

# MANUAL DE SERVICIO



**PINBALL**

**MOD. "BREAK"**

**VIEDIENS S.A.**

MADRID

Carr. tera de Toledo, km. 17,450

Teléfono (91) 690 71 64

FUENLABRADA - (MADRID)

- INSTRUCCIONES GENERALES -

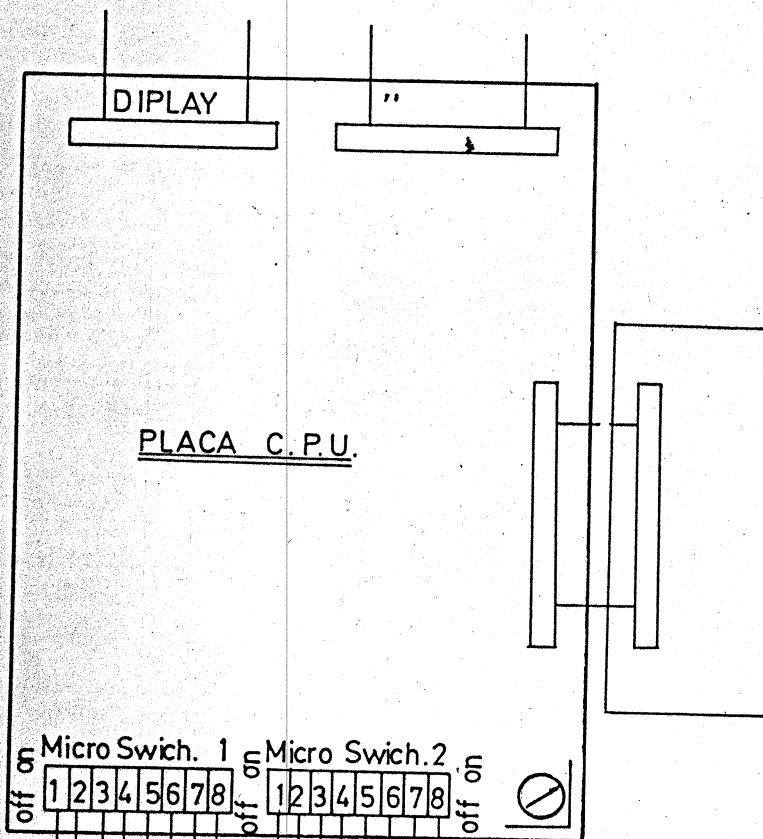
SISTEMA DE RESET Y CHEQUEO DE CONTACTOS.-

Para efectuar cualquier tipo de cambio de juego mediante microswitches:

- 1º.- Desconectamos la máquina.
- 2º.- Hacemos el cambio pertinente a través de las tablas numeradas que en la página 2 se señalan.
- 3º.- Una vez efectuado el cambio deseado pasaremos a realizar un reset general a través del pulsador situado en la compuerta de monederos.
- 4º.- Para realizar el reset procederemos a desconectar la máquina mediante el interruptor de red situado en la parte baja del mueble. Una vez realizada esta operación, pasaremos a pulsar el botón de reset que anteriormente hemos citado sin dejar de hacerlo hasta haber comprobado que en todos los displays nos aparecen los ochos.

SISTEMA CHEQUEO DE CONTACTOS.-

- 1º.- Como anteriormente pasaremos a desconectar la máquina.
- 2º.- Conectamos el interruptor de chequeo situado en la compuerta de monederos.
- 3º.- Conectamos la la máquina nuevamente.
- 4º.- En este punto comprobaremos en los displasys del primer jugador la cantidad de contactos que están erróneamente ajustados. En los displays del tercer jugador observaremos que nos dice los números de dichos contactos que pasaremos a localizar mediante el pulsador STOP del mueble. Estos contactos están todos y cada uno de ellos reflejados en la páginas 3 y 4.
- 5º.- Una vez realizadas la operaciones anteriores, pasáremos a desconectar el interruptor anteriormente citado, teniendo la precaución de no dejarlo conectado para evitar posibles fallos de funcionamiento, y no se pondrá en marcha.



MICRO SWICHER N° 1.

1. BONOS BOLA EXTRA.- Ver Tabla 1.

2. POTENCIA BUMPERS.- Ver Tabla 3.

MICRO SWICHER N° 2.

1.	BOLA EXTRA:	- "SI" en ON	} <u>V. I. 8</u>
		- "NO" en OFF	
2.	TANTEO	- "SI" en ON	} <u>V. I. 7</u>
		- "NO" en OFF	
3.	RECLAMO:	- "SI" en ON	} <u>V. I. 6</u>
		- "NO" en OFF	
4.	LOTERIA	- "SI" en ON	} <u>V. I. 5</u>
		- "NO" en OFF	

5. MÓNEDEROS: Ver Tabla 2

6. BOLAS-PARTIDA: { - 3 en ON } V. I. 5  
 { - 5 en OFF }

7. Ver Tabla 4. - TANTEO

8.

TABLA 1.- Micro Swich. 1.

N° de BONOS	1	2
6	OFF	OFF
8	OFF	ON
10	ON	OFF
12	ON	ON

TABLA 3.- Micro Swich. 1

POTENCIA	3	4
4	ON	ON
6	OFF	ON
8	ON	OFF
10	OFF	OFF

TABLA 2.- Micro Swich. 2

PART. Moneda 25 Pts.	PART. Moneda 100 Pts.	4	5
1	5	OFF	OFF
1	6	OFF	ON
2	8	ON	OFF
$\frac{1}{2}$	3	ON	ON

TABLA 4.- Micro Swich. 2

7	8	BOLA EXTRA	1a. PARTIDA	2a. PARTIDA	HIGH SCORE
OFF	OFF	800.000	1.400.000	2.000.000	2.600.000
OFF	ON	1.000.000	1.600.000	2.200.000	2.800.000
ON	OFF	1.200.000	1.800.000	2.400.000	3.000.000
ON	ON	1.400.000	2.000.000	2.600.000	3.200.000

TABLA 5.- Micro Swich. 2

BOLAS / PARTIDA	OFF	ON
5 Bolas		x
3 Bolas	x	

TABLA 6.- Micro Swich. 2

LOTERIA	OFF	ON
SI	x	
NO		x

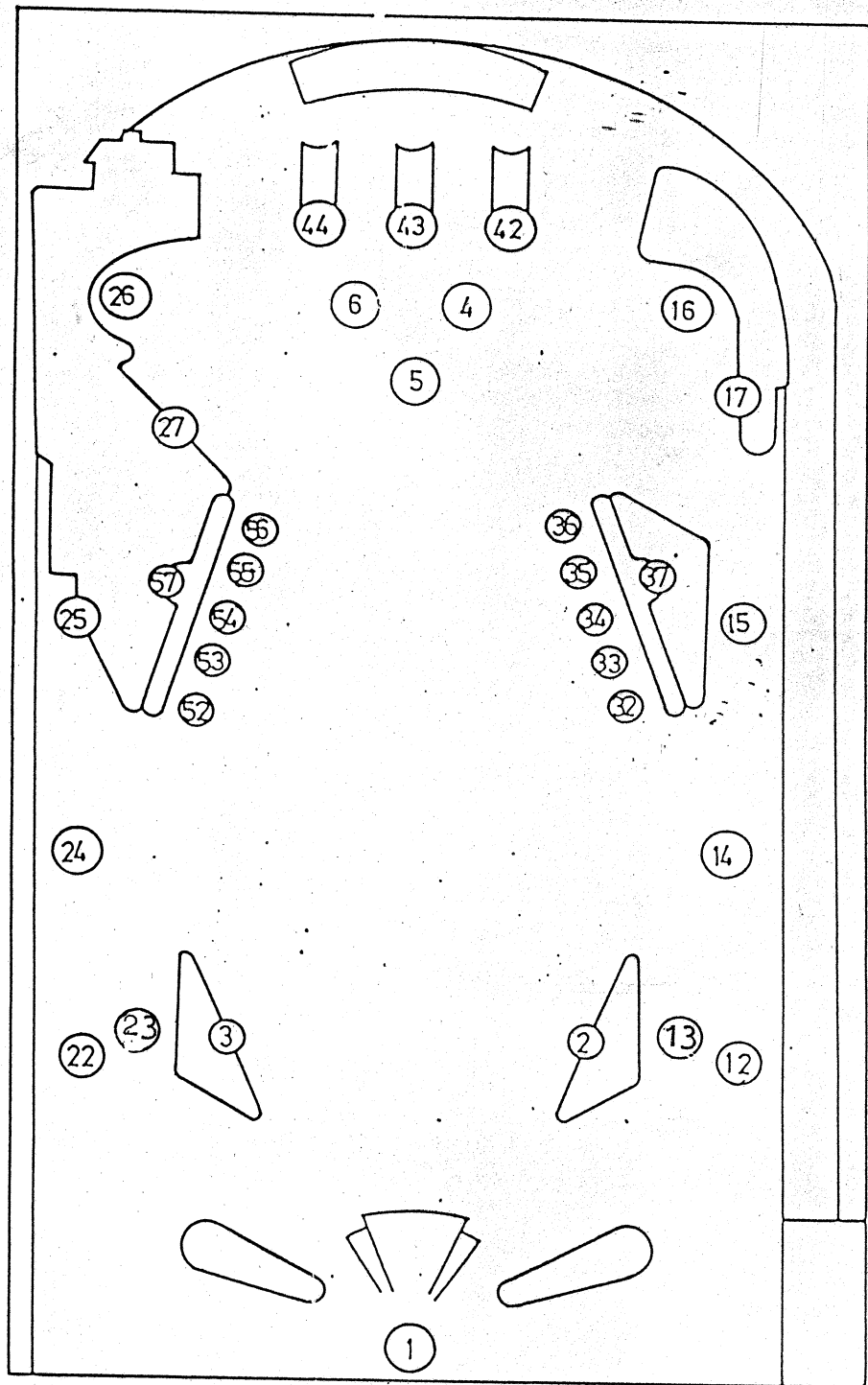
TABLA 7.- Micro Swich. 2

MUSICA-RECLAMO	OFF	ON
SI	x	
NO		X

TABLA 8.- Micro Swich. 2

BOLA EXTRA - TANTEO	OFF	ON
SI BOLA	x	
NO BOLA		x

# Contactos de Tablero

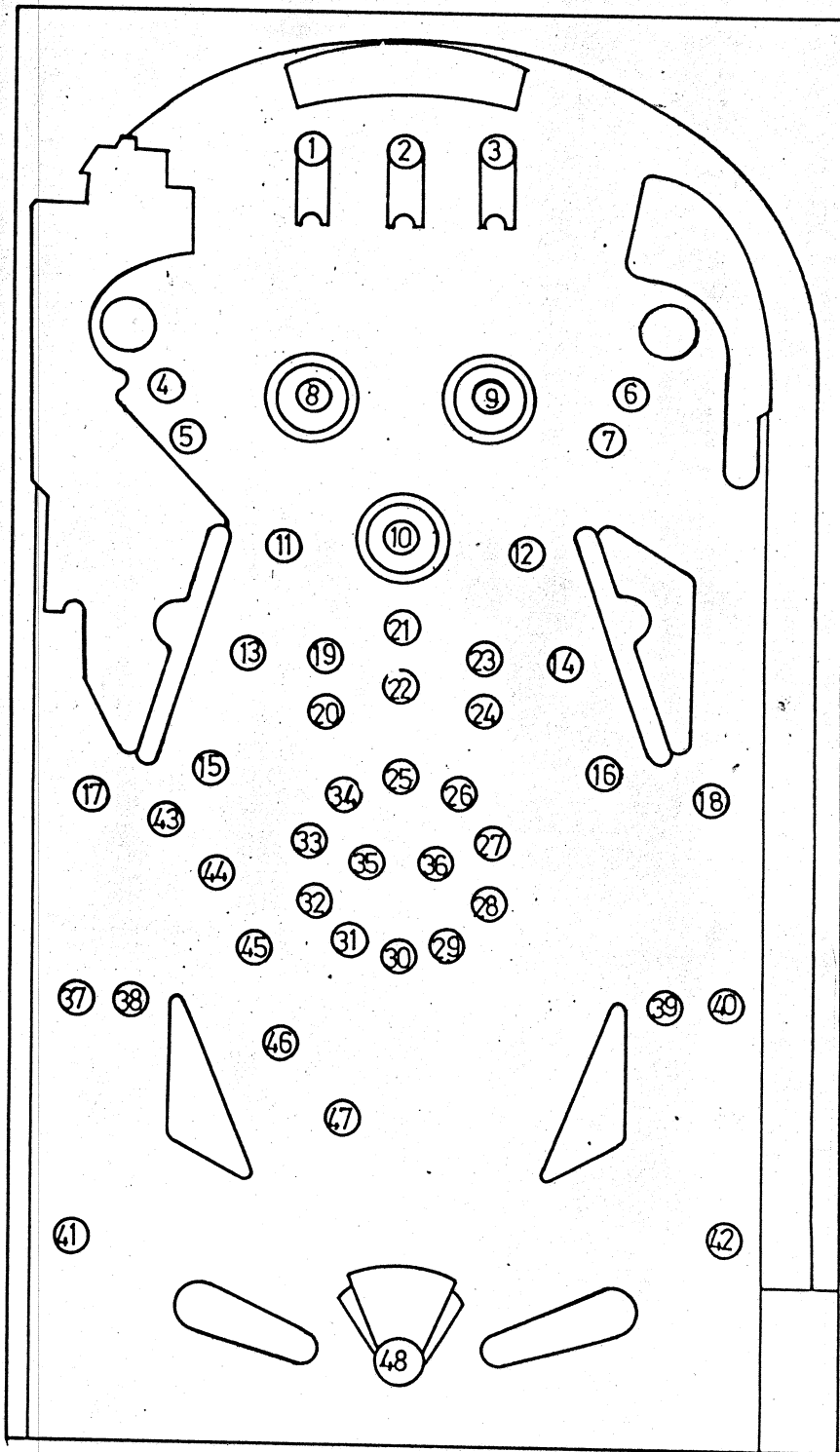


47

CONTACTOS :

- 1.- Salida de bolas.
- 2.- Expulsor derecho.
- 3.- Expulsor izquierdo.
- 12.- Pasillo especial derecho.
- 13.- Pasillo inferior "C".
- 14.- Contacto medio derecho.
- 15.- Contacto medio derecho.
- 16.- Picabolas derecho.
- 17.- Contacto superior derecho.
- 22.- Pasillo especial izquierdo.
- 23.- Pasillo inferior "A".
- 24.- Contacto medio izquierdo.
- 25.- Contacto medio izquierdo.
- 26.- Picabolas izquierdo.
- 27.- Contacto superior izquierdo.
- 32.- Diana 1.- Bancada derecha.
- 33.- " 2.- " " .
- 34.- " 3.- " " .
- 35.- " 4.- " " .
- 36.- " 5.- " " .
- 37.- Contacto interior.- Bancada derecha.
- 42.- Pasillo superior "C".
- 43.- " " "B".
- 44.- " " "A".
- 47.- Chequeo.
- 52.- Diana 1.- Bancada izquierda.
- 53.- " 2.- " " .
- 54.- " 3.- " " .
- 55.- " 4.- " " .
- 56.- " 5.- " " .
- 57.- Contacto interior.- Bancada izquierda.

Luces de Tablero.



LUCES :

- 1.- Pasillo superior "A".
- 2.- Pasillo superior "B".
- 3.- Pasillo superior "C".
- 4.- Picabolas especial izquierdo.
- 5.- Picabolas Extrabola izquierdo.
- 6.- Picabolas especial derecho.
- 7.- Picabolas Extrabola derecho.
- 8.- Bumper izquierdo.
- 9.- Bumper izquierdo.
- 10.- Bumper central.
- 11.- Bonos 30.000 izquierdo.
- 12.- Bonos 20.000 derecho.
- 13.- Bonos 20.000 izquierdo.
- 14.- Bonos 20.000 derecho.
- 15.- Bonos 10.000 izquierdo.
- 16.- Bonos 10.000 derecho.
- 17.- Pasillo medio izquierdo.
- 18.- Pasillo medio derecho.
- 19.- "Girl" izquierda.
- 20.- " " "
- 21.- " central.
- 22.- " " "
- 23.- " derecha.
- 24.- " " "
- 25.- Bonos 5.
- 26.- Bonos 6.
- 27.- Bonos 7.
- 28.- Bonos 8.
- 29.- Bonos 9.
- 30.- Bonos 10.
- 31.- Bonos 1.
- 32.- Bonos 2.
- 33.- Bonos 3.
- 34.- Bonos 4.
- 35.- Doble Bonos.
- 36.- Triple Bonos.
- 37.- Pasillo Extrabola izquierdo.



- 38.- Pasillo inferior "A".
- 39.- Pasillo inferior "C".
- 40.- Pasillo Extrabola de recho.
- 41.- Pasillo especial izquierdo.
- 42.- Pasillo especial derecho.
- 43.- Nota 5.
- 44.- Nota 4.
- 45.- Nota 3.
- 46.- Nota 2.
- 47.- Nota 1.
- 48.- Extrabola.

SALIDA DE BOBINAS "BREAK"

CONECTOR J210

CARA DE COMPONENTES

1	
2	_____ BUMPER DERECHO
3	_____ " CENTRAL
4	_____ " IZQUIERDO
5	_____ IMPULSOR DERECHO
6	_____ " IZQUIERDO
7	_____ PICABOLAS DERECHO
8	_____ " IZQUIERDO
9	_____ 44 v
10	_____ COMUN
11	_____ "
12	_____ 44 w
13	_____ BANCADA DERECHA
14	_____ " IZQUIERDA
15	_____ TACA
16	_____ SALIDA DE BOLAS
17	
18	
19	
20	

ENTRADAS PLACA: JUEGO "BREAK"

CONECTOR J 201

CARA  
SOLDADURAS

CARA  
COMPONENTES

	1	A	
	2	B	
	3	C	
	4	D	
	5	E	
	6	F	
	7	H	
CONT. INT. BANCADA IZDA.	8	J	CHEQUEO
	9	K	
RESET.	10	L	CONTACTO SUPERIOR DERECHO.
CONTACTO SUPERIOR IZDO.	11	M	CONTACTO INT. BANCADA DCHA.
	12	N	
	13	P	
BANCADA IZDA.- Diana 5.	14	R	
	15	S	
BUMPER IZDO.	16	T	PICABOLAS DCHO.
PICABOLAS IZDO.	17	U	BANCADA DCHA.- Diana 5
	18	V	
BANCADA IZDA.- Diana 4.	19	W	RECORD
	20	X	
BUMPER CENTRAL.	21	Y	PASILLO MEDIO DCHO.
PASILLO MEDIO IZDO.	22	Z	BANCADA DCHA.- Diana 4

ENTRADAS "BREAK"

CONECTOR J 202

CARA  
SOLDADURAS

CARA  
COMPONENTES

BANCADA IZDA.- Diana 3

BUMPER DCHO.

CONTACTO MEDIO IZDO.

BANCADA IZDA.- Diana 2

IMPULSOR IZDO.

PASILLO INFERIOR "A"

BANCADA IZDA.- Diana 1.

IMPULSOR DCHO.

PASILLO ESP. IZDO.

SALIDA BOLAS

FALTA

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22

A
B
C
D
E
F
H
J
K
L
M
N
P
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z

PASILLO SUPERIOR "A"

CONTACTO MEDIO DCHO.

BANCADA DCHA.- Diana 3

PASILLO SUPERIOR "B"

PASILLO INFERIOR "C"

BANCADA DCHA.- Diana 2.

COMUN

PASILLO SUPERIOR "C"

PASILLO ESP. DCHO.

BANCADA DCHA.- Diana 1.

COMUN.

MONEDERO 2 ((.))

PUESTA EN MARCHA ((.))

MONEDERO 1 (.))

SALIDA LAMPARAS "BREAK"

CONECTOR J<sub>203</sub>

CARA  
SOLDADURAS

CARA  
COMPONENTES

BONOS 1:

BONOS 3:

BONOS 5:

BONOS 7:

BONOS 9:

DOBLE BONOS:

NOTA 2:

NOTA 4:

GIRL IZDA:

CONTADOR MONEDAS 1 (.)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22

A
B
C
D
E
F
H
J
K
L
M
N
P
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z

BONOS 2:

BONOS 4:

BONOS 6:

BONOS 8:

BONOS 10:

TRIPLE BONOS

NOTA 1

NOTA 3

NOTA 5

GIRL IZDA:

CONTADOR MONEDAS 2 (.)

RELE:

(.) COMUN SE ENCUENTRA EN EL CONECTOR J<sub>210</sub>

SALIDA LAMPARAS "BREAK"

CONECTOR J<sub>204</sub>

CARA  
SOLDADURAS

CARA  
COMPONENTES

BONOS x 10.000 DCHA.  
 BONOS x 30.000 DCHA.  
 BONOS x 20.000 IZDA.  
 GIRL DCHA.  
 PASILLO SUPERIOR "C".  
 PASILLO SUPERIOR "A".  
 GIRL CENTRAL.

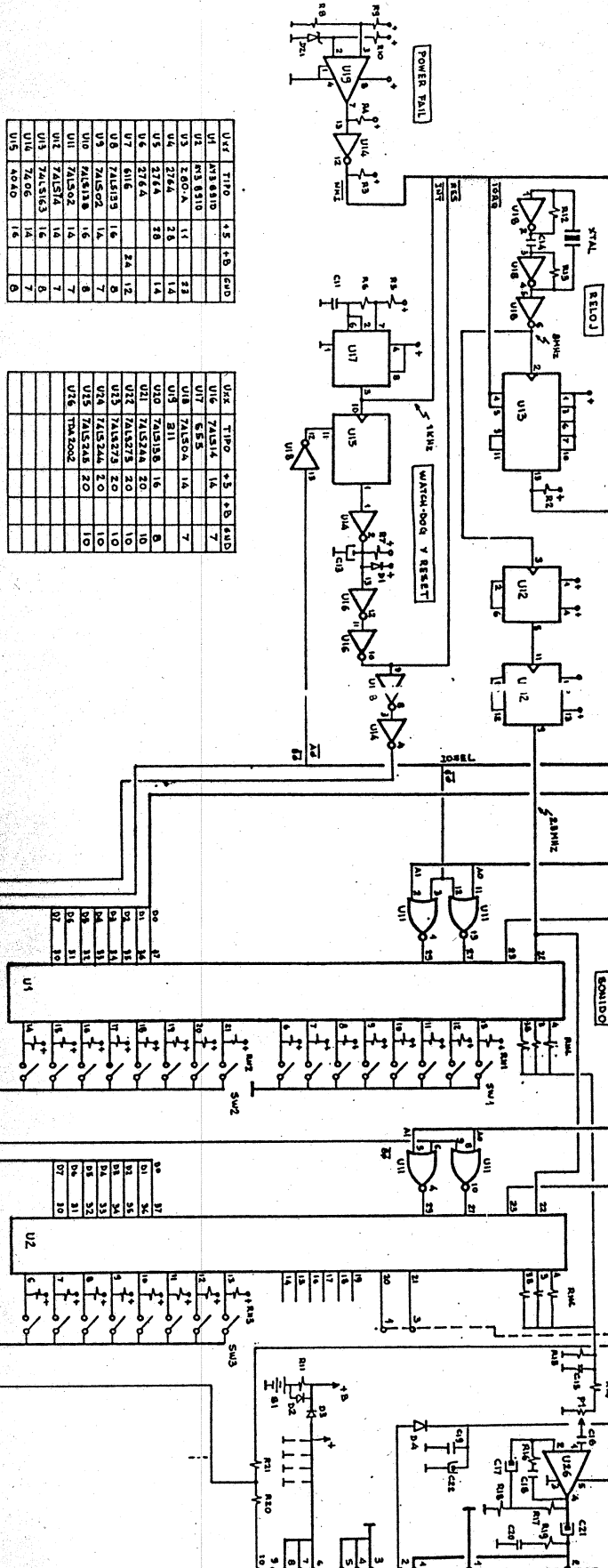
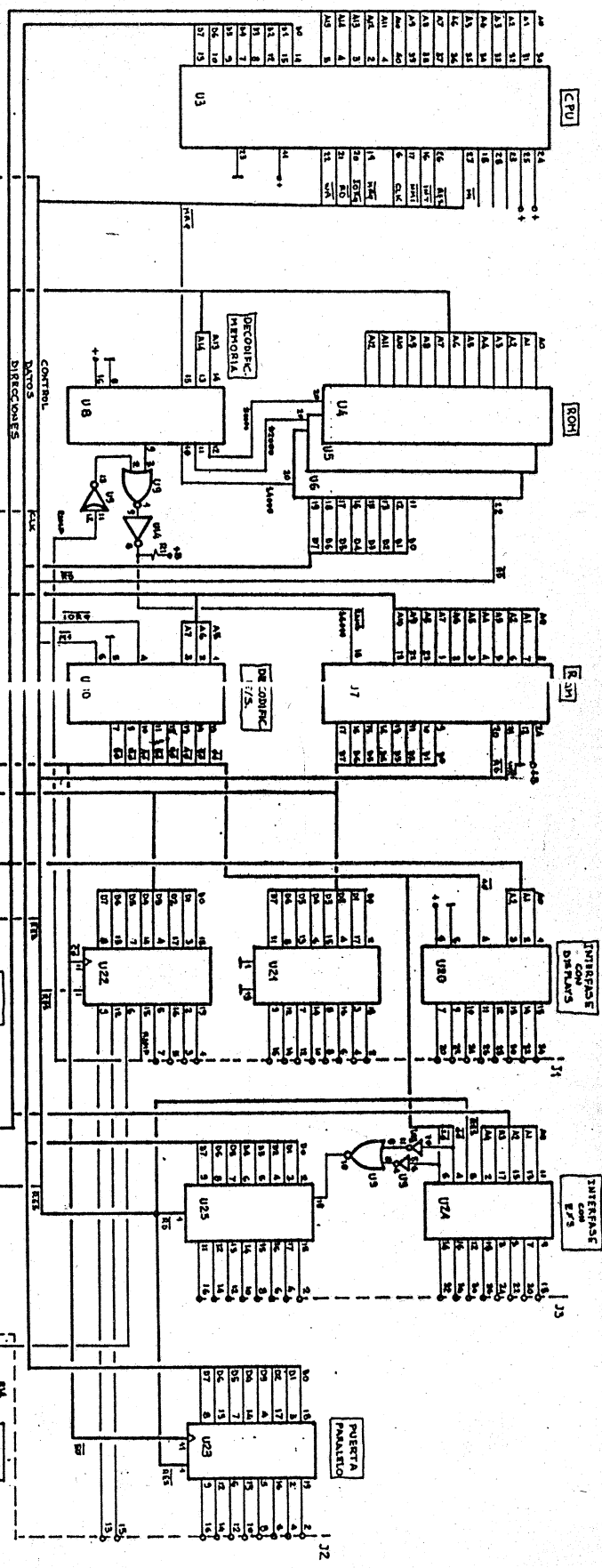
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22

A
B
C
D
E
F
H
J
K
L
M
N
P
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z

BONOS x 20.000 DCHO.  
 BONOS x 10.000 IZDO.  
 BONOS x 30.000 IZDO.  
 GIRL DCHA.  
 PASILLO SUPERIOR "B".  
 BUMPER DCHO.  
 BUMPER IZDO.  
 GIRL CENTRAL

PASILLO MEDIO DCHO.  
 PICABOLAS ESP. DCHO.  
 PASILLO ESP. DCHO.  
 PASILLO INFERIOR "C".  
 PASILLO MEDIO IZDO.  
 PICABOLAS ESP. izdo.  
 PASILLO ESP. IZDO.  
 PASILLO INFERIOR "A".

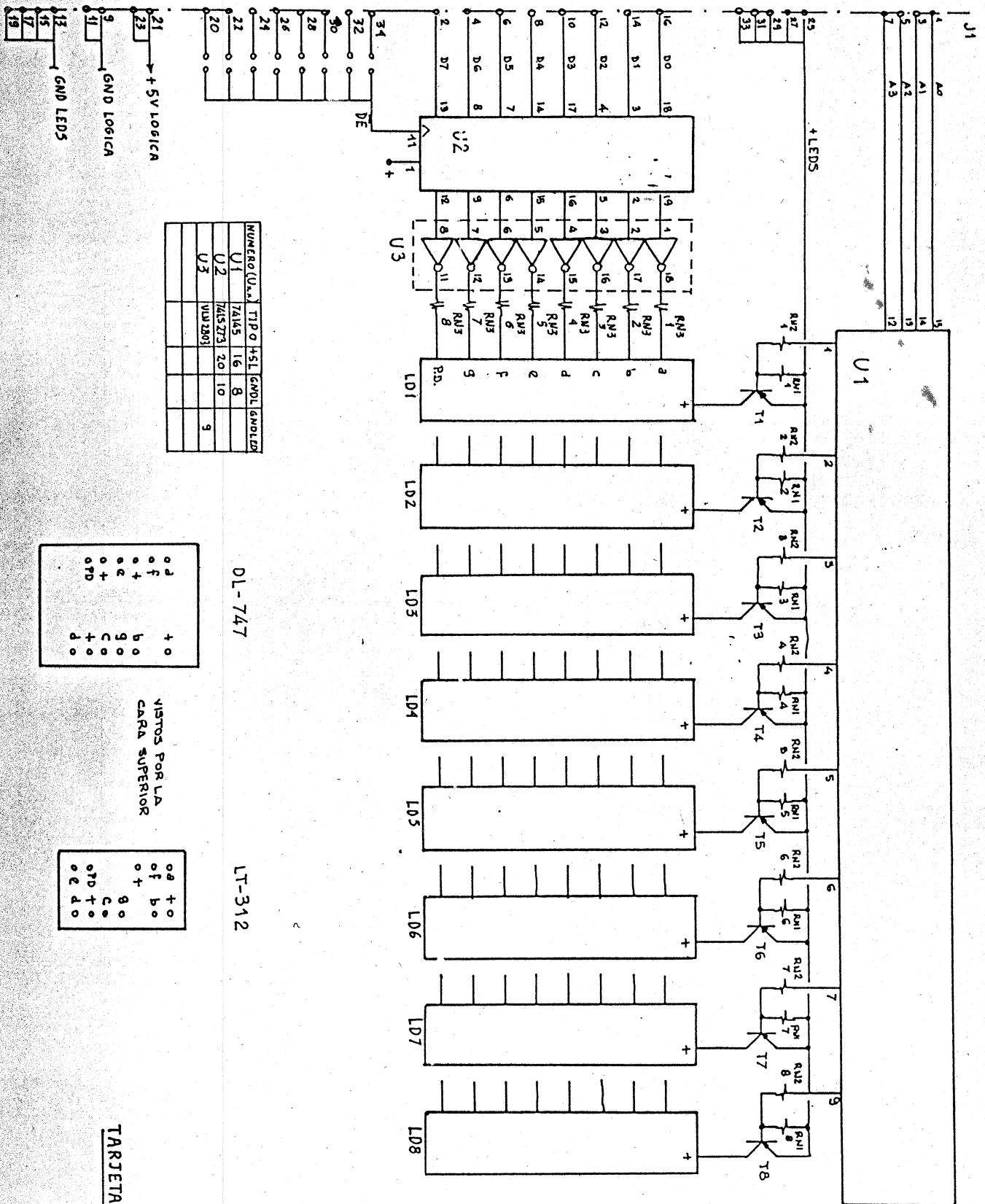
PICABOLAS EXT. BOLA DCHA.  
 PASILLO ESP. EXT. BOLA DCHA.  
 BOLA EXTRA.  
 PICABOLAS EXT. BOLA IZDA.  
 PASILLO ESP. EXT. BOLA IZDA.



U14	T110	4.5	1.8	500
U1	74181	14	7	
U2	74181	14	7	
U3	74181	14	7	
U4	74181	14	7	
U5	74181	14	7	
U6	74181	14	7	
U7	74181	14	7	
U8	74181	14	7	
U9	74181	14	7	
U10	74181	14	7	
U11	74181	14	7	
U12	74181	14	7	
U13	74181	14	7	
U14	74181	14	7	
U15	74181	14	7	
U16	74181	14	7	
U17	74181	14	7	
U18	74181	14	7	
U19	74181	14	7	
U20	74181	14	7	
U21	74181	14	7	
U22	74181	14	7	
U23	74181	14	7	
U24	74181	14	7	
U25	74181	14	7	

U14	T110	4.5	1.8	500
U1	74181	14	7	
U2	74181	14	7	
U3	74181	14	7	
U4	74181	14	7	
U5	74181	14	7	
U6	74181	14	7	
U7	74181	14	7	
U8	74181	14	7	
U9	74181	14	7	
U10	74181	14	7	
U11	74181	14	7	
U12	74181	14	7	
U13	74181	14	7	
U14	74181	14	7	
U15	74181	14	7	
U16	74181	14	7	
U17	74181	14	7	
U18	74181	14	7	
U19	74181	14	7	
U20	74181	14	7	
U21	74181	14	7	
U22	74181	14	7	
U23	74181	14	7	
U24	74181	14	7	
U25	74181	14	7	

TARJETA DE CPU



NUMERO (U.A.)	TIPO	HSL	GNOL	GNOLDA
U1	74165	16	8	
U2	74123	20	10	
U3	74123			9

DL-747

LT-312

o d	+ o
o f	b o
o c	c o
o +	+ o
o 7 d	d o

VISTOS POR LA  
CARA SUPERIOR

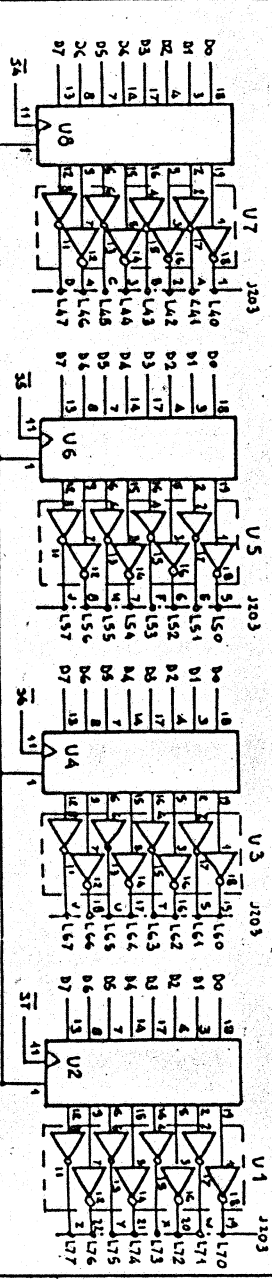
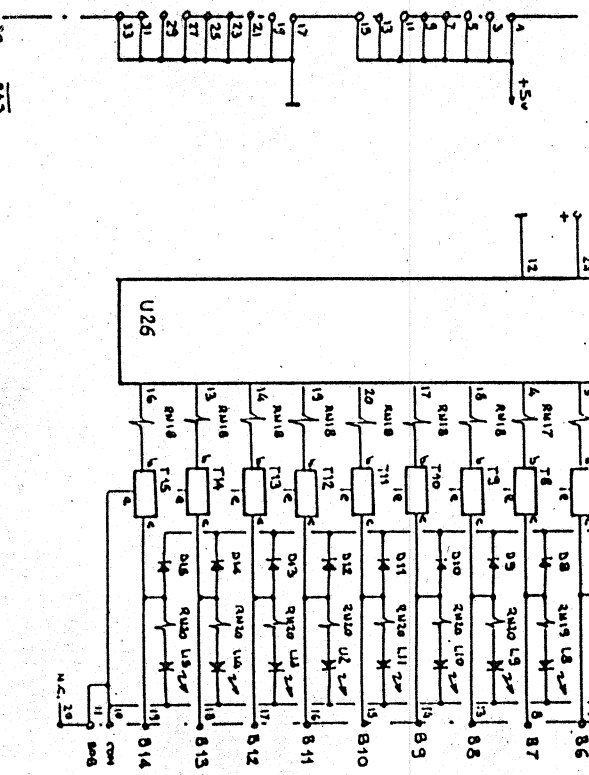
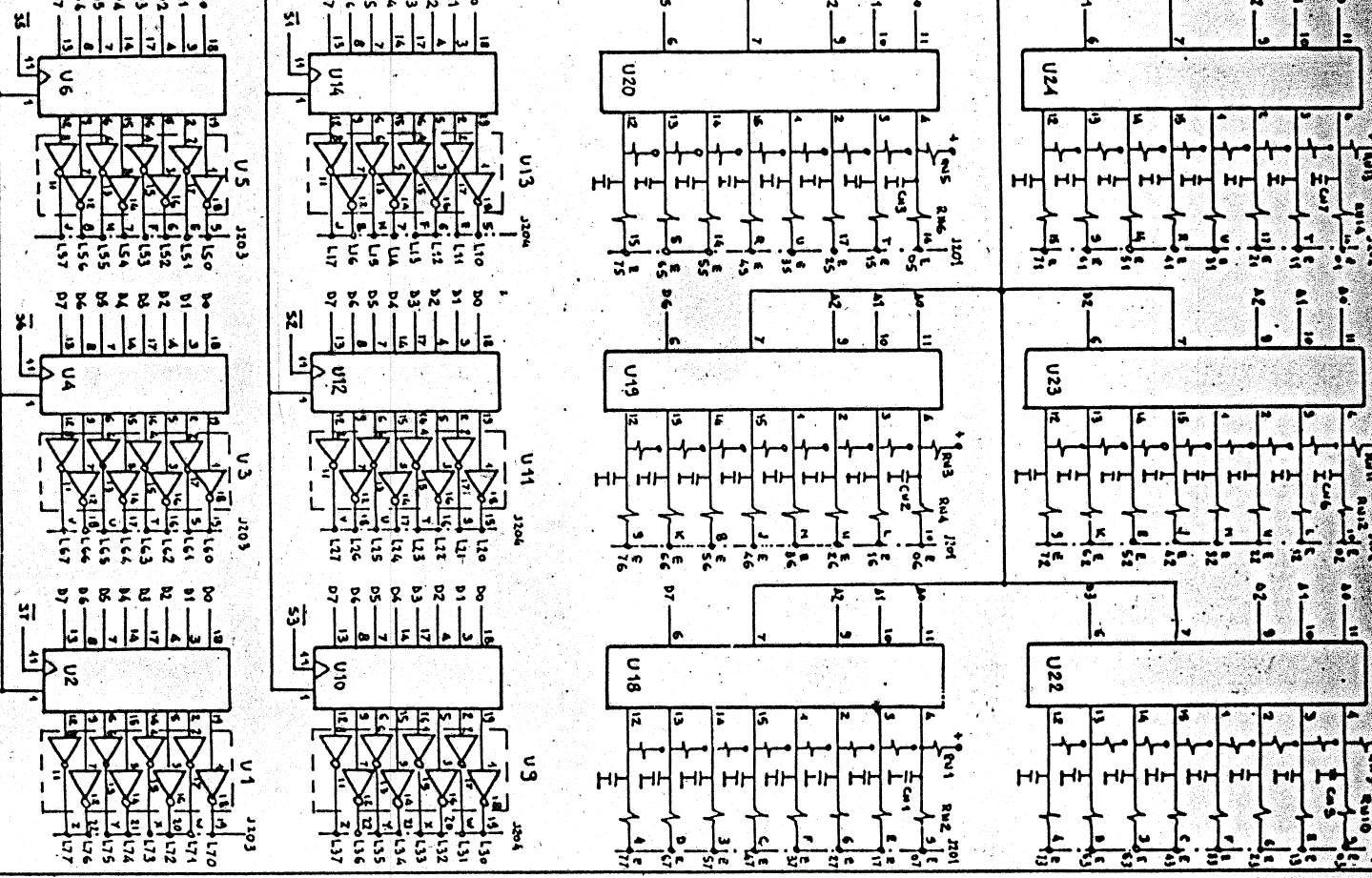
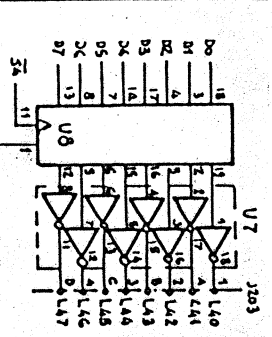
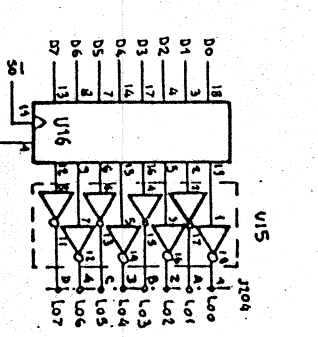
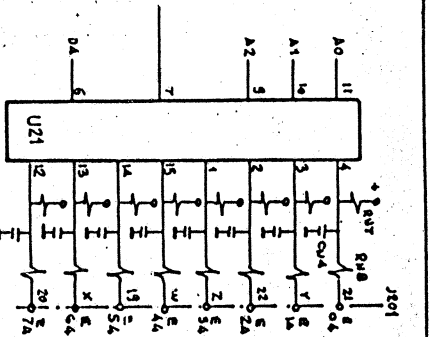
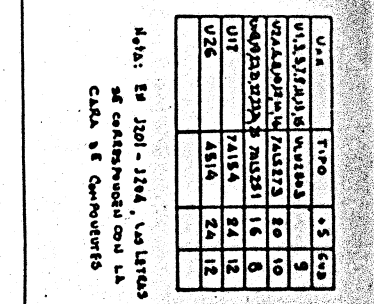
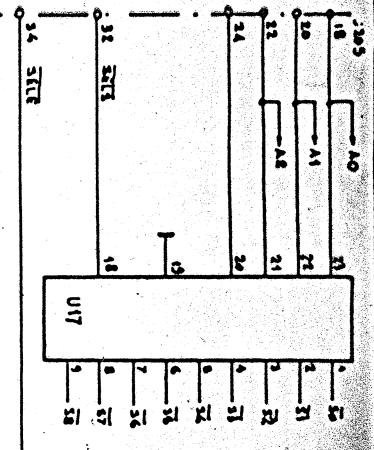
o d	+ o
o f	b o
o c	c o
o 7 d	+ o
o e	d o

TARJETA DE DISPLAYS



U1A	U1B	U1C	U1D	U1E	U1F	U1G	U1H	U1I	U1J	U1K	U1L	U1M	U1N	U1O	U1P	U1Q	U1R	U1S	U1T	U1U	U1V	U1W	U1X	U1Y	U1Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Nota: Em J201 - J204, as letras  
de correspondência com as  
cartas e componentes



- OBSERVACIONES GENERALES -

Para el buen funcionamiento de la máquina tendremos en cuenta el mantener siempre en buenas condiciones el sistema de gomas y lámparas de 6,3V.(iluminación tablero), con la correspondiente limpieza, procurando no utilizar nunca productos abrasivos que dañen el metacrilato.

P R E C A U C I O N

Cuando realizamos alguna operación de soldar o cambio de bobinas, mantener la máquina desconectada.