
Esquema multiprexer Drivers .....	1-6
Montaje " " .....	1-7
Mecanizado tablero .....	1-8
Partes del tablero .....	1-9
Mecanismos especiales .....	1-10

## AJUSTES ESPECIALES

En posición 9 $\emptyset$  de memoria (área 8 en dígito izquierdo del crédito) Bit "D" ajuste avance de Bonos. 1 Avance (Bit "D" en 1), 2 Avances (Bit "D" en  $\emptyset$ ).

Resumen: Indicador con valores igual o superiores a 8, 1 Avance en Bonos.

## REGISTROS ESPECIALES

Totalizador reserva 1 = No utilizado.  
Totalizador reserva 2 = Total Extra Ball por combinación.  
Totalizador reserva 3 = Total Special por combinación.  
Totalizador reserva 4 = No utilizado.

## INSTRUCCIONES

Dianas Drop tantean 5.000 puntos y avanzan Bonos.

Completando Bancada de Dianas, se consiguen luces de Combinación, reponiéndose a continuación ambas bancadas.

1<sup>a</sup> Reposición luz 50.000 en bolas cautivas, Extra ball y Double Bonus en pasillos correspondientes.

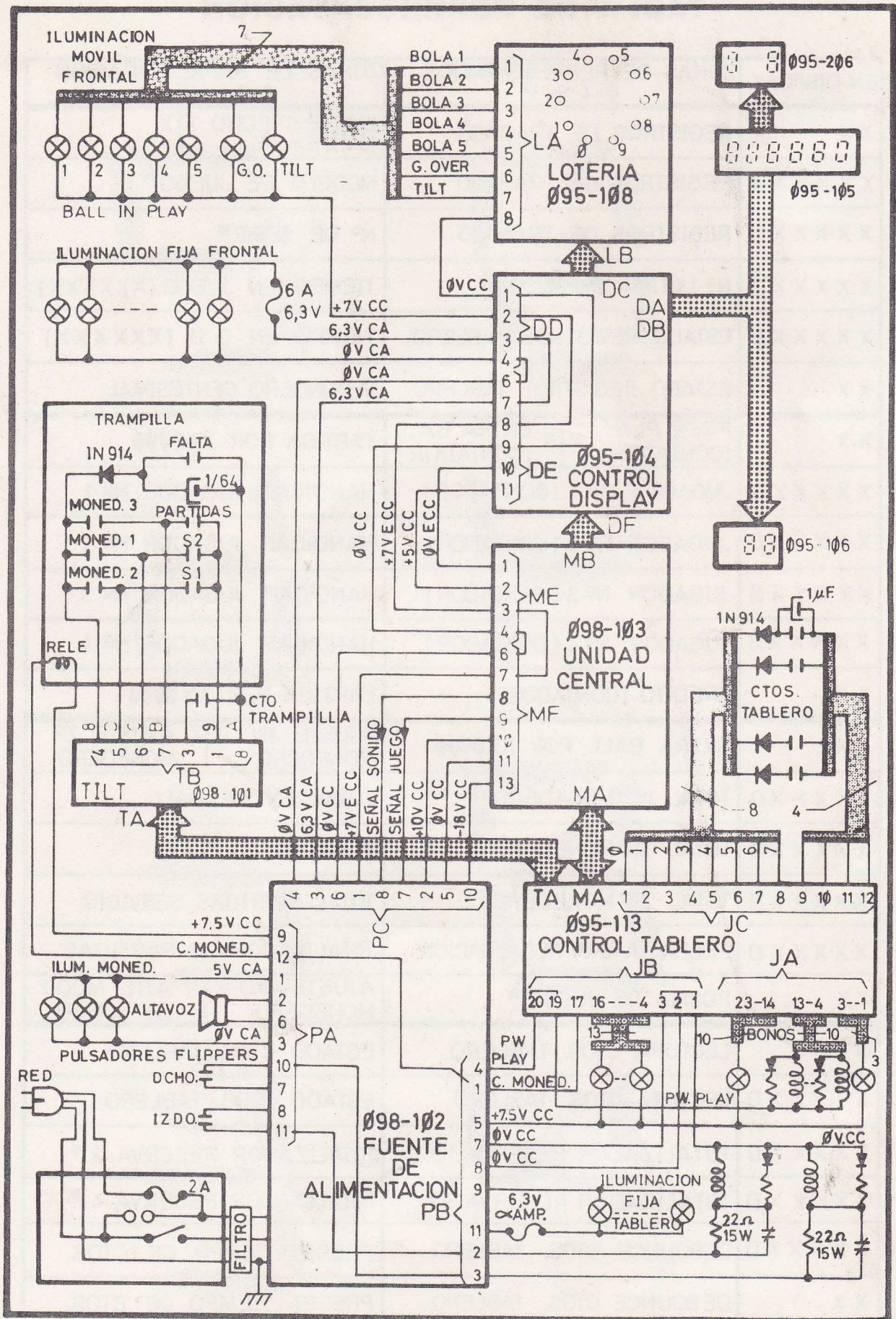
2<sup>a</sup> Reposición Extra ball y Double Bonus en bolas cautivas.

3<sup>a</sup> Reposición Special y Double Bonus en bolas cautivas.

Consiguiendo Special ó 4<sup>a</sup> Reposición, comienza el ciclo de nuevo.

Los Bonos acumulados se tantean al final de cada bola, reponiéndose las Bancadas.

# ESQUEMA GENERAL SISTEMA III



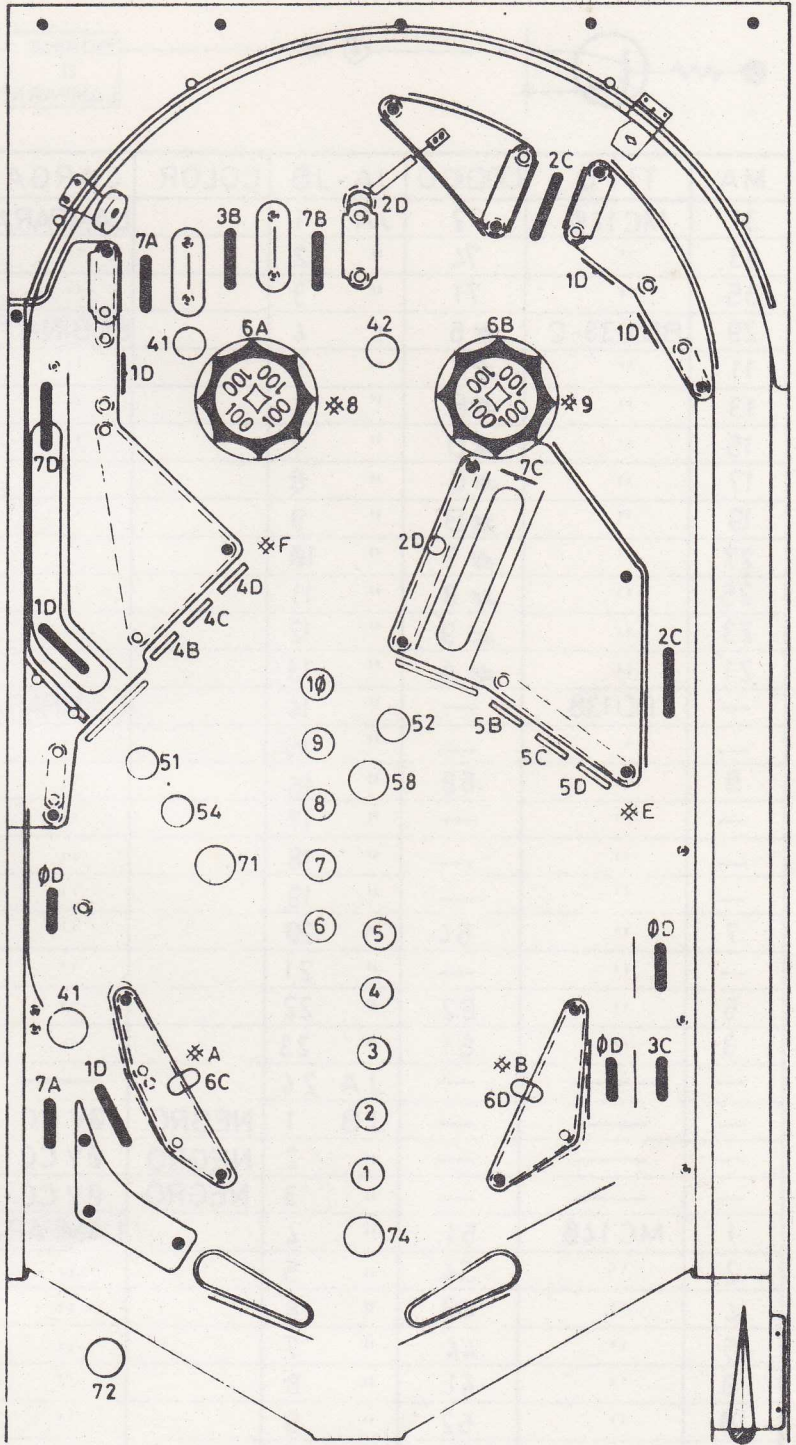
## TABLA DE REPRESENTACION

EN DISPLAY	ZONAS DE REPRESENTACION 0-4-8-u	ZONAS DE REPRESENTACION 2-6-c-e
XX	REGISTROS DE TRABAJO	LIMITE CREDITO X   X LIMITE = X9.
XXXXXX□	REGISTROS DE TRABAJO	MODELO DE JUEGO *
XXXXXX□	REGISTROS DE TRABAJO	Nº DE SERIE *
XXXXXX□	Nº ULTIMA IMPRESORA	TIEMPO EN JUEGO (XXXXXX)
XXXXXX□	ESTADO REGISTROS TABLERO	TIEMPO EN G. O. (XXXXXX)
XX	ESTADO REGISTROS TABLERO	SEGUNDERO CENTESIMAL
XX	FREE PLAY (CONTADOR) X   X EXTRA BALL (CONTADOR)	PARTIDA POR XX0000
XXXXXX□	JUGADOR Nº 1 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 1
XXXXXX□	JUGADOR Nº 2 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 2
XXXXXX□	JUGADOR Nº 3 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 3
XXXXXX□	JUGADOR Nº 4 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 4
XX	CREDITO (CONTADOR)	PARTIDA POR XX0000
XX	EXTRA BALL POR XX0000	AJUSTE 1er X   X AJUSTE 2º MONEDERO MONEDERO
XXXXXX□	TOTAL 1er MONEDERO	TOTAL EXTRA BALL
XXXXXX□	TOTAL 2º MONEDERO	TOTAL FREE PLAY
XXXXXX□	TOTAL 3er MONEDERO	TOTAL PARTIDAS SERVICIO
XXXXXX□	FECHA ULTIMA RECAUDACION	TOTALIZADOR DE PARTIDAS
XX	FORMA DE JUEGO *	AJUSTE 3er X   X AJTE. MODO MONEDERO DE JUEGO
XX	LECTURA CTOS. TABLERO	ESTADO CTOS. TABLERO
XXXXXX□	LECTURA CTOS. TABLERO	ESTADO CTOS. TABLERO
XXXXXX□	TOTALIZADOR RESERVA 1 *	TOTALIZADOR RESERVA 2 *
XXXXXX□	TOTALIZADOR RESERVA 3 *	TOTALIZADOR RESERVA 4 *
XXXXXX□	DEBOUNCE CTOS. TABLERO	PRESET TIEMPO DE CTOS.
XX	DEBOUNCE CTOS. TABLERO	PRESET TIEMPO DE CTOS.

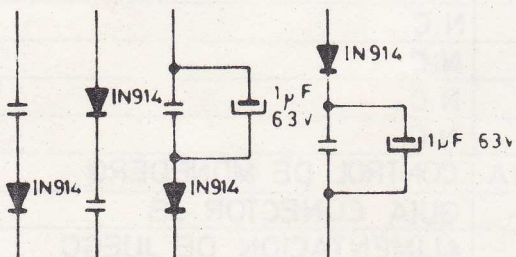
\* SERVICIO ESPECIAL DE JUEGO O MODELO

# CODIGO DE CONTACTOS 1.055 - E

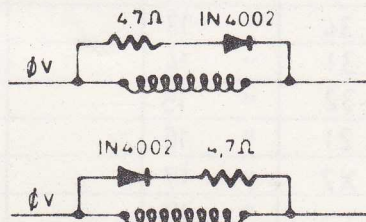
JC	D	C	B	A	BIT	TIME
1	10 K	NC	NC	BALL HOME	0	
2	500 P	NC	NC	NC	1	
3	30 P	5 K	NC	NC	2	
4	NC	20 K	50 K	NC	3	
5	DIANA A3	DIANA A2	DIANA A1	NC	4	
6	DIANA B3	DIANA B2	DIANA B1	NC	5	
7	IMPULSOR DCHO.	IMPULSOR IZDO.	BUMPER DCHO.	BUMPER IZDO.	6	
8	BOLA IZDA.	BOLA DCHA.	PASILLO E. B.	PASILLO D. B.	7	
9						
10						
11						
12						



COLORES (A-B-C-D)



COLORES (Ø÷7)



# TABLA DE DRIVERS (UNIDAD Ø95-113)

## MODELO 1.055 / Mr. EVIL

PIN E.	DRIVER	REGIST.	PIN S.	COLOR	CARGA	SERVICIO
--------	--------	---------	--------	-------	-------	----------

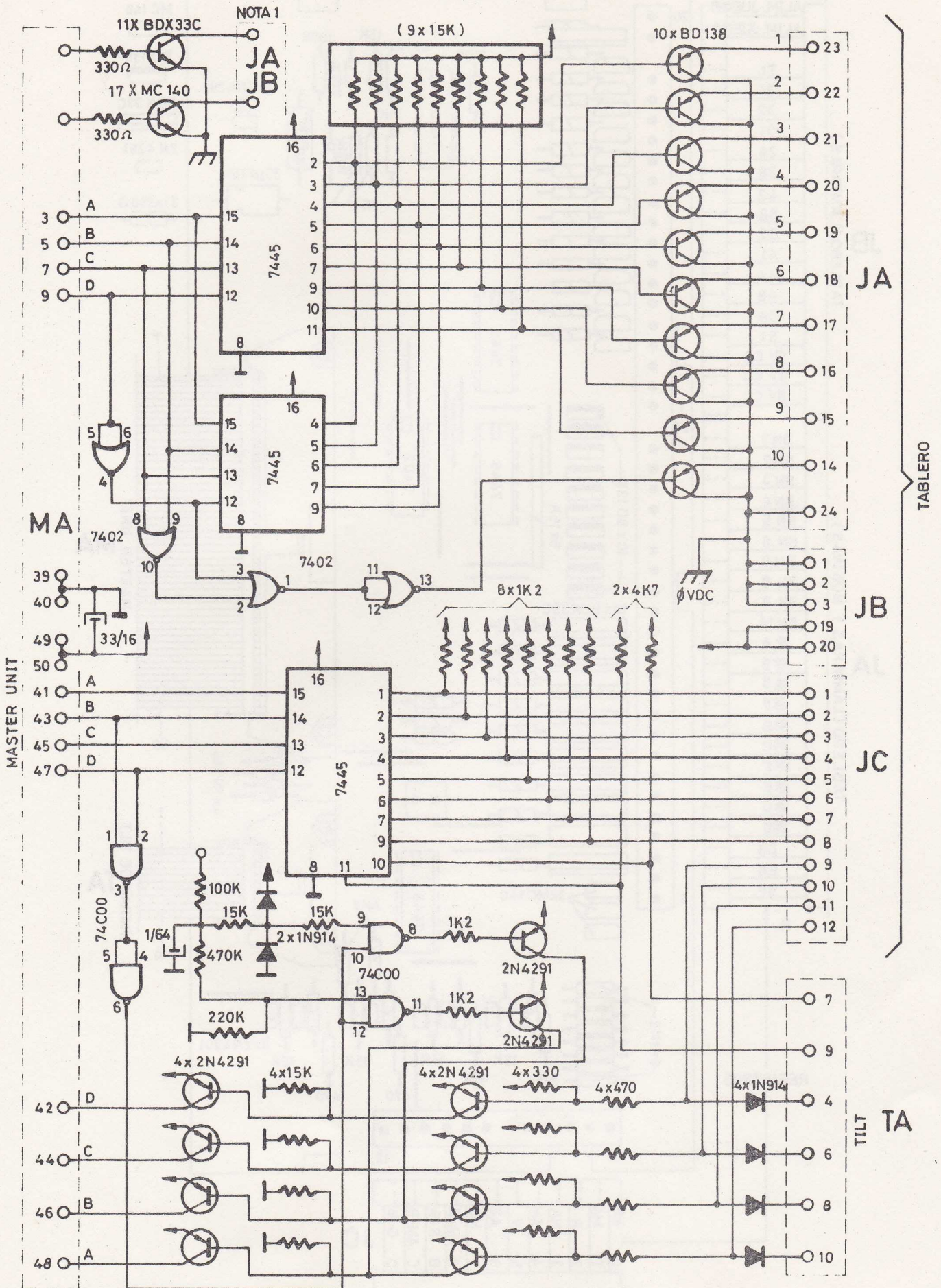


BOBINA  
O  
LAMPARA

< JB 20 (ALIM. DE JUEGO)  
< PB 5 (+7V CC)

MA	TIPO	CODIGO	JA - JB	COLOR	CARGA	SERVICIO
31	MC140	72	JA 1		LAMPARA	INTERMITENTE SPECIAL
33	"	74	" 2		"	Extra ball
35	"	71	" 3		"	Doble bonos
29	BDX33-C	#6	" 4		BOBINA 1	TACA
11	"	#F	" 5		"	BANCADA IZDA.
13	"	#E	" 6		"	BANCADA DCHA.
15	"	#D	" 7		"	N.C.
17	"	#C	" 8		"	N.C.
19	"	#B	" 9		"	IMPULSOR DCHO.
27	"	#7	" 10		"	SALIDA BOLAS
25	"	#8	" 11		"	BUMPER IZDO.
23	"	#9	" 12		"	BUMPER DCHO.
21	"	#A	" 13		"	IMPULSOR IZDO.
—	BD138	—	" 14		LAMPARA	BONO 10
—	"	—	" 15		"	" 9
9	"	68	" 16		"	" 8
—	"	—	" 17		"	" 7
—	"	—	" 18		"	" 6
—	"	—	" 19		"	" 5
7	"	64	" 20		"	" 4
—	"	—	" 21		"	" 3
5	"	62	" 22		"	" 2
3	"	61	" 23		"	" 1
—	—	—	JA 24		—	GUIA CONECTOR JA
—	—	—	JB 1	NEGRO	ØV CC	COMUN ALIMENTACION
—	—	—	" 2	NEGRO	ØV CC	" ALIMENTACION
—	—	—	" 3	NEGRO	ØV CC	COMUN FLIPPERS
1	MC140	51	" 4		LAMPARA	50.000 PUNTOS IZDO.
2	"	54	" 5		"	Extra ball IZDA.
4	"	48	" 6		"	N.C.
6	"	44	" 7		"	N.C.
8	"	41	" 8		"	Doble bonos PASILLOS
10	"	52	" 9		"	50.000 PUNTOS DCHO.
12	"	58	" 10		"	Doble bonos BOLA DCHA.
14	"	42	" 11		"	Extra ball PASILLO
16	"	38	" 12		"	N.C.
22	"	34	" 13		"	N.C.
24	"	31	" 14		"	N.C.
26	"	32	" 15		"	N.C.
30	"	21	" 16		"	N.C.
32	BDX33-C	X2	" 17		BOBINA	CONTROL DE MONEDERO
—	—	—	" 18		—	GUIA CONECTOR JB
—	—	—	" 19	AMARILLO	+40 V	ALIMENTACION DE JUEGO
—	—	—	" 20	AMARILLO	+40 V	COMUN DE BOBINAS

# MULTIPLEXER DRIVERS Ø95-113 - DIAGRAMA -

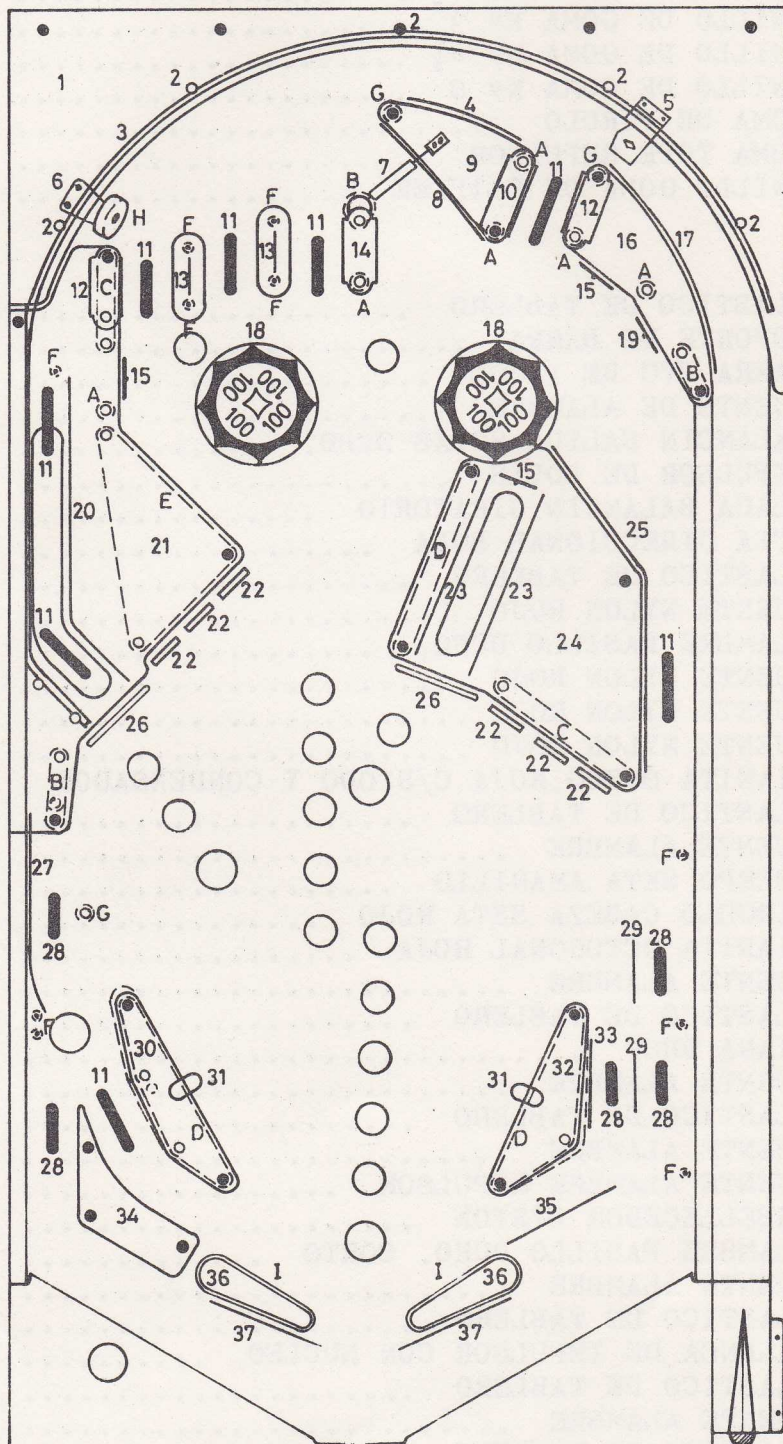






# TABLERO DE JUEGO

## MODELO 1.055

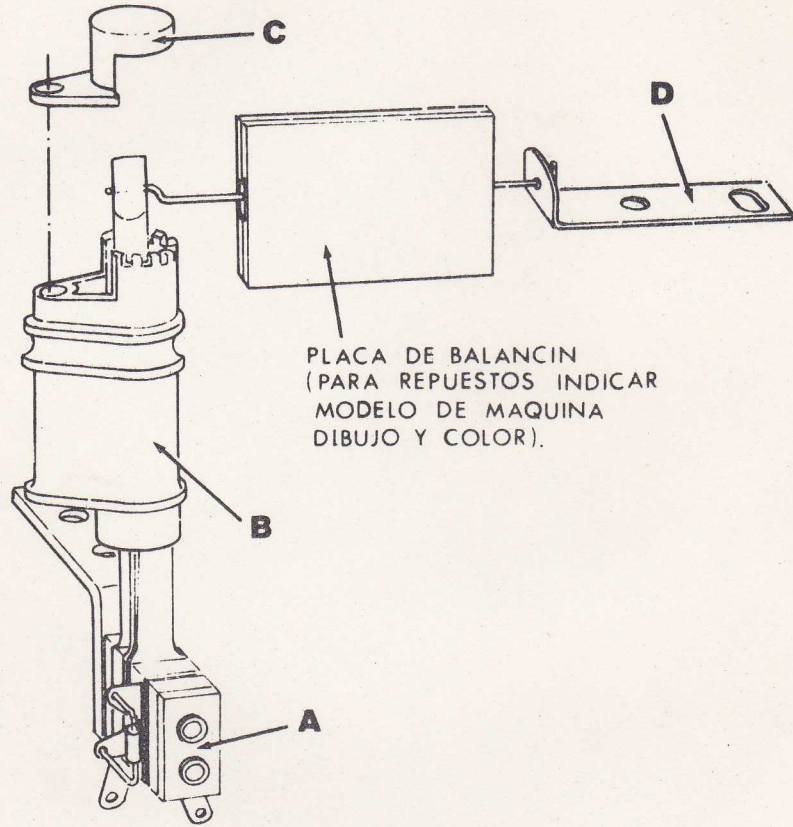


VER TABLA EN PAGINA SIGUIENTE

## PARTES DEL TABLERO

A	ANILLO DE GOMA Nº 1	015-021
B	ANILLO DE GOMA Nº 1½	015-022
C	ANILLO DE GOMA Nº 2½	015-024
D	ANILLO DE GOMA Nº 3	015-025
E	ANILLO DE GOMA Nº 4½	015-027
F	ANILLO DE GOMA Nº 0	015-020
G	GOMA DE PIRULO	015-019
H	GOMA TOPE REPULSOR	015-033
I	ANILLO GOMA DE FLIPPER	015-046
1	PLASTICO DE TABLERO	020-290
2	SOPORTE DE BARRA	018-106
3	BARRA PVC DE 1.000	018-114
4	PUENTE DE ALAMBRE	001-216
5	BALANCIN SALIDA BOLAS DCHO.	046-311
6	REPULSOR DE BOLAS	046-220
7	PLACA BALANCIN GIRATORIO	046-204
8	GUIA DIRECCIONAL BOLA	046-044
9	PLASTICO DE TABLERO	020-291
10	PUENTE NYLON ROJO	018-160
11	ALAMBRE PASILLO DCHO.	017-018
12	PUENTE NYLON ROJO	018-152
13	PUENTE NYLON ROJO	018-182
14	PUENTE NYLON ROJO	018-144
15	DIANITA OCTOG. ROJA C/DIODO Y CONDENSADOR	051-712
16	PLASTICO DE TABLERO	020-292
17	PUENTE ALAMBRE	001-217
18	CUERPO SETA AMARILLO	018-354
	CIRCULO CABEZA SETA ROJO	018-370
19	DIANITA OCTOGONAL ROJA	051-065
20	PUENTE ALAMBRE	001-244
21	PLASTICO DE TABLERO	020-293
22	DIANA DROP	018-485
23	PUENTE ALAMBRE	001-204
24	PLASTICO DE TABLERO	020-294
25	PUENTE ALAMBRE	001-240
26	PUENTE ALAMBRE REPULSOR	001-254
27	EMBELLECEDOR LISTON	001-158
28	ALAMBRE PASILLO DCHO. CORTO	017-020
29	PUENTE ALAMBRE	001-193
30	PLASTICO DE TABLERO	020-095
31	PALANCA DE IMPULSOR CON NUCLEO	018-341
32	PLASTICO DE TABLERO	020-096
33	PUENTE ALAMBRE	001-195
34	PLASTICO DE TABLERO	020-297
35	PUENTE ALAMBRE	001-201
36	CABEZA FLIPPER	018-339
37	PUENTE ANTIRRETROCESO	001-241

# BALANCIN GIRATORIO



A	GRUPO DE CONTACTO BALANCIN GIRATORIO CON DIODO .....	051-707
B	BASE POSTE DE BALANCIN .....	018-458
C	TAPA POSTE DE BALANCIN .....	018-459
D	ESCUADRA GIRO DE BALANCIN .....	001-273

PLACA DE BALANCIN (PARA REPUESTOS, INDICAR  
MODELO DE MAQUINA, DIBUJO Y COLOR.)

