

---

## **MANUAL DE SERVICIO**

---

DIVISION ELECTRONICA  
DOCUMENTACIÓN Nº 035-650  
Febrero 1.979

**Aconsejamos la lectura de este manual, para obtener la mayor  
eficiencia del Pin Ball electrónico SYSTEM III  
Modelo 1.062 / CAVALIER**

## **INTRODUCCIÓN**

Este Manual contiene la información técnica que personaliza y define al modelo que se refiere, dentro, de la familia del Pin – Ball electrónico SYSTEM III.

Para ampliar la información, en cuanto a características, funcionamiento, diagramas y otros detalles, pertenecientes al Sistema III, consultar la Publicación 035-620.

## **CONTENIDO**

Registros especiales y Ajustes .....	1-1
Esquema General .....	1-2
Tabla de representación .....	1-3
Código y Localización de Contactos .....	1-4
Tabla de Drivers .....	1-5
Esquema multiprexer Drivers .....	1-6
Montaje multiprexer Drivers .....	1-7
Mecanizado tablero .....	1-8
Partes del tablero .....	1-9
Mecanismos especiales .....	1-10

## AJUSTES ESPECIALES

EL AJUSTE DE MODO DE JUEGO SUFRE LA SIGUIENTE ALTERACIÓN CON RESPECTO A LAS ESPECIFICACIONES GENERALES:

<b>ZONA</b>	<b>CREDITO DISPLAY</b>	<b>MODO DE JUEGO X = A+B+C</b>		
C	●x	A=	0 1 2 3 --- -	EXTRA BALL NO REPETITIVA EXTRA BALL REPETITIVA EXTRA BALL ACUMULATIVA NO EXTRA BALL ----- NO FREE PLAY FREE PLAY ACUMULATIVA ----- C= 0 8
				5 BOLAS POR PARTIDA 3 BOLAS POR PARTIDA

Se ha introducido la posibilidad de eliminar las Bolas Extras y las partidas Gratis.

En caso de utilizar estos ajustes, habrá que ajustar las EXTRA BALL y FREE PLAY por tanteo en valores no decimales, Ejemplo U C

## REGISTROS ESPECIALES

Los totalizadores reserva N<sup>o</sup> 1 - 2 - 3 - 4 no se utilizan en este modelo.

## **INSTRUCCIONES**

Pasillo 1 y 3 encienden Combinación en Diana Variable

Pasillo 2 encienden Double Bonus en Agujero Inferior

Pasillo 4 tantea 50.000 puntos

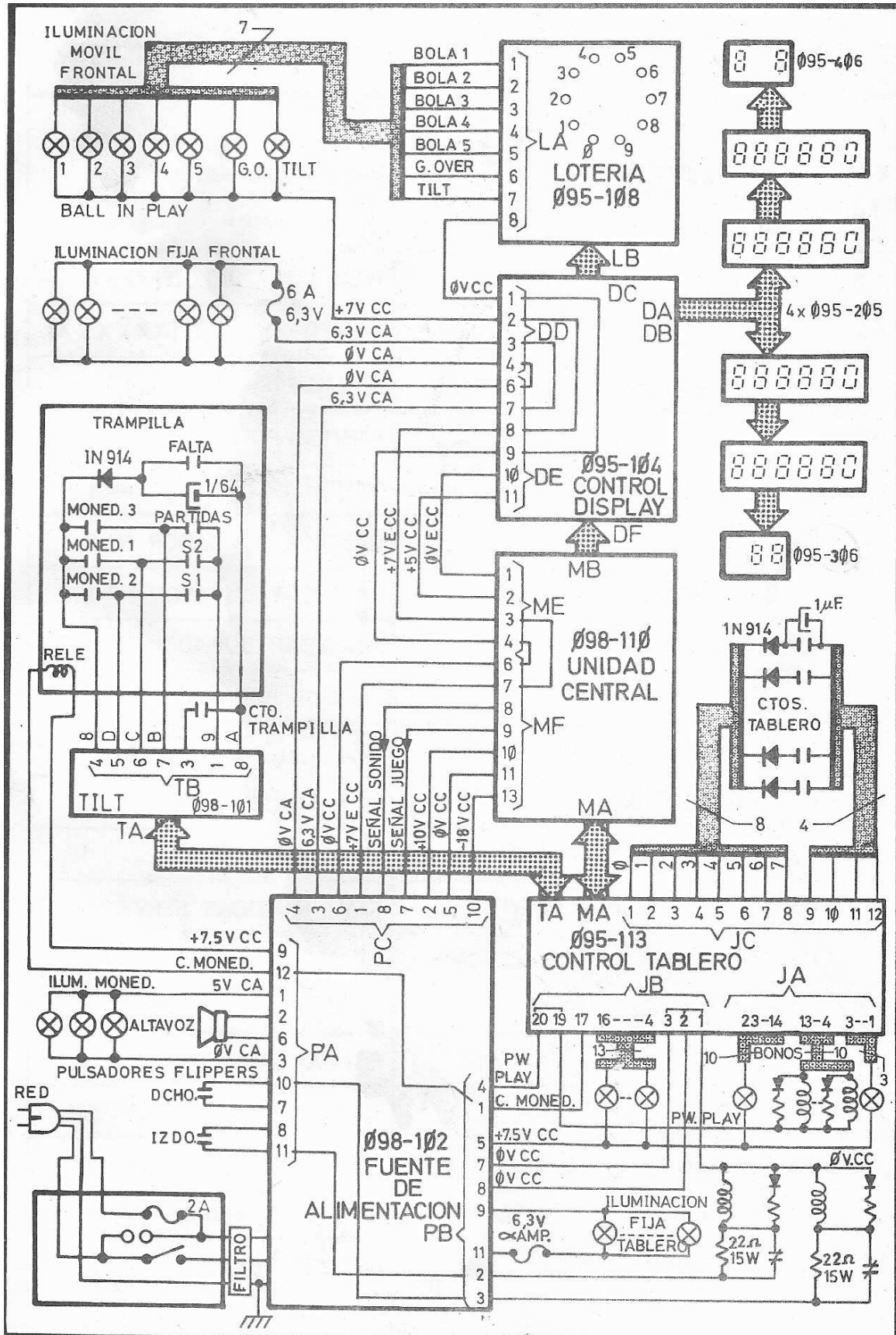
Pasillos 1, 2 ,3 , 4 , encienden Avance Bonos en estrellas

Diana Variable tantea 3.000 puntos y avanza 1 bono ó 20.000 puntos por paso.

Diana variable con luz de combinación enciende distintos tanteos en Agujero Superior

Agujero Superior tantea desde 5.000 puntos a 85.000 puntos y Bola Extra Según combinación.

# ESQUEMA GENERAL SISTEMA III



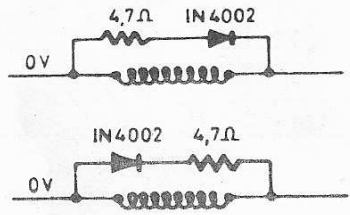
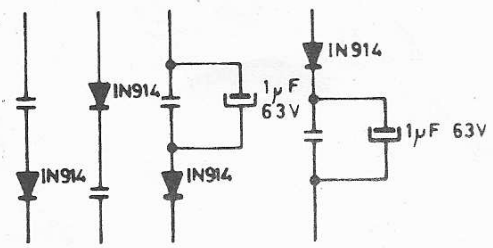
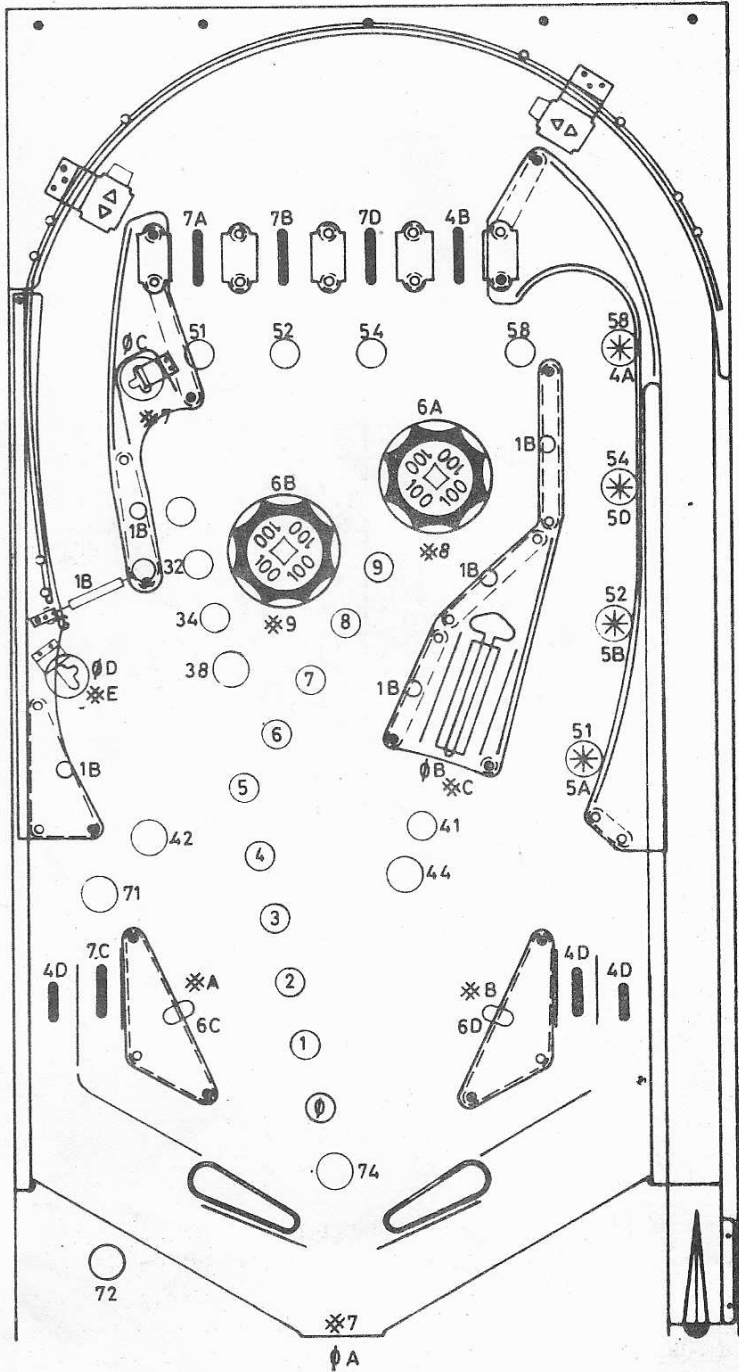
# TABLA DE REPRESENTACION

EN DISPLAY	ZONAS DE REPRESENTACION 0-4-8-U	ZONAS DE REPRESENTACION 2-6-c-E
XX	REGISTROS DE TRABAJO	LIMITE CREDITO X   X LIMITE = X9
XXXXXX□	REGISTROS DE TRABAJO	MODELO DE JUEGO *
XXXXXX□	REGISTROS DE TRABAJO	Nº DE SERIE*
XXXXXX□	Nº ULTIMA IMPRESORA	TIEMPO EN JUEGO (XXXXXX)
XXXXXX□	ESTADO REGISTROS TABLERO	TIEMPO EN G. O. (XXXXXX)
XX	ESTADO REGISTROS TABLERO	SEGUNDERO CENTESIMAL
XX	FREE PLAY (CONTADOR) X   X EXTRA BALL (CONTADOR)	PARTIDA POR XX0000
XXXXXX□	JUGADOR Nº 1 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 1
XXXXXX□	JUGADOR Nº 2 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 2
XXXXXX□	JUGADOR Nº 3 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 3
XXXXXX□	JUGADOR Nº 4 (CONTADOR)	HANDICAP JUGADOR Nº 4
XX	CREDITO (CONTADOR)	PARTIDA POR XX0000
XX	EXTRA BALL POR XX0000	AJUSTE 1er X   X AJUSTE 2º MONEDERO MONEDERO
XXXXXX□	TOTAL 1er MONEDERO	TOTAL EXTRA BALL
XXXXXX□	TOTAL 2º MONEDERO	TOTAL FREE PLAY
XXXXXX□	TOTAL 3er MONEDERO	TOTAL PARTIDAS SERVICIO
XXXXXX□	FECHA ULTIMA RECAUDACION	TOTALIZADOR DE PARTIDAS
XX	FORMA DE JUEGO *	AJUSTE 3er X   X AJTE. MODO MONEDERO DE JUEGO
XX	LECTURA CTOS. TABLERO	ESTADO CTOS. TABLERO
XXXXXX□	LECTURA CTOS. TABLERO	ESTADO CTOS. TABLERO
XXXXXX□	TOTALIZADOR RESERVA 1*	TOTALIZADOR RESERVA 2 *
XXXXXX□	TOTALIZADOR RESERVA 3*	TOTALIZADOR RESERVA 4 *
XXXXXX□	DEBOUNCE CTOS. TABLERO	PRESET TIEMPO DE CTOS.
XX	DEBOUNCE CTOS. TABLERO	PRESET TIEMPO DE CTOS.

\* SERVICIO ESPECIAL DE JUEGO A MODELO

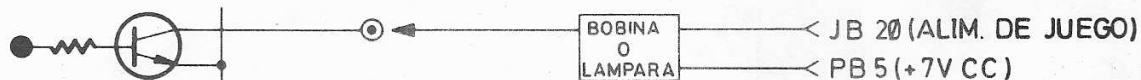
# CODIGO DE CONTACTOS 1.062-E

JC	BIT				TIME
	D	C	B	A	
1	AGUJERO INFERIOR	AGUJERO SUPERIOR	"0" POS. DIANA VARIABLE	BALL HOME	0
2	NC	NC	CTOS. 230 P.	NC	1
3	NC	NC	NC	NC	2
4	NC	NC	NC	NC	3
5	500 P.	NC	PASILLO 4	ESTRELLA 4	4
6	ESTRELLA 3	NC	ESTRELLA 2	ESTRELLA 1	5
7	IMPULSOR DCHO.	IMPULSOR IZDO.	BUMPER INFERIOR	BUMPER SUPERIOR	6
8	PASILLO 3	PASILLO SPECIAL	PASILLO 2	PASILLO 1	7
9					
10					
11					
12					



## TABLA DE DRIVERS (UNIDAD Ø95-113) MODELO 1.062 / CAVALIER

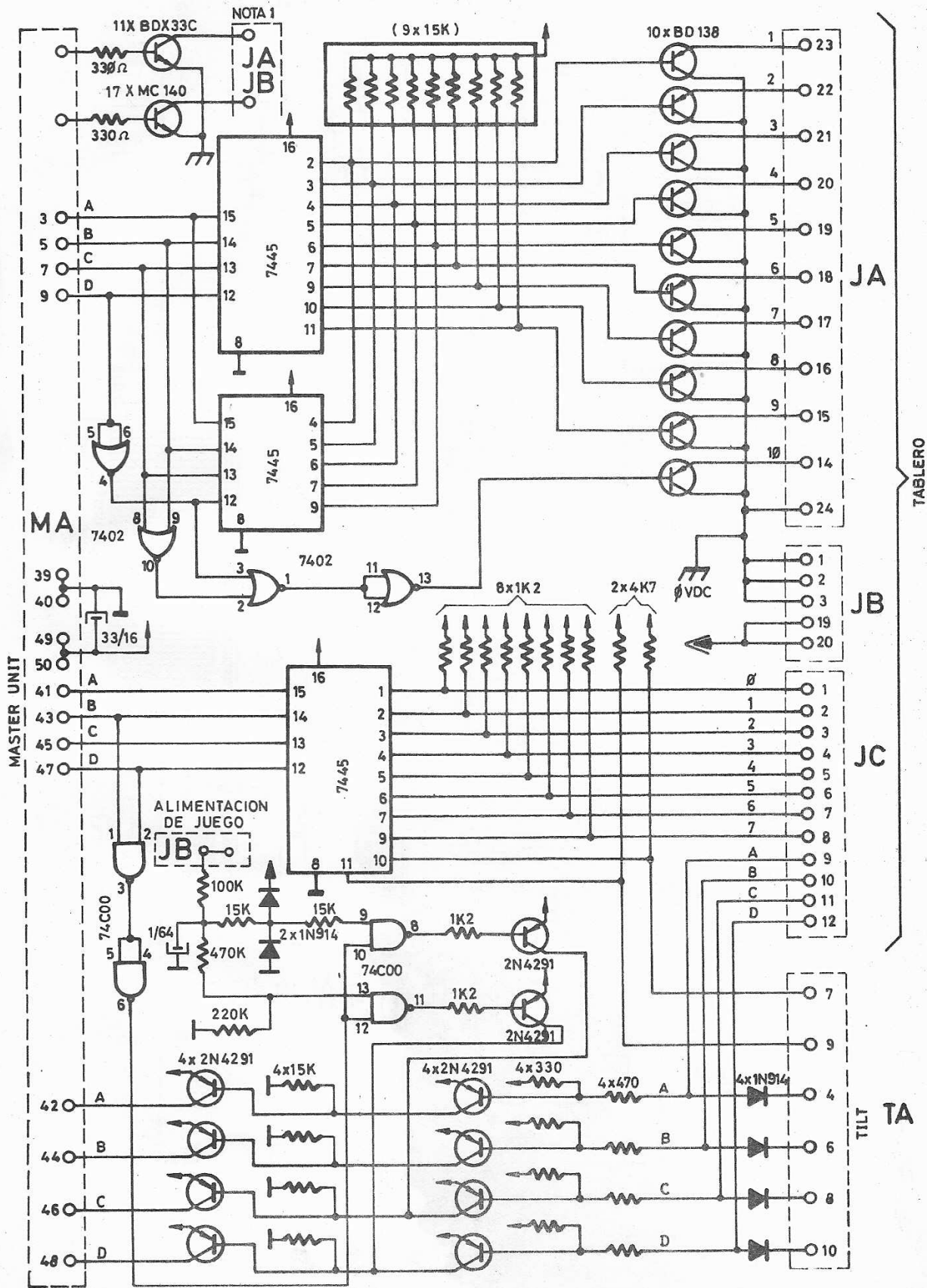
PIN E.	DRIVER	REGIST.	PIN S.	COLOR	CARGA	SERVICIO
--------	--------	---------	--------	-------	-------	----------



MA	TIPO	CODIGO	JA - JB	COLOR	CARGA	SERVICIO
33	MC140	71	JA 1		LAMPARA	INTERMITENTE SPECIAL
35	"	72	" 2		"	" Extra ball
31	"	74	" 3		"	" Doble bonos
29	BDX33-C	#6	" 4		BOBINA 1	TACA
11	"	#F	" 5		"	IMPULSOR AGUJERO SUPERIOR
13	"	#E	" 6		"	" " INFERIOR
15	"	#D	" 7		"	N. C.
17	"	#C	" 8		"	DIANA VARIABLE
19	"	#B	" 9		"	IMPULSOR DCHO.
27	"	#7	" 10		"	SALIDA BOLAS
25	"	#8	" 11		"	BUMPER SUPERIOR
23	"	#9	" 12		"	" INFERIOR
21	"	#A	" 13		"	IMPULSOR IZDO.
—	BD138	—	" 14		LAMPARA	BONO 10
—	"	—	" 15		"	" 9
9	"	68	" 16		"	" 8
—	"	—	" 17		"	" 7
—	"	—	" 18		"	" 6
—	"	—	" 19		"	" 5
7	"	64	" 20		"	" 4
—	"	—	" 21		"	" 3
5	"	62	" 22		"	" 2
3	"	61	" 23		"	" 1
—	—	—	JA 24		—	GUIA CONECTOR JA
—	—	—	JB 1	NEGRO	ØV CC	COMUN ALIMENTACION
—	—	—	" 2	NEGRO	ØV CC	" "
—	—	—	" 3	NEGRO	ØV CC	" FLIPPER
1	MC140	51	" 4		LAMPARA	PASILLO Y ESTRELLA 1
2	"	54	" 5		"	" " " 3
4	"	48	" 6		"	N.C.
6	"	44	" 7		"	20 K DIANA VARIABLE
8	"	41	" 8		"	AVANCE COMBINACION
10	"	52	" 9		"	PASILLO Y ESTRELLA 2
12	"	58	" 10		"	" " " 4
14	"	42	" 11		"	DOBLE BONOS
16	"	38	" 12		"	EXTRA BALL
22	"	34	" 13		"	50 K AGUJERO
24	"	31	" 14		"	N. C.
26	"	32	" 15		"	30 K AGUJERO
30	"	21	" 16		"	N. C.
32	BDX33-C	X2	" 17		BOBINA	CONTROL DE MONEDEROS
—	—	—	" 18	—	—	GUIA CONECTOR JB
—	—	—	" 19	AMARILLO	+40 V	ALIMENTACION DE JUEGO
—	—	—	" 20	AMARILLO	+40 V	COMUN DE BOBINAS

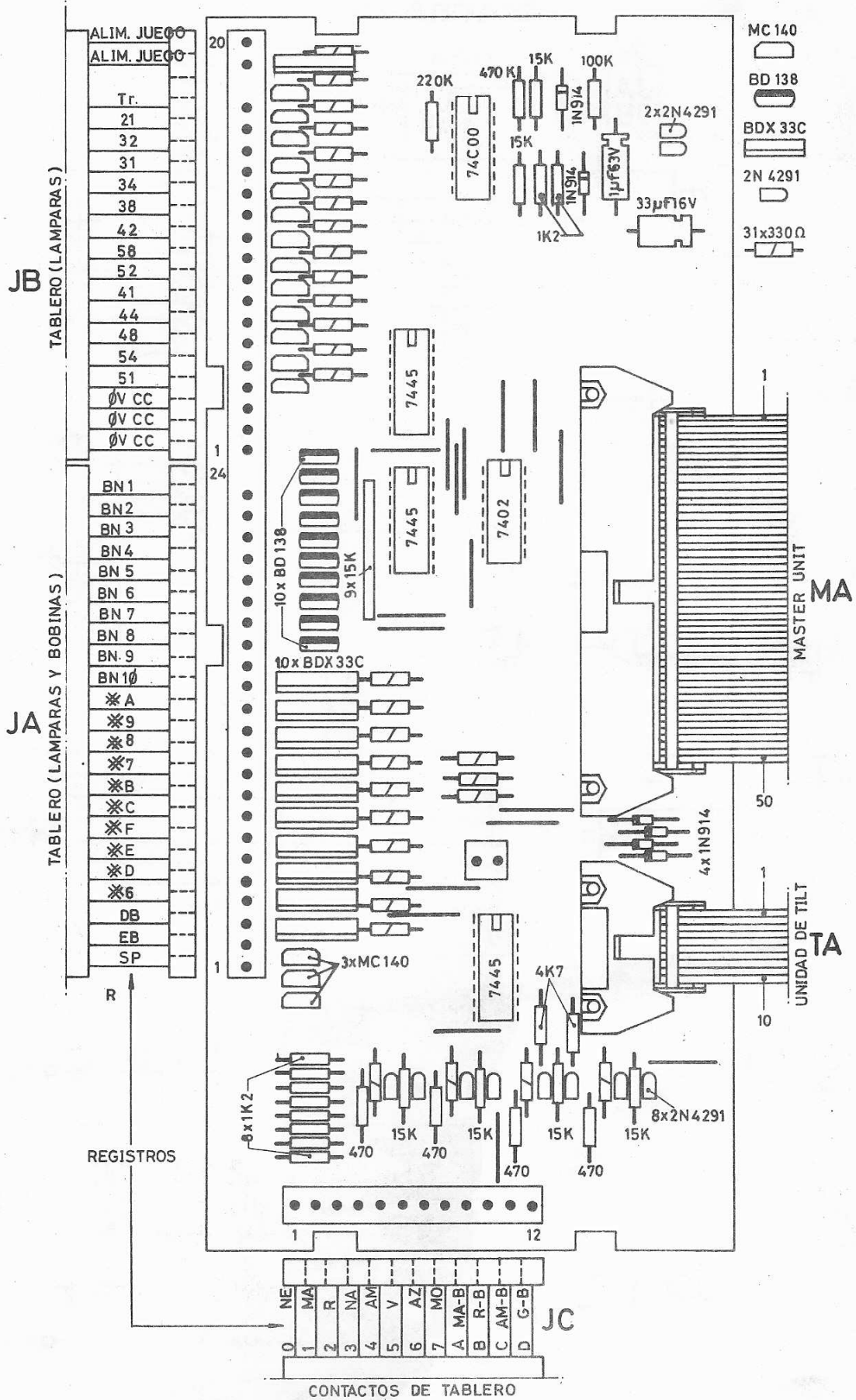


# MULTIPLEXER DRIVERS Ø95-113 - DIAGRAMA -

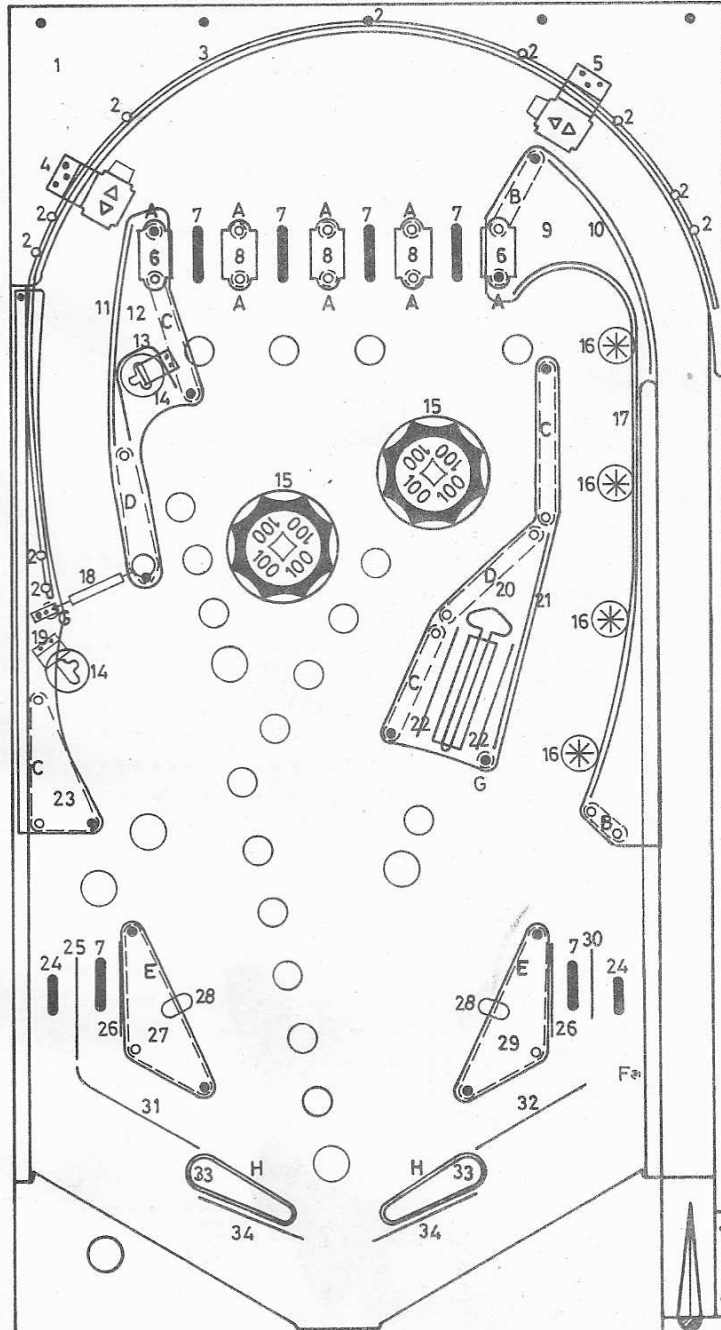


NOTA 1 VER TABLA

# MULTIPLEXER DRIVERS Ø95-113



# TABLERO DE JUEGO MODELO 1.062



VER TABLA EN PAGINA SIGUIENTE

# PARTES DEL TABLERO

<b>A</b>	ANILLO DE GOMA Nº . 1	.....	015-021
<b>B</b>	ANILLO DE GOMA Nº . 1 ½	.....	015-022
<b>C</b>	ANILLO DE GOMA Nº . 2 ½	.....	015-024
<b>D</b>	ANILLO DE GOMA Nº . 3	.....	015-025
<b>E</b>	ANILLO DE GOMA Nº . 4	.....	015-026
<b>F</b>	ANILLO DE GOMA Nº . 0	.....	015-020
<b>G</b>	GOMA PIRULO	.....	015-019
<b>H</b>	ANILLO DE GOMA FLIPPER	.....	015-046
<b>1</b>	PLASTICO DE TABLERO	.....	020-308
<b>2</b>	SOPORTE DE BARRA	.....	018-106
<b>3</b>	BARRA PVC DE 935	.....	018-115
<b>4</b>	BALANCÍN SALIDA BOLAS IZADO	.....	046-312
<b>5</b>	BALANCÍN SALIDA BOLAS DCHO.	.....	046-311
<b>6</b>	PUENTE NYLON ROJO	.....	018-152
<b>7</b>	ALAMBRE PASILLO DCHO.	.....	017-018
<b>8</b>	PUENTE NYLON ROJO	.....	018-148
<b>9</b>	PLASTICO DE TABLERO	.....	020-310
<b>10</b>	PUENTE ALAMBRE	.....	001-304
<b>11</b>	PUENTE ALAMBRE	.....	001-305
<b>12</b>	PLASTICO DE TABLERO	.....	020-309
<b>13</b>	GUIA DESLIZANTE TOPE BOLAS C.	.....	046-246
<b>14</b>	CAZOLETA IMPULSOR AGUJERO AM.	.....	018-122
<b>15</b>	CUERPO SETA AMARILLO	.....	018-354
	CIRCULO CABEZA SETA ROJO	.....	018-370
<b>16</b>	BASE DE ESTRELLA AMARILLA	.....	018-130
<b>17</b>	GUIA DIRECCIONAL DE BOLA	.....	046-245
<b>18</b>	P. BALANCÍN GIRATORIO (PUÑAL)	.....	046-205
<b>19</b>	TOPE PARABOLAS	.....	001-285
<b>20</b>	PLASTICO DE TABLERO	.....	020-312
<b>21</b>	PUENTE ALAMBRE	.....	001-278
<b>22</b>	PUENTE ALAMBRE	.....	001-197
<b>23</b>	PLASTICO DE TABLERO	.....	020-311
<b>24</b>	ALAMBRE PASILLO DCHO. CORTO	.....	017-020
<b>25</b>	PUENTE ALMBRE	.....	001-202
<b>26</b>	PUENTE ALAMBRE	.....	001-196
<b>27</b>	PLASTICO DE TABLERO	.....	020-313
<b>28</b>	PALANCA DE IMPULSOR CON NUCLEO	.....	018-341
<b>29</b>	PLASTICO DE TABLERO	.....	020-314
<b>30</b>	PUENTE ALAMBRE	.....	001-194
<b>31</b>	PUENTE ALAMBRE	.....	001-229
<b>32</b>	PUENTE ALAMBRE	.....	001-201
<b>33</b>	CABEZA FLIPPER	.....	018-339
<b>34</b>	PUENTE ANTIRETROCESO	.....	001-241