

TEXAS

Descripción del Juego
y de su circuito Eléctrico

MARESA

TEXAS

DESCRIPCION DEL JUEGO

Al pasar la bola por los pasillos superiores, se marcan 50 puntos, ó 300 con luz.

Los marcadores aumentan el tanteo en 10 puntos.

Los «bumpers» laterales (amarillos) marcan 1 punto ó 10 con luz. El «bumper» central (rojo) marca 10 puntos y 100 con luz.

Los pasillos laterales marcan 10 puntos ó 100 con luz.

Los expulsos inferiores marcan 1 punto.

Los agujeros marcan el valor que indica la diana variable correspondiente, o especial y mil puntos con luz en la última posición de dichas dianas.

